平成3年3月8日発行(隔週金曜日発行)第7巻第5号(通巻122号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

430 YEN

NO. 5
1991
3月8日号

●6大ファミコン新作
特報 天地を喰らうII
特報 まじかる★タルるートくん
ツインイーグル/じゃじゃ丸銀河大作戦
N.Y.ニャンキーズ/北斗の拳4

●ゲームボーイ2大特集
ゲームボーイウォーズ
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

●春一番! 攻略特集
虹のシルクロード
スーパーチャイニーズ3
双截龍III/ダークロード
ゲームボーイ R-TYPE

●2大スーパーファミコンスクープ!
詳報 がんばれゴエモン
ウルトラマン

とじこみ付録
究極ハリキリスタジアムIII
完全データ集+攻略ブック

別冊付録
●緊急特集! いったいどうなる「V」の行方!?
RPG 究極の大予想!ドラゴンクエストV編



ファミリーコンピュータ Magazine 1991 NO.5 3月8日号
平成3年3月8日発行 第7巻第5号(通巻122号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円(本体417円)

雑誌27712－3/8 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年3月8日発行(隔週金曜日発行)第7巻第5号(通巻122号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

430 YEN

NO. 5
1991
3月8日号

●6大ファミコン新作

特報 天地を喰らうII

特報 まじかる★タルるートくん

ツインイーグル/じゃじゃ丸銀河大作戦
N.Y.ニャンキーズ/北斗の拳4

●ゲームボーイ2大特集

ゲームボーイウォーズ
熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

●春一番! 攻略特集

虹のシルクロード
スーパーチャイニーズ3
双截龍III/ダークロード
ゲームボーイ R-TYPE

●2大スーパーファミコンスクープ!

詳報 がんばれゴエモン
ウルトラマン

とじこみ付録

究極ハリキリスタジアムIII
完全データ集+攻略ブック

別冊付録

●緊急特集! いったいどうなる「V」の行方!?

RPG 究極の大予想!ドラゴンクエストV編


ファミリー コンピュータ™
LAST! PUSH・A
LUCKY! 8UP!!
イベント、いべんと楽しいな!!
アクションステージ以外にも、ビンゴあり、スクラッチあり、ハラハラドキドキのサブゲームエリアもあるるる〜っ！それからそれから、日本一おいしい松つぁんのたこやきが食べ放題ステージも。うっ、うれしいぜ！
オレ、大魔法使い！
魔法でファミコンもっともっとおもしろくする!!
くそォ〜っ、タルるートめ〜、魔法のアイテムひとり占めなんて、ゆ、ゆるさん!!
パワーアップルジュース、見Hん、韋駄天足ん、テレポテト、その他もろもろ、魔法のアイテムを手に入れたタルるートは、鬼に金棒、どんなエリアでもこわいもんなし。ちくしょーっ、うらやましいぜ！それにしてもオレの出番が少ないのはなぜだ!? タルるートばかりがなぜモテる!?
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BAN DAI
©江川達也／集英社・東映動画
©BANDAI 1991

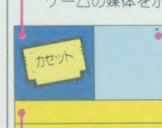

まじかる☆タルるートくん
3月21日発売予定
バックアップ機能付き
1M+1M
ROM カセット
¥5,800(予)[税抜き]
FANTASTIC WORLD!!
© TATSUYA EGAWA・SYUEISHA
© TOEI ANIMATION
©1991 BANDAI
おまえ、オレのこと呼び出した。願いごとひとつ言え。
新しくておもしろいファミコンソフトが欲しい!?おうっ、まかせろ！…も、もうすぐ出るからちょっと待っちくれ。
たるるるる〜！
オレ、どんなステージも根性で乗り切る！
8つのお話しからできているアクション&アドベンチャーゲームでオレ大活躍する！どーだ、かっこいいだろ。本丸も、いよなも、原子も、大綾真理先生もみんな出てくるからよろしくな！
タルさま、がんばって〜っ！ミモラがついてますわよ！
あたしたこやき大キライだけど、タルさまのためならガマンしますわ、ぐすっ。集めたたこやきを魔法のアイテムととりかえっこしてあげますわ。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　<編集>●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　<制作総務>●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子
<デザイン>●AD／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄〔仙台〕伊藤正明　<協力>●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・西川典枝・プラネット・松尾康男・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／有限会社アートデザイン・株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　<表紙>●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別（べつ）さくいん

スペック表（ひょう）のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体（ばいたい）を示します。



●カセットの場合（ばあい）、上（うえ）はROM、下（した）はRAMの容量（ようりょう）を、ディスクの場合は片面（かためん）、両面（りょうめん）の種類（しゅるい）が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続（けいぞく）させる方法（ほうほう）などについて書いてあります。

CONTENTS
もくじ

1991 **5** 3月8日号

ファミリーコンピュータ Magazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ついに正式タイトル決定！
注目のゲーム内容にせまる

特報！

がんばれゴエモン
～ゆき姫救出絵巻～

6月発売予定
コナミ　価格未定

カセット　8M
パスワードコンティニュー
アクション

突然襲った幽霊騒ぎ またもやゴエモンが活躍だ！

スーパーファミコンで登場する「ゴエモン」シリーズ最新作。本紙№2ではストーリーや入手した画面写真をいちはやく公開したよね。さて今回、本紙が得た特ダネは…ついに正式タイトルが決定したんだ。すでにおなじみの「ゴエモンでぃ！」は、仮称ということで正式なタイトルではなかったわけ。注目のゲームタイトルは、『がんばれゴエモン　～ゆき姫救出絵巻～』。ゴエモンとえびす丸が幽霊騒ぎの真相を知ろうとする冒険に、「ゆき姫」というお姫様がどう関わってくるのか、興味津々というところだね。

俺が天下のゴエモン



○昔と比べてかなり勇ましくなったスーパーファミコン版ゴエモン

自称忍者のえびす丸



○相変わらず顔が丸く、ちゃめっけのあるえびす丸だよん

幽霊騒動の現場



○なんか薄気味悪いところだなあ

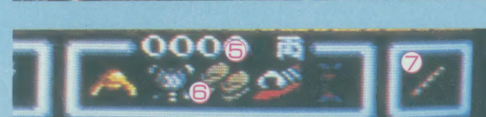


○ここが女幽霊が出るという古井戸だが、どんな奴なのか？

画面表示の解説

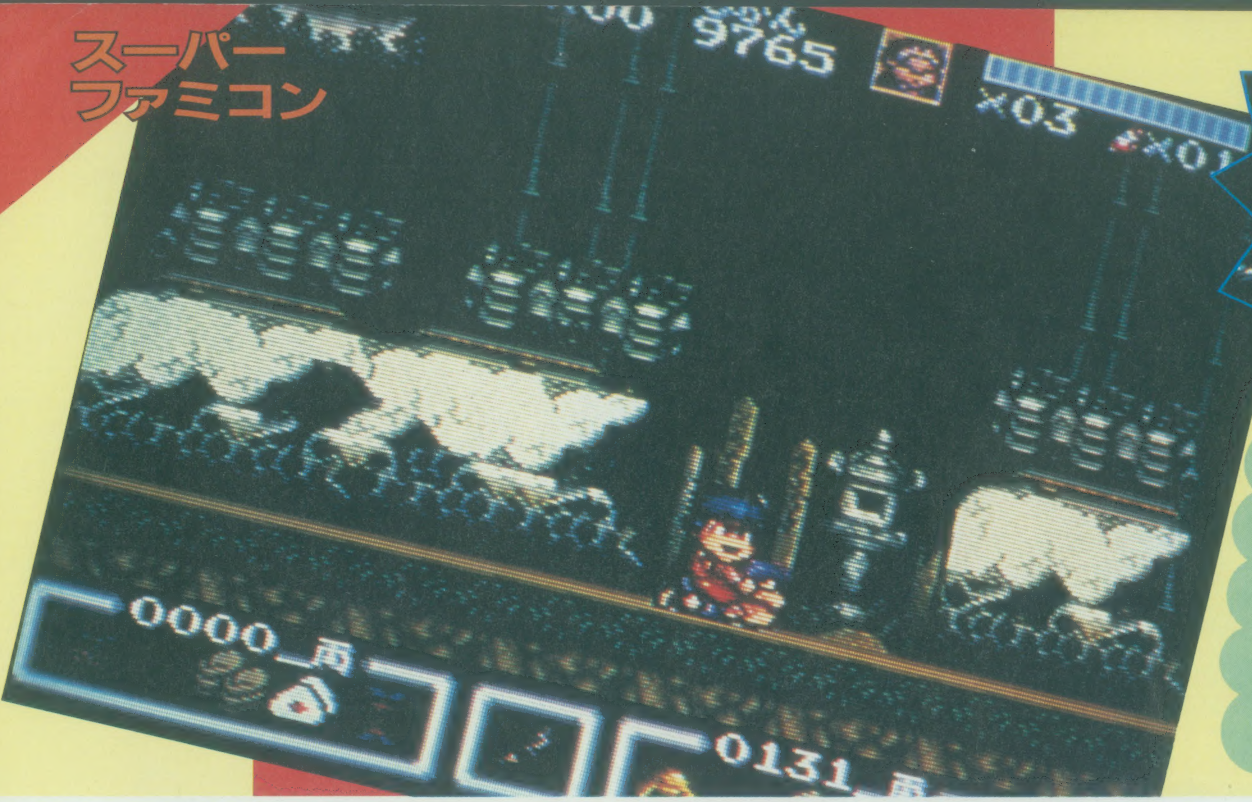
キャラのステータス表示は画面の上と下に示される。いろんなアイテムがたくさん使えそうだね。





①ライフゲージ…　この数値がなくなると、残り人数が減少する
②残り人数………　現在のゴエモン、またはえびす丸の残り人数
③大技使用回数…　ここには必殺の大技の使える回数が表示される
④残り時間………　残っている時間だ。昔と変わらず1000の単位で表示
⑤所持金…………　現在所持している金額。敵を倒すと手に入る
⑥所持アイテム…　お店などで買ったアイテムが５種類まで表示される
⑦所持大技………　現在使うことのできる大技の種類が表示される

※画面は開発中のものです





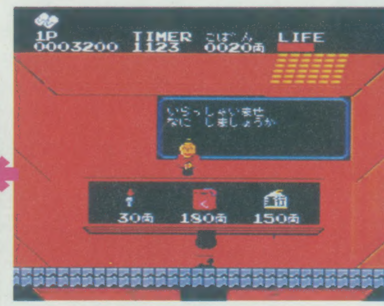
『がんばれゴエモン』から数年たった今を徹底解剖!!

ちょっと昔をふりかえってみよう。シリーズ第1作『がんばれゴエモン! からくり道中』が発売されたのが'86年7月。4年半の歳月が流れたわけだね。その間に「ゴエモン」はシリーズをかさね、"3"ではRPGになってしまったね。そして今回は、アクションゲームにもどったばかりか、スーパーファミコンで登場となった。とうぜん、ハードの機能をいかしたゲームにグレードアップすると期待が高まるばかり。そこで、まだまだ開発中のゲームだけど、本誌が入手した画面写真を元に旧作と比較検討してみよう。

奥行きがリアル!



ファミコン版とは違い、立体感がある



ファミコン版

少し平面的な感じがする

リフレッシュ



少しリアルなゴエモン。存在感がある



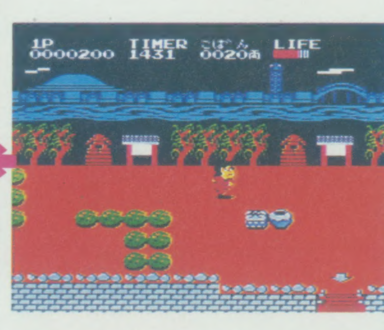
ファミコン版

なんだか少し小ぶりなゴエモン。表情が今ひとつだ

背景が美しい!!



8Mの容量をいかすとこれだけ差がでるのだ



ファミコン版

改めて見ると殺風景な感じだ

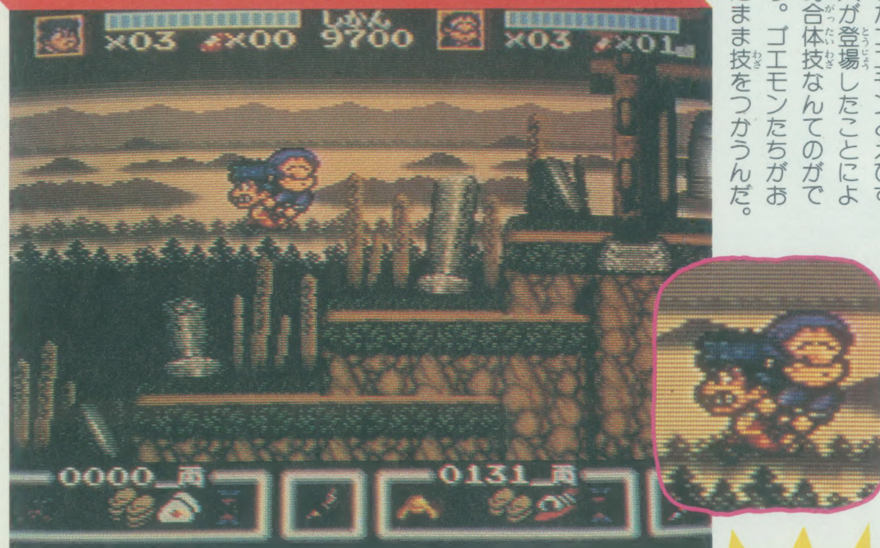
『がんばれゴエモン』のウリ 大技、同時プレイでの合体

今回のゲームのウリは、今までと違って2人同時プレイが楽しめるようになったこと。"2"で初登場したえびす丸が2人同時プレイで大活躍したのは覚えているよね。今回のスーパーファミコン版でも実際に操作できるようになったんだ。またゴエモンとえびす丸の2人が登場したことによって同時合体技なんてのができちゃう。ゴエモンたちがおんぶしたまま技をつかうんだ。

残念ながら合体技のくわしい内容はまだ未定。ただ、わかっている範囲でお知らせすると、合体時に攻撃と防御を各自、担当するらしい。たとえば上におぶさっている方が攻撃、下にいる方が防御に分かれるといったぐあい。さて、

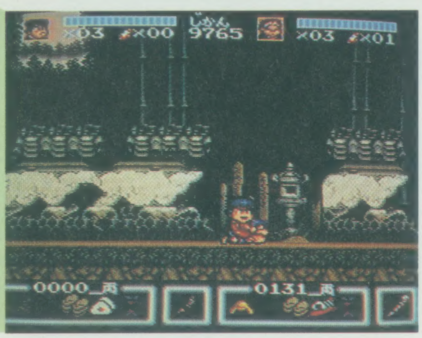
その他にも2人は独自の大技がつかえるんだ。威力は4段階、8種類の技があるとのことだ。ただし内容はまだ不明。そこでファミマガ本誌が予想したゴエモン、えびす丸の大技の内容を紹介しよう。

これが噂の合体!



◎ゴエモンが力を入れてジャンプ! えびす丸はニコニコ

もうあきません





◎倒れたまま起き上がらないえびす丸。パワーがない?

◎なぜか倒れてしまったえびす丸。いまひとつ根性が足りん!

ファミマガが大技を大予想!

気になるゴエモンたちの大技。編集部のボウ大な資料(!?)を基にファミマガが大予想をたててみたぞ。おそらくコミカルな感じの技になるんじゃないかな。

敵が出現!



◎ゴエモン達の前に敵が立ちふさがる。果たして2人はどう戦うのか…!?



◎ゴエモンは胸元から光るキセルを出す

◎必殺の一撃で敵をぶっとばしてしまう!



◎えびす丸は、妙なポーズを取った





◎なんと突風を起こして敵につっ込んだ!

イラスト/桑畑浩

スーパーファミコン がんばれゴエモン
～ゆき姫救出絵巻～



もしかしてロびるを伸ばして攻撃していないか!? えびす丸のポーズもこれまたおちゃめだ

アクションが苦手な人も楽しめる2プレイモード！

2人同時プレイといえば、プレイヤー同士が助けあったり、はたまたジャマしあったり…と、これがだいご味といえるね。今回の「ゴエモン」でもその辺をきちっと押さえるらしい。プレイヤーが操作するゴエモンとえびす丸はそれぞれ大技などが違うので、状況におうじてお互いの力を発揮できるはず。2人の武器の違いにも注目したい。さあ、今回の2人はどんな武器を使うのかな。

この猫は、攻撃に関係するアイテムらしい





火の玉軍団にえびす丸がKOされた



人魂とは違う感じの奴らに、あえなくやられてしまったえびす丸

2人で力を合わせろ

最強コンビで、出てくる敵は全員ぶっとばせ！



ファミコン版



"1"では寂しく1人でプレイした

進化した2人の武器を紹介

シリーズの今までを見てみると、ゴエモンはキセル、えびす丸は笛を使っていた。最新作ではどうか。まずは左の写真を見てほしい。ゴエモンはヨーヨー、えびす丸は手裏剣を使っている。これ以外にも、いろんな武器が登場するかもしれない。

自称忍者だけあって手裏剣が武器だ！



この手裏剣以外にも違う武器があるかもしれないぞ

通常の攻撃でも大きく、はっきりわかる。ヨーヨーなんて近代的？





かなり大型のヨーヨー 破壊力も大きい!!

コナミらしいイベントが盛りだくさんのゲームだ!!

「ゴエモン」といえばコミカルさを前面に押し出したシリーズだね。今までの作品を見ると、ちょっとオドケた感じのキャラが多数登場してきた。今回のゲームでも、そんな連中が出るイベントは楽しみのひとつだ。ひょっとこ軍団がいるお祭りや謎の温泉以外にも、まだまだあるらしいとのことだ。

ここではそのイベントの数々をドーンと写真で公開しちゃおう。

ピーヒャラピーヒャラドンドンドン

わてら陽気なひょっとこ軍団





全く言っていいほどわけのわからないキャラが謎のひょっとこ軍団だ

これはどこかの橋。ここも遠近感が表現されている



またもや登場! 謎のひょっとこ軍団



とつぜん現れたひょっとこ軍団。もしかして単独では行動しないのか!?

おっ! これは温泉じゃないか?



舞台は日本。やっぱりゴエモンたちのくつろぐ場所は温泉

これまた懐かしい。スーパーファミコン版でも出てくるのかな

ファミコン版

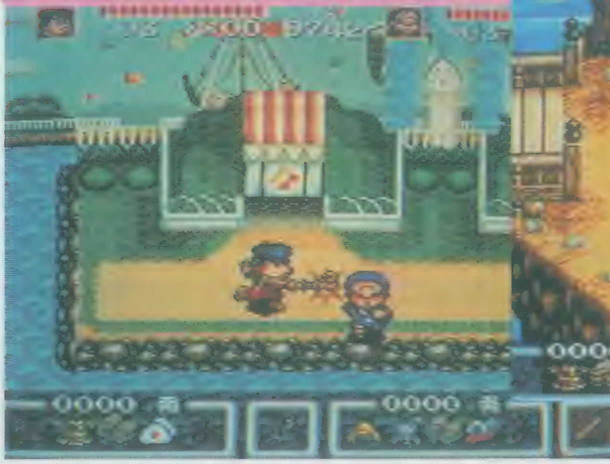


謎が多いイベント

まだまだゲームは開発中なので、内容が変更される場合があるとのこと。くわしいストーリーは紹介できないけど、盛りだくさんのイベントは間違いなしだよ。

スーパーファミコン　がんばれゴエモン
～ゆき姫救出絵巻～

なんと遊園地が舞台なんてことも！







⊙⊙このステージ3では遊園地の中でゴエモンとえびす丸が大暴れするらしい

SFCに変わって数十ステージにパワーアップ

天下泰平の江戸時代。日本列島が冒険の舞台だ。とはいっても「ゴエモン」の世界だから、時代考証なんてないも同然。なぜか、現代的な遊園地があったりもする。

また基本的には、横スクロールに展開するということだが、場所によっては縦にスクロールするところもあるみたいだ。

スーパーファミコン版ということで、従来のファミコンではできなかった部分をとくに取り入れたというシリーズ最新作。今後も新情報をドンドン紹介していくぞ。

縦スクロールもある？



⊙最初ゴエモンにはつきものの関所かと思われたが、実は縦スクロールの明石海峡大橋の入口だったのだ！



⊙ここは鳴門海峡大橋だ。よーく見てみると下には渦潮が見える。さらに、遠くには舟が見える

コナミの開発者に直撃インタビュー

『がんばれゴエモン ～ゆき姫救出絵巻～』の開発にたずさわっているコナミのソフト開発者の方にゲーム内容についてお話をうかがった。以下はそのインタビュー記事。

問　ステージの数と名称について教えてください。

数は10ステージ以上になります。各ステージには「江戸」「四国」というように地名がつき、その特色をいかしたゲームにするつもりです。ステージクリアの条件も、それぞれ個性的なものにします。

問　ゴエモンとえびす丸の合体技の内容は？

「2人合体技」というより、2人で操作系を分担するということですね。くわしくはまだ内緒です。

問　前作とは違うスーパーファミコンソフトで、しかも8Mですが、その機能はどのへんにいかしていますか？

ゴエモン、えびす丸のグラフィック、動きなどを充実させました。また拡大・回転・縮小機能がゲーム中にたくさん使われてます。アッと驚く仕掛けも用意してありますよ。

問　1人プレイだけの時にはえびす丸は登場しないのでしょうか。

2人同時プレイの時だけではなく、なんらかの形で出すつもりですが、まだわかりません。

問　アイテムの種類、効果を教えてください。

ひとつだけ教えましょう。コバンネコで攻撃の種類を変えることができます。

問　ゲームの気にいっている点を教えてください。

ゴエモン、えびす丸の笑えるパフォーマンス。とくに術を使うシーンですね。あとまぬけなボスも気にいってます(笑)。

問　開発に苦労した点をお聞かせください。

スーパーファミコンの機能を組み込む工夫です。また、今までのゴエモンとの違いをどうだすかですね。

問　最後に読者にメッセージをお願いします。

"2"と同じく横視点型アクション重視のゲームですが、イベントや仕掛けが豊富で、コミカルなキャラもたくさん登場します。今までのシリーズとはひと味もふた味も違うゴエモンをお約束します。期待しててね。

もう少し待ってくれ



天地を喰らうII
諸葛孔明伝

4月5日発売予定

カプコン

8500円 別

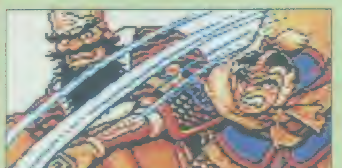
4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

仁の劉備と闇の曹操、覇者になるのはどちらか？

王朝復活の義に燃える劉備。一方、中国を支配せんと野望を抱く曹操。三国志の世界を舞台に両者が激突する！



特報



○皇帝が幼いのをいいことに、悪政のかぎりをつくした董卓も倒れ去った

○義兄弟の契りを交わす劉備たち。夢は大きく、前途遠い



○黄巾賊討伐。大勝利を収めた



桃園の誓い

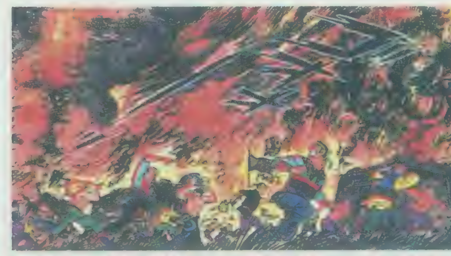
時は乱世……

政治が腐敗し、反乱が絶えなかった後漢時代末。この混乱を平定するため協力し合った劉備と曹操だが、やがて目的がくい違い双方は離反していく。

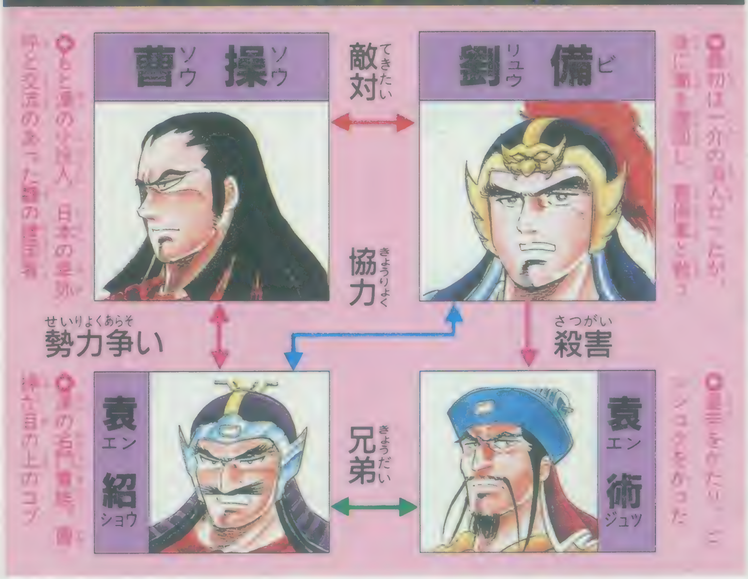
ファミコン

曹操との戦いを中心にストーリーは展開していく

ストーリーは、前作『天地を喰らう』で触れられていなかった、劉備と曹操の対立を中心に展開していく。序盤のシナリオでは、劉備と曹操の共通の敵、袁術退治で共同戦線をはった2人が、袁術の死をきっかけに敵対していき、一方、曹操に勢力を奪われそうな袁術の兄、袁紹はあえて劉備を援護し、曹操のおさえにかかる。シナリオを追うごとに戦いは激化していくぞ!


○劉備と曹操が激突する"赤壁の戦い"。呉の孫権の協力と、孔明の策略で劉備軍は大勝利を収めた

英雄人間関係図



○もと漢の小役人。日本の卑弥呼と交流のあった魏の建国者
○最初は一介の浪人だったが、後に蜀を建国し、曹操軍と戦う
○漢の名門貴族。曹操は目の上のコブ
○皇帝をかたり、ヒンシュクをかった

曹操との対立

最初の対立。漢王朝復活を目的とする劉備と、私領を増やすのが目的の曹操は、互いの失脚を狙っていた。劉備を含めた反曹操勢力は、曹操暗殺計画を企てるが逆に曹操に知られ、劉備以外は処刑され、劉備も徐州を追われる。


○関羽たちとはぐれてしまった…

○兵数が問題にならない。逃げるか?




○曹操暗殺計画が失敗。劉備は曹操に目の敵にされる

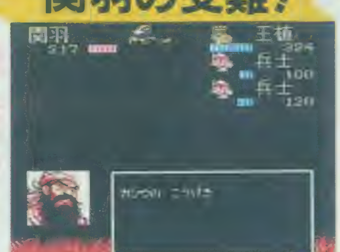
はぐれた3人は…

曹操軍から逃げる途中で、仲間の関羽、張飛とはぐれてしまった劉備軍は、冀州の袁紹を頼って北へ向かう。一方、曹操に捕まった関羽は、やむなく曹操軍についていた。この時は、劉備の代わりに関羽を操作して進んでいくのだ。


○張飛との再会。この時、趙雲も仲間になってくれる

関羽の受難!

○劉備の奥方を助け、ひとりで戦う関羽。辛い旅だ

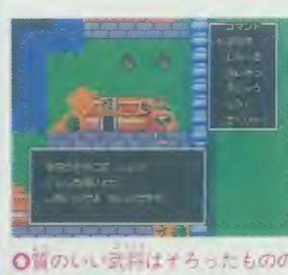




○袁紹の部下、顔良が加わり、曹操軍を圧倒したかに見えたが

軍師を探せ

義兄弟が再会し、あらたに加わった趙雲、関平、周倉を従えた劉備軍。しかし、これといった軍師がおらず、策略面では不安があった。優秀な軍師を探す必要があるぞ。


○質のいい武将はそろったものの、まだ軍師たる人物がいないのだ

"三顧の礼"再び

荊州の"伏龍"こと諸葛孔明の噂を耳にした劉備は孔明の庵を訪ねるが、孔明の姿はない。前作でもあった"三顧の礼"を今回もやることになるのだ。3回めに庵を訪ねた時、"伏龍"は姿を現す…。


○孔明を迎え入れようと[illegible]の劉備、何度でも訪ねていくぞ!

仲間の才能を知ることが勝利への第一歩だ！

このゲームは、敵味方含めて約200人以上の武将が現れ、味方になる武将だけでも20人以上いると予想される。各武将には扱える武器があり、しかも戦闘するのに得意な地形があるのだ。また前作同様、知力の高い武将は"軍師"になる資格がある。



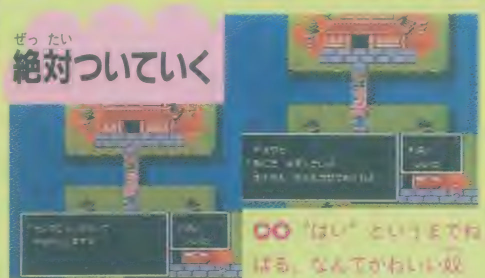
たった3人からやがて大軍団に。強い仲間たちが各地で待っている

こうして配下は増えていく

無条件型

特別なことをしなくても、勝手に仲間になってくれるキャラ。シナリオ上の重要人物や、有名な武将がほとんどである。関羽や張飛、陳登などが挙げられる。

絶対ついていく

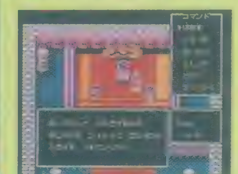


"はい"というまでねばる。なんてかわいい奴

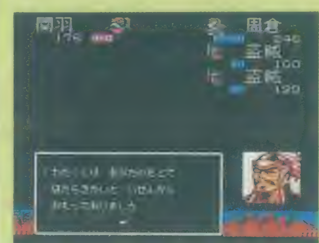
イベント型

イベントでOKを出せば仲間になるキャラ。無理やり他軍の武将が入ってくることもある。

他軍の助人



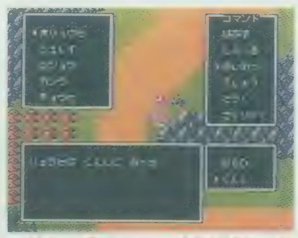
盗賊の配下を借りる？



戦ってみて、初めて認める者も…

智将を軍師に

策略を知っている武将がひとりでもいる場合、その武将を軍師にすると策略が使えるようになる。逆に軍師のいないパーティは、いくら策略を知っていても役立たずだ。軍師によって使える策略が違う。知力の高い者ほど効き目大。



軍師を決めれば、知力が低い武将でも策略が使えるようになる

劉備の配下たち



うっかり軍師を作りそこねると回復の策も使えず大苦戦するぞ

劉備の忠実な配下として、解雇しないかぎり永久に従ってくれる武将たちは次のとおり。劉備の五大配下"五虎将軍"と、序盤で加わるキャラのみだが、他にも配下が存在する。関羽や張飛の2代目も出てくる予定だ。

関羽（カンウ）

使用武器は"かたな"。平地での戦いを得意とする。文武両道で軍師にもなれる。



劉備に気に入られていた劉備の義弟



刀系の武器を使用する

張飛（チョウヒ）

使用武器は"やり"で、山地での戦いが得意。武力では関羽を上まわる。



義兄弟の末弟。五虎将軍一の猛将



会心の一撃をよく出す

趙雲（チョウウン）

"やり"を使い、平地に強い。策略でも攻撃でも使える。軍師にもなれる。



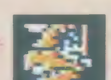
強い、賢い、要領いいの三大特長を持つ



先制攻撃が魅力

陳登（チントウ）・周倉（シュウソウ）・関平（カンペイ）

陳登は"けん"、関平は"かたな"を使う。周倉は"おの"を使い山地に強い。



陳登、序盤では軍師に



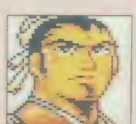
山賊出の周倉は山の戦に強い



関羽の養子となる関平

諸葛孔明（ショカツコウメイ）

もっとも知力が高く、策略も豊富。前衛に出さず、専任軍師にした方がいい。



伏龍と呼ばれた智将、本名は諸葛亮



策略にかけては一流、威力も大きい

馬超（バチョウ）・黄忠（コウチュウ）

五虎将軍と称される武将。馬超は張飛に匹敵するほどの武力を誇る。



曹操に討たれた馬騰の子、馬超



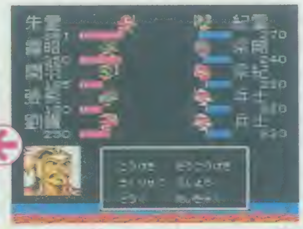
老いてますます盛んな将、黄忠

ファミコン 天地を喰らうII 諸葛孔明伝

地形・陣形、そして策略、戦略に必要な3つのポイント

軍団同士による戦闘シーンの展開を追って説明しよう。各武将の生命力は、"兵力"で示されていて、自分の兵隊が全滅すると事実上"死亡"したことになる。選んだ敵がひとり倒れたら、自動的に次の敵に攻撃してくれる。

戦闘パターンにはひとりずつ戦う"攻撃"と、全員で自動的に戦う"総攻撃"がある。総攻撃中は道具の使用や策略を使うことができないので、兵力に自信があるときは有効。



"総攻撃"は先頭の者だけに与えられた命令権だ



敵数を減らすため、策略を使う

策略成功



そこで総攻撃!



兵数が減ったら総攻撃だ

死んだ



死亡すると地べたに横たわってしまう。憎めない姿だが



勝利のポーズ。右の方で倒れている連中とは対照的である

陣形を利用する

武将が5人以上いる場合、武将の配置を変えて"陣形"を組むことができる。陣形は策略の一種として扱われているため、軍師と策略ポイントが必要だが、戦局をより有利にするために使いこなしたい。



散開

陣を何も動いていない状態



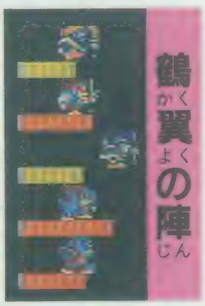
白馬の陣

素早さがアップ。逃亡しやすい



衝方の陣

攻守共に上昇するがトロくなる

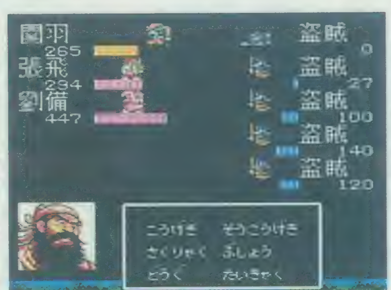


鶴翼の陣

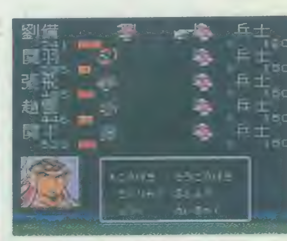
攻撃力が上がるが守備力低下

有利な地形とは

各武将の得意地形を利用して、戦闘で得してしまおうという作戦だ。平地や山地に強い仲間はいるが、砂地や森林に強い者がないという場合、無理して砂地を歩かず平地を選んで進んでいこう。単純だが、かなり効果があるのだ。



得意地形では兵力が黄色く表示

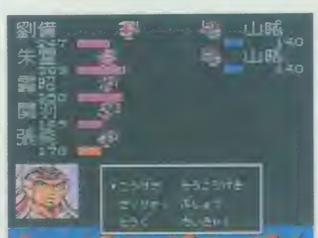


平地に強い武将が2人いる。だから平地でしか歩かないのさ



攻撃力は通常以上だ

おりゃっ!



山地は張飛の得意地形。兵数が増えるほど威力もアップする

策略は集団攻撃も可能

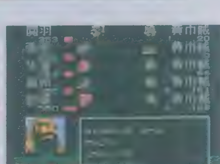
"II"は戦闘システムにかなり改良されたところがあるが、策略にも新しい機能が加わった。十字ボタン操作で、単体のみか複数に対する攻撃かの選択が自由にできるようになった。それだけに、戦闘における策略の重要性が高いわけだ。



集団か単体かを決定



回復の策略もOK



集団攻撃は威力が小さいのが難点

三国時代の世界観を部分的に見てみよう

広大な中国大陸が舞台となっているため、大陸間での移動がほとんどだが、大河を渡るために船が移動手段として登場することもある。また、中国を飛び出して別の国へ行くこともあるのだ。前作と同じように城と砦がたくさんあって、主な大戦の拠点になっている。お金もうけのためにあるような、宝箱だらけの洞くつもある。ここではストーリー序盤の徐州と冀州を例にあげて、世界の構造を見よう。

マップの位置



冀州城付近 / 徐州城付近



フィールド上に現れる主な敵

黄巾賊	盗賊	海賊	山賊
○[illegible]付近でよく出現する	○ザコの中ではわりと手強い。どこでも現れる	○ある口は海、守備力が高い。なぜか全員がハゲ	○山地によく出現する。攻撃力がやや高い

砦

主に戦の拠点

周囲の地形に合わせて建設された砦。当然、地形によっていろんな形をした砦がある。主に戦いの拠点となる場所。





○立派な石の砦、質素な木の砦などの種類がある。中に入ることもできる

洞くつ

序盤の洞くつはかなりわかりやすい作りになっている。先のシナリオへ進むといろんなパターンのダンジョンがあるぞ。宝箱が多いのが特徴。



○宝箱の中には貴重なお金や道具が……

○洞くつは、このような作りになっている



城下町





○セーブは役所でしかできない

各地に点在する城は、買物や情報収集の場だ。城のまわりには町があって、城下町を形成している。セーブする時は、必ず城下町内にある役所で、データを記録してもらわなくてはいけない。

武器屋
武器と防具をまとめて売っている。売ることもできる。

宿屋
泊まると兵力と策略ポイントが回復する。料金は人数分。

道具屋
アイテムを売買している。回復アイテムは貴重品。

役所
セーブや、道具を預けておくことができる。

訓練所
料金を支払えば、戦わずしてある程度までレベルアップできるという場所。ただし、高値のため、そのお金を稼いでいる間にレベルアップしてしまうことも。控えの仲間の装備を売ってもいいけどね。

村・庵

城下町ほど栄えているわけではないが、たいていの村には宿屋ぐらいはある。場所によって無人だったりして、各シナリオのイベントに深く関わっていることが多い。村とは外観が似ているが、建物がひとつしかないのは誰か重要人物の庵である。

○村。村人から情報をもらうときもあるが、イベントがらみが多い





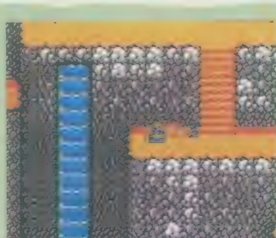
○がけにはさまれた家。

○人里離れた場所にある一軒家



異国の町

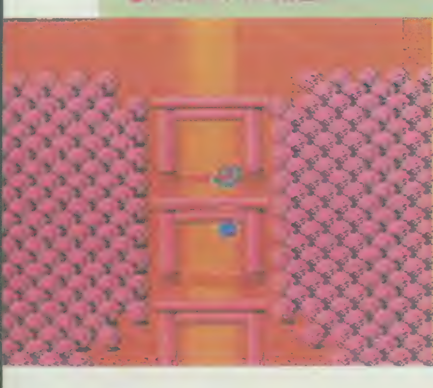
劉備軍、海を越えて異国の町へ。大きな鳥居と"ヒミコ"という女王の名からしてこの異国は日本らしい。なぜか劉備軍はここでオロチと対決してしまうのだった。でもここまでは、まだシナリオ前半。本当の冒険はこれからだ！それにしてもハデな町だね。

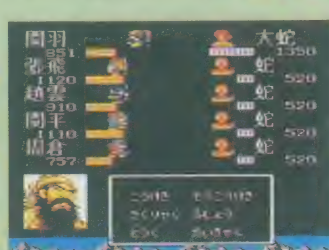


○鉱山のダンジョン。

○邪馬台国？

ここは日出る国





○大蛇、オロチとの対決。

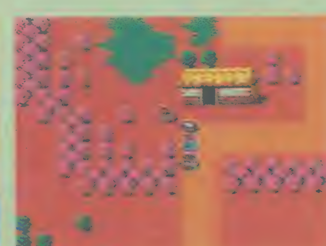
その他の地域

マップ以外の場所にいくと、シナリオが進んでいるためか、さらに変わった地形に出くわす。マップ上に見えないところに隠れたダンジョンや庵は、情報を手がかりに探すしかない。孔明の庵もどこかに…。



○森自体がダンジョンになっている。





ファンタスティックワールドでタルるートが大暴れ!!

特報



まじかる☆タルるートくん

ファンタスティックワールド FANTASTIC WORLD!!

3月21日発売予定

バンダイ 5800円 別

カセット	2M
ICバックアップ	
アクション	

まんがやTVアニメでおなじみのタルるートくんがアクションゲームになって、ファミコンワールドにやって来た。今回は入手した36枚の写真を元に、どんなゲームなのか研究してみたぞ。



ステージマップを中心にシステムを推測、研究!!

左のページにある大きな写真を見てくれ!! これがこのゲームのステージマップなんだ。主人公のタルるート、分岐している道、立て札、たこやき、じゃば夫…などなど、いろいろな要素がつまっているよね。まずはこの写真を中心にこのゲームがどのようなシステムになっているのかを、いろんな角度から推測、研究していくことにしてみたぞ。



タイトル画面。中央がタルるート、左が本丸。右が伊代菜ちゃん

セーブは2カ所

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面になり、初めからプレイするのか、続きからプレイするのかを選択するとゲームスタートとなる。セーブは2カ所に行うことができ、一方のデータをもう一方のセーブポイントに移すこともできるぞ。



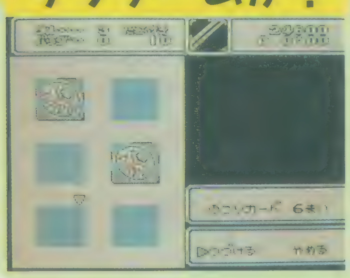
タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面に…



風船

風船のところへ行くと、いったい何が起こるのだろう。入手した写真と関連づけてみると下の写真のようなサブゲームができるのではないかと思われる。写真では、ハンバーガーショップでおなじみの銀はがしゲームをやっているようだ。同じ絵柄を出せば、アイテムがもらえるかも?

サブゲームか?

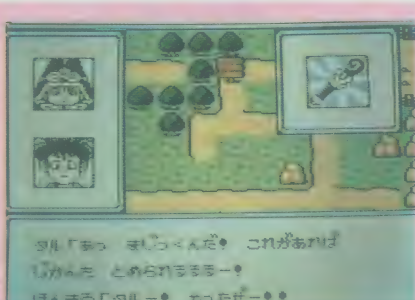


風船のところではこのようなサブゲームができるかも… うまく絵柄を合わせればアイテムがもらえる?

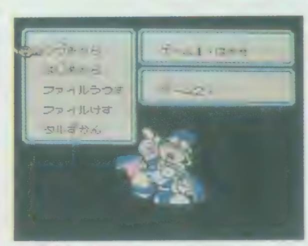


プレゼント

ステージマップの左下にある白い箱。どうやらプレゼントのようだけど、左の写真のように魔法のアイテムが手に入るのか、この箱自体が手に入るのかよくわかっていない。しかし、左の写真のようにソードペンまじっくんが手に入ったとすれば、ステージマップの左上の方で通せんぼをしている伊知川の動きを止めて、先に進むことができるようになるかもしれないね。



ソードペンまじっくんは伊知川の動きを止められるのだろうか?



名前を入力するとコマンドが5つに… セーブポイントは2カ所

※画面は開発中のものです。

邪馬じゃば夫

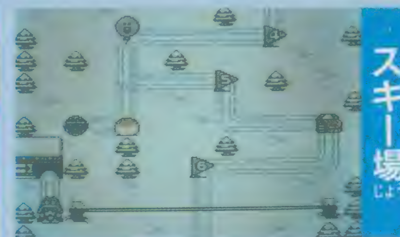
伊知川との会話画面の内容を読んでみると〝じゃば夫と決闘〟というのがある。ということはこのステージのボスはじゃば夫らしい。見事、じゃば夫を倒せばステージクリアになりそうだ。このステージマップのほかにも、海水浴場やスキー場、森?といったいろいろなステージが用意されている。海水浴場では水中面があるかもしれないし、スキー場では床がすべるかも?

海水浴場



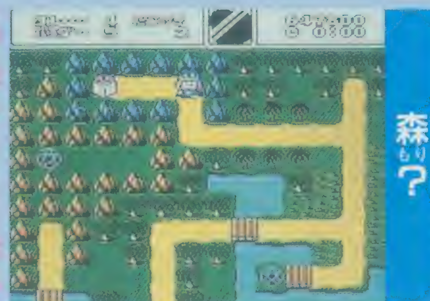
[illegible]

スキー場



[illegible]

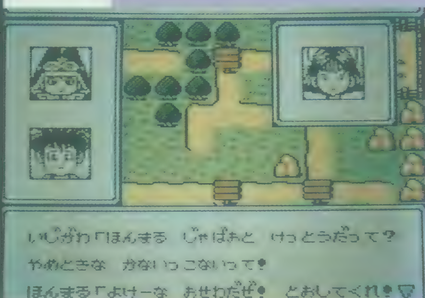
森?



[illegible]

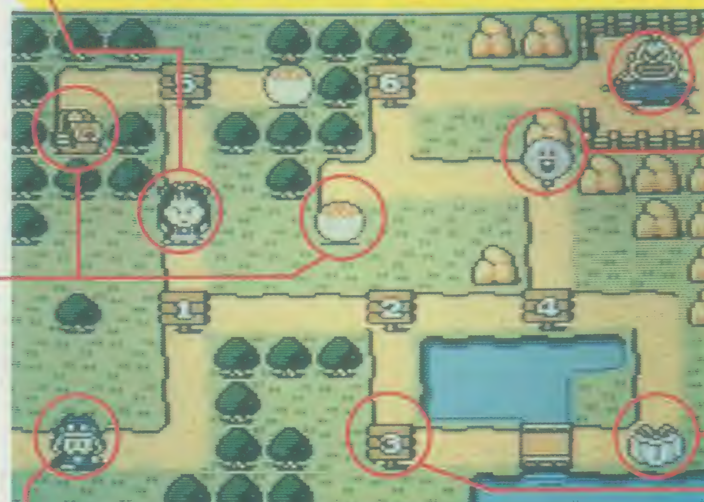
伊知川累

伊知川のところへ行くと、下の写真のような会話画面になるようだ。マップ上を進んで行くのは主人公のタルるートだけだが、本丸も会話に加わっているところを見ると、どうやら2人はいっしょに行動しているらしいぞ。



[illegible]

これがステージマップだ!!

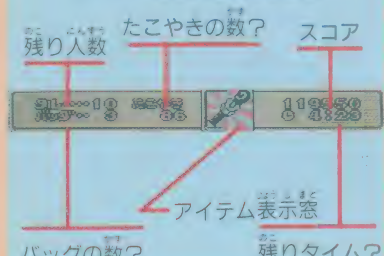


タルるートのいる場所がスタート地点のようだ。ボスと思われるじゃば夫のところへ行くには、最低でもアクションモードを4回戦わねばならないみたい

たこやき バッグ

たこやきとバッグについて関係した写真はないが、スコア表示部にたこやきとバッグの文字を見ることができる。たこやきといえばタルるートの大好物。とすると、タルるートのHPになるのかな。バッグといえばタルるートがいつも持っているまじかるバックンのことでは? ここに来れば魔法のアイテムが手に入るかも? でもスコア表示部の数字は何を表すのだろう?

スコア表示部の見方



アクションモードでも…



アクションモードでも、たこやきが登場するらしいぞ!?

タルるート

左下にいるタルるートはたぶん、すごろくゲームのコマのような存在だと思われる。つまり、このタルるートのコマを道に沿って動かして、マップ上を移動するらしいのだ。

道を進め!!



[illegible]

立て札

ステージマップ上のあちこちに立てられている立て札。この立て札に重なると左の写真のようなアクションモードになるらしい。写真を見ると、タルるートが単独で戦っているぞ。また、このステージマップ上には全部で6つの立て札が立てられているので、アクションモードを6回も戦うことになるのかな?

アクションモード



[illegible]

舌を出して攻撃!!





個性豊かなタルるートのアクション

アクションモードは、左右にスクロールするオーソドックスなもの。本丸は登場せず、タルるートが単独で戦うことになりそうだ。特筆すべきはなんといってもタルるートのアクション!! なんと、舌をカメレオンのように伸ばして攻撃するんだ。もちろん、ジャンプしながら攻撃することもできるようだ。また、海水浴場では水中面も登場すると思われるので、あのタルるートが泳ぐことになるかもね。

やっつけろー!!



○舌をカメレオンのように伸ばして、ねずみをやっつけるのだ!!

○こんな風にジャンプしながら攻撃することもできるんだぜ〜!! すごいだろ〜!! でも、このまま下に落ちるとミスになるのかな?

アイテムを利用

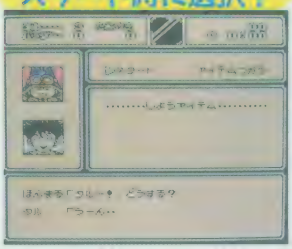
タルるートの魔法はアイテムに秘められた力を呪文で呼びおこすというものだが、アクションモード中はサブ画面でアイテムを選択して魔法を使う。ただし、アクションモードスタート時に持っていくアイテムを選択しなければならないようだ。

ゲーム中に使用!!



○スコア表示部の中央に現在使用中のアイテムが表示されるんだ

スタート時に選択?



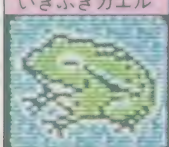
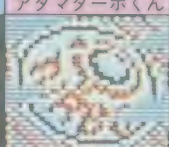
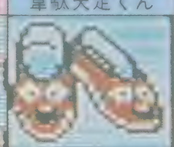
○スタート前にアイテム選択?

たこやきだ〜!!



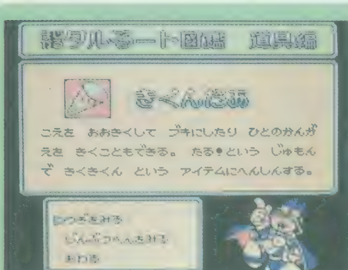
○たこやきも登場!! 取るとどのような効果が現れるのだろう

主なアイテム

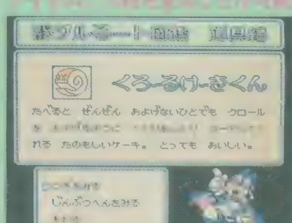
いきふきカエル	パワーアップルジュース	アタマターボくん	韋駄天足くん	くろーるけーきくん	玉みえ	ソードペンまじっくん	きくんだあ
							
死んでしまった人を生き返らせることができるカエル	これを飲むと、どんなに弱っていても元気になるんだ	このアイテムを持っていないとセーブができないんだ	履くとものすごいスピードで飛んだり跳ねたりできる	食べると、泳げない人がクロールで泳げるようになる	物知りでいろんなものを見せてくれたり教えてくれる	時間を止めたり、物を切ったり、いろいろと使えるぞ	人の考えが聞けたり声を武器にしたりできるアイテム

超便利!! タル図鑑

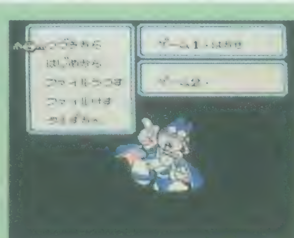
このゲームにはたくさんのアイテムや人物が登場するので、タル図鑑という便利なモードが用意されている。モードセレクト画面でタル図鑑を選択すれば、ゲームに登場するすべてのアイテム、そしてすべての人物を見ることができるんだ。



○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]



会話画面を通してストーリーが展開、進行!?

人物に重なると会話画面になるが、内容を読んでみると各ステージにストーリーがあるのではないかと思われるのだ。伊知川との会話ではじゃば夫と本丸の決闘ということがわかり、海水浴場の会話の内容からは、鬼ごっこをしているということがわかる。また、ドベルクも登場するなど、原作のストーリーを生かしているステージもあるようだぞ。

伊知川累が通せんぼ!!



本丸対じゃば夫の決闘を知っている伊知川。通してくれない

本丸対じゃば夫!?



果たして本丸とじゃば夫は本当に決闘をするのだろうか?

ドベルクも登場!!

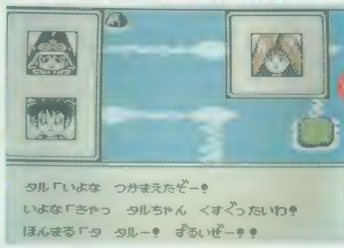


原作の絵本の世界にいたドベルクも登場!!

海水浴場で…



海水浴場のステージで伊代菜ちゃんに出くわすと…



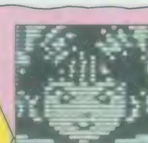
"つかまえたぞ〜!!"というところから、鬼ごっこをしていることがわかるよね

登場人物系統図

原作のストーリーを元に入手した人物の写真を使って、登場人物がどのような関係にあるのかを解説していこう。知らない人はもちろん、知っている人もおさらいのつもりで読んでみてくれよなっ!!

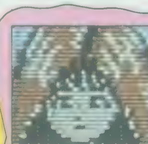
クラスメート

伊知川累



意地が悪い女の子。いつも本丸に悪さをする

河合伊代菜



頭脳明晰、運動神経抜群で心の優しい女の子

（伊知川累—河合伊代菜）親友とまではいかないが仲の良い友達。いつもいっしょに行動している

（伊知川累→江戸城本丸）やたらと本丸に意地悪をする伊知川だが、実は本丸のことが好き♡

（河合伊代菜—江戸城本丸）相思相愛なのだが、2人ともそのことに気づいていないようだ

江戸城本丸



バカでスケベだが、ガッツで不可能を可能に…

原子力



転校生で原子電力会社の御曹子。性格が悪い

（原子力—江戸城本丸）本丸にはたくさんのライバルが登場するが、一番対立するのがこの原子だ

（邪馬じゃば夫→江戸城本丸）なにかにつけて意地悪をするじゃば夫は、本丸にとって邪魔な存在

邪馬じゃば夫



わがままでデブの小学生。とてもイジワルな奴

両口屋是清



ちょっといやみな小学生だが、成績は優秀

（両口屋是清—邪馬じゃば夫）じゃば夫にくっついて本丸を陥れようとする是清だが近頃は存在感がない

先生

大綾真理



綿区市立南野小教諭。大誤りの教育理念を持つ

（大綾真理→河合伊代菜たち）独特の個性を持つ生徒たちを一手に引き受けるのが、大綾真理先生である

絵本の世界

ドベルク



本丸の父が描いた、絵本の中に登場する勇者

（タルるート・江戸城本丸—ドベルク）タルの魔法で本丸の父ちゃんが描いた絵本の中に入り込んでしまった本丸とタル。そこで出会ったのがドベルクだ。どわっは大王を倒すため3人は力を合わせて戦った

魔法の国

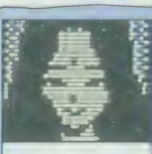
タルるート



魔法の国からやって来たおちこぼれの魔法使い

（タルるート—江戸城本丸）双方ともに相手のことを一番の親友と思っている。そのきずなは固いようだ

りあ・キナカーモ



タルるートのお姉さん。意外とやきもちやき?

（りあ・キナカーモ—タルるート）姉弟の関係。タルの魔法は10分しか効かないが姉ちゃんの魔法は10日効く

（ミモラ→タルるート）タルるートがとっても好きなミモラちゃんだがタルの心はうらはら

（ライバー→タルるート）ミモラちゃんが好きでタルを陥れようとするが、いつも裏目に出る

ライバー



ミモラちゃんを追ってきた、男の子の魔法使い

ミモラ



女の子の魔法使い。タルるートの幼なじみ

（ライバー—ミモラ）ミモラちゃんが好きでたまらないライバーだが、ミモラはタルにぞっこん



実写版のかっこよさをアクションゲームに忠実再現！

ウルトラマン

スーパーファミコンの拡大、縮小などのグラフィック機能はもとより、ウルトラマンの肉声や怪獣の鳴き声などをサンプリングで再現。お父さんやお兄さんも熱狂したTV放映時のリアルなウルトラマンが蘇る。コントローラの6つのボタンを駆使して悪い怪獣をやっつけろ！

4月6日発売予定
バンダイ　7800円（消費税込）
4M　アクション

3分間で怪獣を退治！



TVの人気ヒーロー、ウルトラマンが実写そのままのリアルな動きで怪獣たちを退治するアクションゲーム。TVの設定と同じく、地球上で活動していられる3分間に凶悪怪獣を退治するのだ。1対1の対決は迫力モノだ。



○タイトル画面。昔のウルトラシリーズを思わせる演出に





シュワッチ！

○○ステージが始まる前に、ハヤタがウルトラマンに変身



○制限時間の3分間が勝負だ！

タイマーも点滅



○ピンチになるとタイマーも点滅する

画面のみかた

戦いのフィールドになるステージは4画面分の大きさで端にくるとループする。ウルトラマン、敵怪獣のデータはそれぞれ左下、右下に表示される。ウルトラマンの動きにつれて横にスクロールするので、怪獣が見えなくなることも…。



●タイマー
ステージクリアまでの残り時間を表示。180秒(3分)からカウントダウンする。

●ウルトラマンパワーメーター
ウルトラマンのパワーを表示。グラフの長さによって、青→緑→黄→オレンジと色が変わっていく。

●怪獣パワーメーター
怪獣のパワーを示す。グラフがなくなるとFINISHサインを表示。

●光線技エネルギーメーター
ウルトラマンの光線技のエネルギーを表示。少しずつ増えていき、ゲージのたまっている分の光線技が使える。

●SL…スラッシュ光線
●AT…アタック光線
●US…ウルトラスラッシュ
●SP…スペシウム光線

FINISHサインに注意

怪獣との戦いは格闘技や光線でジワジワとダメージを与え、パワーメーターがなくなったとき、スペシウム光線を決めれば怪獣退治完了だ！

光線技を決めろ！



○怪獣のパワーを0にすると、今だ光線技！のサインが…

序盤のお約束、格闘戦！

ゲームの序盤では、光線技のゲージがたまるまで、格闘技で怪獣のパワーゲージを下げてやるのだ。巧みな動きでダメージを与えるのだ！

敵のパワーを減らせ！



ゲームの序盤は光線技抜きの体力勝負。たたきのめせ！

ウルトラパンチ

怪獣から離れた位置でBボタンを押すとパンチを放つ。ウルトラマンの技の中では、最も威力の弱い技。



距離をおいてベムラーにパンチをおみまい。アゴに決まった



パンチは威力が弱いので、次の技のつなぎと考えよう

ウルトラキック

怪獣から離れた位置でAボタンを押すとキックが出る。リーチがあり、パンチよりも与えるダメージが大きい。



右足を軸足にし、キックボクシング風の回し蹴りがうなる

ウルトラチョップ

怪獣と組んだ状態でBボタンを押すとチョップになる。威力はキックより大きく、連発するとかなりのダメージ。



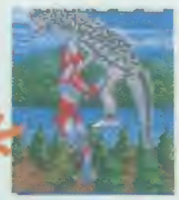


ベムラーの懐からチョップを出す。脳天をカチ割れ！

威力はキックより上

ウルトラ岩石落とし

怪獣と組んだ状態でAボタンを押すと、大技の岩石落とし。怪獣をかかえあげ、一気に投げ飛ばす荒技だ。





ウルトラマンの金剛力は数10トンの重量も軽い？

ヘヤッ！



ベムラーの体を一回転！弧を描いて地面に落とす

前転&バク転

十字ボタンの下+左右で、ウルトラマンが前や後ろにトンボを切る。攻撃力はない。



攻撃技ではないが、敵の攻撃をかわしたりとよく使う技だ

ジャンプを使い複合技も…

Xボタンでウルトラマンがジャンプ。Xボタン+十字ボタンの上で怪獣を飛び越えるハイジャンプになる。ジャンプに格闘技を組み合わせると、より強力な技が出せるのだ。



ハイジャンプ。ベムラーの頭上をはるかに飛び越える

急降下キック

ハイジャンプ+Aボタンで、急降下キック。空高く飛び上がり強烈なドロップキックを放つ。これは痛いぞ。



高い位置からのドロップキック。ミサイルのように飛んでいくぞ

急角度のドロップキック！



急降下チョップ

ハイジャンプ+Bボタンで急降下チョップ。頭上から、怪獣の頭を割るチョップがサク裂する。難しい技だ。



ハイジャンプすると、敵の攻撃を受けにくい



空中から攻撃。ハイジャンプを使った技は難度が高いぞ

間合いを見切れ

格闘では相手との間合いを見切ることが肝心。ダッシュやジャンプを使って、うまく怪獣の懐にもぐりこめ！



怪獣との距離をとるのも大事。技の距離を考えて動くのだ！

終盤の見せ場！必殺技!!



ウルトラマンはスラッシュ、アタック、ウルトラスラッシュ、スペシウムの4つの攻撃用の光線技を使いこなす。光線技のエネルギーがたまったら、Yボタンで発射可能。
最強の光線技、スペシウム光線を放つには、かなり時間が必要。残り時間との戦いだ。

スラッシュ光線

最も威力の弱い光線技。手のひらを合わせて発射する。連続発射が可能だが、この技でステージクリアはムリ。



ウルトラマンが両手を合わせる。小さく前ならえ？



合わせた手のひらから、ナイフのような光線を発射



エネルギー消費が少なく、連発できる…がトドメはさせない

アタック光線

右腕から発射するスプリング状の光線。長い光線なので、画面の端で放つとすばやい敵もとらえられるぞ。



スプリング状の光線。右腕からエネルギーが輪になって飛ぶ!!

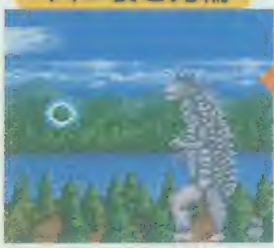
ウルトラスラッシュ

円盤状の光線、八つ裂き光輪を放つ。スペシウムエネルギーのカッターで怪獣の体を切り裂く。決め技の1つだ。



右手にエネルギーを集中。光線のリング、八つ裂き光輪を作る

八つ裂き光輪



ベムラーの首に一直線！

スペシウム光線

ウルトラマンの光線技で、最大のパワーを誇る必殺技。両手をクロスし、スペシウムエネルギーをスパークさせて発射。大ダメージを与えるが、エネルギーがたまるのに時間がかかるため、スタート直後は使えない。怪獣のパワーゲージにFINISHサインが出たらスペシウムでトドメだ。





スペシウム光線でトドメだ！

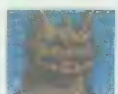
あまりにも有名なウルトラマンの決め技だ！

時間切れに注意



制限時間内にパワーがなくなると1人減る…残念！

ステージ1 宇宙怪獣ベムラー



ステージ1は青い光の玉になって地球に逃げこんだ宇宙怪獣ベムラーとの対決。日本の竜ケ森湖が舞台で足元には針葉樹の森が広がっている。ベムラーの動きはあまり早くないが、口から吐く青白い熱光線には要注意だ。

ベムラー



[illegible]



ステージの手前には針葉樹が、湖の前でベムラーと決闘だ



TVの第一話もベムラーだった これはもう宿命の対決か？

ベムラーの攻撃

前肢は退化しているが、しっぽを使って攻撃してくる。攻撃は単調な動きなので、ジャンプを使ってかわそう。

キック



太い足でヒザ蹴りをかましてくる。接近しすぎるとくるぞ！

しっぽ



後ろを向いて、長いしっぽで攻撃。ジャンプでかわせるか

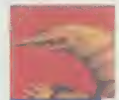
火炎熱線



ベムラーの必殺技。口から45度の角度で青白い熱光線を吐く

スーパーファミコン ウルトラマン

ステージ2 地底怪獣テレスドン



ステージ2は地底怪獣テレスドン。地底4万メートルに潜み、地上征服をもくろむ地底人にあやつられる。夜の東京・丸の内のビル街を舞台にウルトラマンと対決するぞ。このステージではビルとビルの間から、遠くに東京タワーが見えるのが妙にリアル。

テレスドン



◆地底に棲み、太陽の…

テレスドンの攻撃

口から吐く溶岩熱線のほか、しっぽやキック、投げ、鋭い口を使った頭突きと攻撃のパターンが多いのが攻撃の特徴だ。とくに、うかつに接近すると投げ飛ばされてしまうので、間合いに注意しよう。

キック



◆モコモコした足で前蹴りが決まる。足の攻撃はあまり得意でないらしい

しっぽ



◆ベムラー同様、しっぽの攻撃もあるぞ！

溶岩熱線



◆地中深くのマグマの熱と同じ温度の熱線

頭突き



◆油断していると頭上から攻撃が…イタイぞ！

すくい投げ



豪快な投げ技だ！



◆◆ぶっとい腕でウルトラマンをハネ飛ばす。注意！

ステージ3 棲星怪獣ジャミラ



ステージ3は棲星怪獣ジャミラ。惑星探険に向かった宇宙飛行士が突然変異を起こし、醜く変化した悲しい怪獣。世界各国の代表が参加する国際平和会議場を破壊しに現れる。炎を吐き、家を焼き払いながら大暴れする。見かけによらず、体の動きも速い。

ジャミラ



◆しゃく熱の星で体質が変化…

ジャミラの攻撃

ジャミラの攻撃は異様に長く伸びた腕を使ったチョップと投げのほか、炎を吐いて攻撃してくる。ベムラーやテレスドンの炎と違い、姿の見えない離れた場所から、ウルトラマンに向かって炎の玉が飛んでくる。序盤の強敵だ。

炎



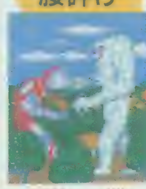
◆しゃく熱の星で変化したため、炎の攻撃がメインだ

チョップ



◆異様に長い腕でチョップ。ジャイアント馬場のよう

腰砕け



◆脳天から響くチョップに思わず腰が下がる！

すくい投げ



◆テレスドンのような投げ技を持っている。不用心に近づくとやられるぞ

炎攻撃の前の動作

ジャミラは動きがすばやく、炎を吐く前に後に跳ね、距離をおいて攻撃してくる。接近して技をしかけるとき、ジャミラが後に跳ねたら注意！

跳ねた！





◆◆ジャミラが後方に跳ね、炎を吐く。この炎、なんとホーミングするのだ！

防御・パワー回復

ウルトラマン、怪獣とも時間がたつとダメージが回復していく。パワーゲージが赤くなったら距離をおいて回復を待つのも手だ。



◆時間が[illegible]ると上段に、パワー[illegible]光線の方が[illegible]

ウルトラバリアー

Yボタン＋十字ボタンの上でいかなる攻撃をも防ぐバリアーを張ることができる。敵の光線などもはじき返すぞ。



◆[illegible]



◆[illegible]



オリジナルストーリーのRPGになったぞ!!

北斗の拳4

七星覇拳伝　北斗神拳の彼方へ

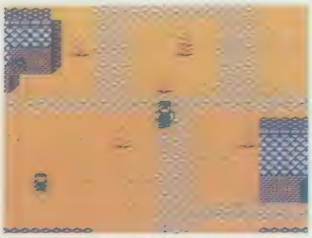
3月29日発売予定　東映動画　6500円　消費税別

カセット　2M＋128KRAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

オリジナルストーリーになった第4弾だ

原作は終了した『北斗の拳』だけれど、今回は原作の終了後の話で、完全なオリジナルストーリーのRPGとして登場だぞ。

システムは『北斗の拳3』と同じRPGで、仲間を探して4人パーティを組んで、敵と戦っていこう。キミは拳法を修行する若者となって、ケンシロウを探し出して、再び世界を救うのだ。果たして暗黒の時代から出られるのか?



キミは拳法を修行する若者となって旅を続けていくのだ



今回は原作終了後のオリジナルストーリーのRPGだ

戦闘方法を見よう

戦闘画面は左の写真で見るようになっている。右側が味方、左側が敵だ。こうげきを選択すると、パンチやキックでの攻撃となる。また、おうぎを選択すると、百裂拳や柔破斬など、おなじみの技で攻撃できる。ただし、技を覚えないと使えないぞ。



おっと、敵が出現したぞ。戦ってみよう

こうげきではパンチやキックで戦うことになる





おうぎだと、百裂拳なども使うことができるぞ

アイテムを買おう

武器や防具は装備すると攻撃力や守備力がアップする。敵を倒してお金をためたら、村にある武器屋や防具屋で買いそろえるようにしよう。



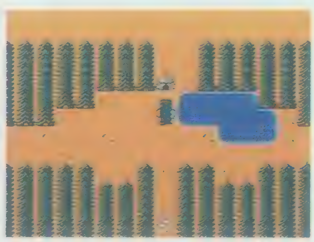
ここは武器屋だ。必要なものを買いそろえるようにしよう

買った武器や防具は、装備しないと役に立たないぞ



謎を解いていく

例えば、スタート時にはマレードの村の北側へ進むことができない。謎を解き、かげまるが仲間になってから行けるようになる。



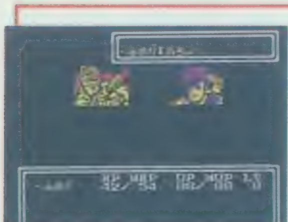
謎を解かないと、ここから先へは行けないようになっているのだ

謎を解いたので、先へ進めるようになったのだ



倒し方がすごいぞ

『北斗の拳』といったら、敵を倒したときに発する奇声だという人もいるだろう。



いつものように敵を倒そう。アチョー!!

もちろん、今回もおなじみの「あべし」や「ひでぶ」など、敵を倒すとスッキリするのだ。



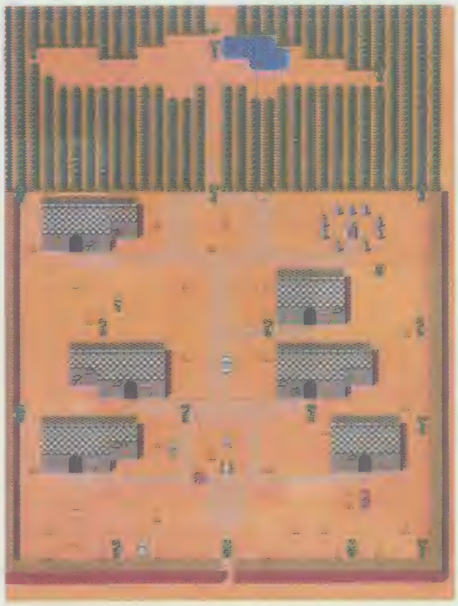
敵を倒すと、いつものように奇声を出すぞ。ひでぶ!!

最初の村のまわりを戦い進んでみよう

それでは、主人公たちの進んでいく世界を見ていくこととしよう。今回は完全にオリジナルストーリーなので、地名などは初登場のものばかりだ。

まず、主人公はマレードの村から動き出す。北斗神拳の伝承者となるべく修行にはげむのだ。マレードの村の周辺で経験を積んで、ある程度の力をつけたら、北にあるモンパサを目指そう。そして、そこにいるデカンを倒そう。

マレードの村



スタート地点の村だ。武器屋や宿屋など、必要なものはそろっているぞ。

出発しよう

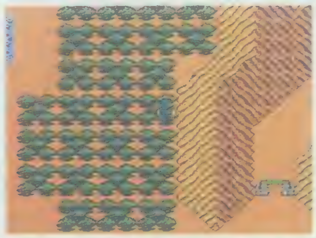
主人公はマレードの村から出発する。主人公が修行から戻ってみると、村が野盗に襲われていた。そして主人公の母親も襲われて死んでしまう。そこで主人公は、ケンシロウを探すために旅立つのだ。まず村人たちと話をして、情報を入手するようにしよう。ケンシロウは見つかるのか。



まず、武器屋などに行って、必要なものを買いそろえておこう

モンパサの村へ

マレードの村を出て、北にあるモンパサの村へと向かおう。この村ではデカンという男が支配しているらしい。デカンは、自分が北斗神拳の伝承者だと言い、それを悪の力として利用しているのだ。



マレードの村を出たら、北にあるモンパサの村を目指そう

この地下の聖堂では、リュウケンのなげき声がするそうだ





この村はデカンが支配しているのだ

デカンを倒せ

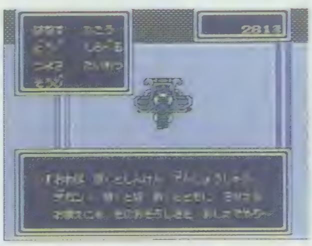
モンパサの北には洞くつがある。その洞くつの中には鍵がかかっているところがある。この鍵はデカンが持っているのだ。デカンを倒して鍵を手に入れよう。でも、デカンのいるところまでは複雑なので、レベルアップしていないとかなりツライぞ。



モンパサの村の北にある洞くつには鍵のかかったところがある

デカンの屋敷の中は、とても複雑になっていて、行くのが大変だ





やっとデカンのところへたどり着いたぞ。さっさと倒してしまおう

仲間が加わった

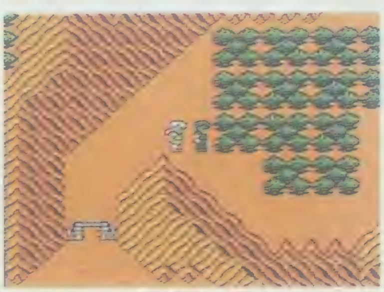
モンパサの村にある、地下の聖堂でなげきの声を静めたら、マレードの村へ戻ってみよう。すると、かぜまるという人物が仲間として加わるのだ。かぜまると共に冒険していこう。



デカンを倒して、モンパサの村は元に戻ったのだ

マレードの村に戻ると、かぜまるという男が仲間に加わった





かぜまると2人で冒険を続けよう

NY Nyankies

ニューヨーク・ニャンキーズ

誘拐されてしまった恋人を助けるためにウィリーが戦うぞ!!



4月中旬発売予定　アトラス　6200円　消費税別

カセット　2M
パスワードコンティニュー
アクション

ジルを助けるためにウィリーが戦うぞ!!

恋人のジルちゃんを誘拐されてしまったウィリー君が、ジルちゃんを助けるために戦うアクションゲームがこの「ニューヨーク・ニャンキーズ」だ。攻撃したり高いところへの移動にパンチガンを駆使しながら進んでいこう。全部で4つのチャンネル（ステージ）をクリアできるかな。

ウィリー



⬆誘拐されたジルを助けに戦うのだ

ジル



⬆ガスローが手下を使って誘拐した

ガスロー



⬆暗黒街のボス。ジルに恋をした



⬆ジルちゃんを助けるために、ウィリーくんは立ち上がったのだ

パンチガンで攻撃

パンチガンは攻撃や移動などにとても役立つ武器だ。ここで使いかたをしっかりとマスターしておけば、難しい面でも楽になるぞ。



⬆全て攻撃はこのパンチガンを使ってやるのだ

回転ジャンプ

背景の電灯やサンルーフにパンチを当てて⑧ボタンを押すと回転するのだ。適当なところでまた⑧ボタンを押すと、遠くまでジャンプできるぞ。



⬆まず背景にパンチを当てて、ぶらさがろう

⬇その状態でBボタンを押すと回転をするのだ



つかみパンチ

⑧ボタンを押し続けると、開いた状態の手になり、敵の投げた物を取ることができる。ここで⑧ボタンを放すと、持っていた物を投げられるのだ。



⬆Bボタンを押し続けると、開いた状態のハンドになる

⬇敵が投げてきたものをキャッチして、投げかえせるぞ



他にもあるぞ

パンチガンにはまだまだ使いみちがあるぞ。ここで紹介しておこう。

タッシュ走行



⬆壁などにパンチすると反動で移動する

下パンチ



⬆ジャンプしてから下にパンチを撃とう

ボーナスもあるぞ

お金を稼げる、3種類のボーナスゲームができる。ただし、プレイするのにもお金は必要なので気をつけよう。



⬆ルーレット上で回り、好きな位置で止めよう

⬇ボールを拾い、3つのゴールのうちのどれかに入れよう



ショップでお買い物

ゲーム中やボーナスゲームで稼いだお金で、パワーアップアイテムを買うことができるぞ。5種類の中から選ぼう。



⬆ゲーム中やボーナスゲームで稼いだお金で、アイテムを買おう

ウィリーの進むステージを見てみよう

最初にウィリー君が戦っていくステージは全部で4つある。それぞれのステージは、テレビのチャンネルを選ぶように、自由に選んで始めることができるようになっているのだ。しかも、セレクトしたステージをどの順番でプレイするかによって、ゲームの難易度が変化するという、レベルチエンジシステムになっているのだ。さらに、1～4チャンネルをクリアした後には、5チャンネルも遊べるぞ。


○ステージ途中には小ボスも出現する。倒さないと先へ進めないぞ


○敵をパンチガンで倒しながら、進んでいこう

チャンネル1 ダウンタウン・ストリート

チャンネル1はダウンタウンや地下道を中心に、ウィリー君が大奮闘するぞ。ウィリー君がスケボーに乗り、ジルの乗った地下鉄を追いかけていくシーンもあるぞ。このステージの最後には、演奏しながら攻撃してくる、「ブルバンド」が待っているぞ。


○まずはダウンタウンを進んでいく。動きを覚えよう


○スケボーに乗って、ジルの乗った地下鉄を追いかけるのだ



○最後にはボスが待ち構えているぞ

チャンネル2 スカイエース

飛行場、空、飛行船内と、次々に場面を変えて戦っていくのがチャンネル2だ。飛行場では敵が容赦なく爆弾を投げつけてくる。素早く倒さないと、あっという間にやられてしまうぞ。空の場面では、飛行機の上に乗り、敵を倒しながら進まなければならないのだ。飛行機の上ではジャンプしかできず、強制スクロールなのでツライぞ。


○飛行場では敵が爆弾を投げつけてくるぞ


○飛行機の上ではジャンプしかできないのでツライ


○この敵は左右に移動しながら攻撃してくるのだ

チャンネル3 パニックランド

いろいろなトラップが仕掛けられた遊園地が舞台なのがチャンネル3だ。まずカラフルな遊園地内を進んでいく。敵キャラが多くてめんどうだぞ。さらにおばけ屋敷の中を進んでいく。座敷わらしのようにまとわりつく敵がいて、ダメージを受けてしまう。

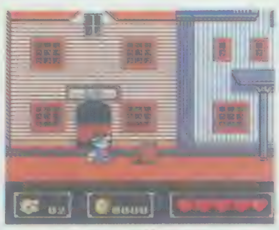

○なかなかカラフルな背景の遊園地を進んでいこう


○この敵は皿回しをしていて、その皿で攻撃してくるぞ


○おばけ屋敷の中では魔女もいるぞ

チャンネル4 ウエスタン・アドベンチャー

いかにも西部劇の舞台というところを進んでいくのが、チャンネル4だ。まず街の中を進んでいくが、何回もたたかないと倒せない敵キャラが面倒だ。次にサボテンの並ぶ岩場を進むけれど、ここにはインディアンがいて矢を射ってくるのだ。これをかわしながら進むのはなかなか大変だぞ。そして洞くつの中へと進んでいこう。


○いかにも西部劇の舞台のようなところを進んでいく



○この敵は何回もパンチを当てないと倒すことができない


○いきなりインディアンが矢を射って攻撃してくるぞ



忍者じゃじゃ丸™
★銀河大作戦★

じゃじゃ丸が宇宙を舞台にして大活躍するぞ!!

3月27日発売予定

ジャレコ 5800円 消費税別

カセット 2M コンティニュー アクション

今度はなんと宇宙へ飛び出して戦うぞ

みんなおなじみのじゃじゃ丸が、今度は宇宙を舞台にして戦うことになったぞ。侵略の危機にさらされた数々の惑星を救うために、じゃじゃ丸とさくら姫が戦うのだ。

じゃじゃ丸たちの進む世界は全7ワールドからなり、1ワールドには3つのステージがある。各ワールドの最後には、ボスが待ち構えている。アイテムや忍術の力を借りて戦い進んでいこう。そして最終ボスのドン・デストロイダを倒して、平和を取り戻そうぜ。

じゃじゃ丸



○毎度おなじみのじゃじゃ丸だぞ

さくら姫



○さくら姫もさらわれることなく戦うぞ



○今回は宇宙を舞台にして、じゃじゃ丸が大活躍するぞ

進んでみよう

進んで行くのに重要なのがかっとびパワーだ。Ⓑボタンを押し続けることにより、4段階までパワーアップする。かっとびパワーを使うと、通常より速く走れるかっとびダッシュやハイジャンプなどもできて便利だぞ。



第一段階	第二段階	第三段階	第四段階
最初は足踏みをするだけ	だんだん土けむりが上がる	回転すると最も威力がある	溜めすぎると息切れするぞ



○高いところへジャンプするにもパワーを溜めるとラクだ



○広いところもかっとびダッシュしてジャンプすればいい

敵をけちらそう

じゃじゃ丸たちが進むステージには、当然敵の邪魔が入る。これらの敵を倒すには武器が必要だ。武器はじゃじゃ丸がポカリスティック、さくら姫がポカリハンマーを持っていて、敵の上にジャンプすることで倒すことができるのだ。また、かっとびダッシュで倒すこともできたり、コスモウェポンを使って倒すこともできるぞ。

ポカリスティック



○じゃじゃ丸はポカリスティックだ

ポカリハンマー



○さくら姫はポカリハンマーだ



○敵の上にジャンプすれば倒すことができるのだ



○かっとびアタックでも敵を倒すことができるぞ

アイテムを使え

ステージの中であちこちにコスモカプセルがある。この中にはウェポン（武器）やスーツ（防具）が入っているぞ。



○このようなところにカプセルが隠されているのだ

○ウェポンやスーツを使って進むようにしよう



ボスが待っている

各ワールドの最後にはボスが待ち構えている。ボスたちはさまざまな攻撃方法で、じゃじゃ丸たちを狙っているぞ。倒せば1ワールドクリアだ。



○ワールドの最後には、ボスが待ち構えているぞ

じゃじゃ丸たちの進む世界を見てみよう

それではじゃじゃ丸とさくら姫の進んでいく世界を見てみよう。1ワールドが3つのステージからなっていて、全7ワールド21ステージをじゃじゃ丸たちは進んでいくのだ。それぞれワールド1・月、ワールド2・宇宙ステーション、ワールド3・惑星ネツネツ、ワールド4・ブラックホール、ワールド5・惑星ペコポコ、ワールド6・宇宙墓場、ワールド7・恐怖惑星という名前だ。武器やアイテムを駆使して戦おうぜ。先はまだまだ長いぞ。


それぞれのワールドも変化に富んでいておもしろいぞ


全7ワールド21ステージを進んでいくのだ

WORLD 1 月

ドン・デストロイダの前線基地のある、月面からスタートだ。じゃじゃ丸たちは、月表面から大クレーターに隠された前線基地へと乗り込んで行く。基本的なテクニックを覚える、練習的なワールドだぞ。


まずは月の表面からスタートしよう


月面基地の中では砲台がじゃじゃ丸を狙っているのだ


ステージの最後にある渦に入れば、次のステージに進めるぞ

WORLD 2 宇宙ステーション

巨大な宇宙ステーションの外側からステーションの中へと戦いを繰り広げていく。新たな仕掛けがあって、じゃじゃ丸たちを待ち構えているぞ。ステージ3には縦スクロールの面もあって、壁登りの技術も必要になるぞ。


宇宙ステーションの表面を走っていこう


縦スクロールの面では、壁を登っていかなければならないぞ


宇宙ステーションの中はかなり複雑になっていて、進みにくいぞ

WORLD 3 惑星ネツネツ

惑星自体が熱を持った灼熱の星が、この惑星ネツネツだ。この星は高熱のため、立ち止まるとやけどしてしまうようなところだ。だから、できるだけ素早く移動しよう。その後、巨大な塔「灼熱の塔」に舞台は移っていくぞ。


ここでは熱い地面も止まっていると燃えてしまうぞ


灼熱の塔の頂上でも、戦いは繰り広げられるのだ


この縦スクロールの面も素早く登っていかないと燃えてしまうのだ

WORLD 4 ブラックホール

宇宙空間に浮かぶ隕石群をタイミングよく移動して行くアスレチック的な面だ。いきなり強制スクロールの面なので苦労するはずだ。やがて、不思議なブラックホールの空間へと移って行くぞ。いかにも宇宙らしいワールドだ。


このステージは強制スクロールだぞ


ブラックホールの中はこのようになっているのだ


このステージはなかなか不思議な面だ。どうやって進むのかな?



翔べよ大鷲！ 戦いの時は来た!!

ツインイーグル

4月12日発売予定 ビスコ 5800円 税別

武装ヘリで敵陣を翔べ!!

この『ツインイーグル』は万能戦闘ヘリ〝イーグル〟に乗り込んで戦う、バリバリのシューティングゲームだ。

攻撃はショット（通常攻撃）とボンバー（敵全滅）の2種類。ショットはときどき出てくるアイテムを取ればパワーアップするぞ。ボンバーは便利だけど数に制限があるので、ここぞというときに使おう。

各ステージをクリアすると、高速スクロールする空中戦のボーナスゲームに挑戦だ。ボーナスとは言っても、敵弾に当たれば1機減ってしまうので、慎重に進もう。見事ボーナス面をクリアすれば、補給機から燃料の補給を受けて、次のステージへと突入だ。



↑金属の身でありながら、その勇気を讃え人はそれを鷲と呼ぶ

指もひきつるシューティング!!



←大鷲の羽ばたきのごとく撃ちまくれ！ 指紋がすり減るまで！



↑樹木や建造物のなかには破壊できるものもある。それそれ！

↓赤いのが捕まった人質だ。見捨てたりしないで救出しよう！



近頃のすばらしいシューティングの王道をゆく

シューティングゲームにはパワーアップ型、3D型などいろいろあるが、この『ツイン イーグル』は余計な飾りを取りさった、近頃には珍しく純粋なゲームだ。面倒なことは考えないで、ガンガン撃ちまくってスカッとしよう！

アブなくなったらボンバーで敵を全滅だ!!

シューティングゲームには爆弾がつきもの。このゲームでも、Ⓐボタンで使えるボンバーはなかなか強力だ。画面内の敵だけでなく、敵の弾も同時に消してくれるので、ピンチになったらすかさず発射しよう。もったいぶってると手遅れになってしまうぞ！



↑敵を倒すと、たまにボンバーを置いてくことがある。取れ！

↓ほーれ、敵は全滅。心スッキリ青空さんですね

↓絶体絶命。こんなの避けられん…あ、そうだ！



↑ボクにはボンバーという強い味方があったのね

2人でプレイしなけりゃツイン・イーグルとは呼べない!!

「ツインイーグル」と言うだけあって、このゲームの面白さは2人同時プレイで遊んでこそ、その真価を発揮する！ ひとりでは倒しきれなかった敵も、ふたりで力を合わせれば意外とあっけなく撃破できるものだ。パワーアップの奪い合いなどしないで、息の合ったプレイで楽しもうか！



↓いつものライバルも、今日だけは友と呼ばせてもらうぜ



↓アイテムの奪い合いに友情も深まる「ツインイーグル」かな

戦いの舞台は全部で5つ

キミの操作するヘリが飛ぶのは、全部で5つのラウンド。各ラウンドともに海や岩場など、見通しのいい地形ばかりなので、攻撃してくる敵には正面から挑んでやろう。なかには木のカゲに隠れてるヤツや、画面の端から不意に出現するヤツもいるので、用心だけはしておこう。ラウンド5の町を抜けると、いよいよ最後の敵が待つ要塞に突入だ！

ROUND 1

白い波が美しい海上での戦闘。敵は前後から飛んでくる戦闘機と、水面を進んでくる巡洋艦だ。戦闘機がすれちがいざまに発射する弾に注意！



♪海はヨ〜なんて歌ってるバアイじゃない。ここは戦場だ！

ROUND 2

砂漠に散らばる岩が印象的な敵軍の前線。この辺から早くも敵の攻撃は激化。油断してると戦車に撃墜されるぞ。



そろそろこの辺で装備を充実しておかないと苦労しますゾ！

ROUND 3

ポツポツとヤシの木が立ち並ぶ。ここは地獄の一丁目…じゃなかった、草原地帯だ。木のカゲから攻撃してくる敵に気をつけて、さあ進め。



緑の草原が目に優しい。でもゲーム内容はけっこうシビアだ

ROUND 4

切り立った崖が勝負の行方を暗示するような、谷間の戦い。戦闘機に気を取られていると、対空砲のエジキに。



立体感のある地形がゲームに空間を感じさせる。ホメすぎ？

ROUND 5

本拠地は近い！ 密林を抜けて市街地の上空を通過すれば、敵の要塞はすぐそこだ!!



いくら飛んでも樹木ばかり。なぜか？ ここは森だからだ！



いくら飛んでも建物ばかり。なぜか？ ここは町だからだ！

どこまで進んだかピタリとわかる

各ラウンド終了ごとに目的地をしめすマップが表示される。現在位置もわかって便利。

マップ画面



キミが撃破した敵の数もわかるぞ

パワーアップアイテムを装着して自分のヘリに磨きをかけろ!!

パワーアップアイテムは弾を当てるたびに種類が変わり、全部で6種類。どれも役に立つものばかりだが、攻撃用にはとくに"前方3方向"がおすすめ。2人同時プレイで、お互いがフルパワーアップしていれば鬼に金棒！ それから忘れちゃならないのが"スピードアップ"だ。はじめに取っておかないとあとがツライので、最初は連射の手をゆるめて確実にスピードアップをキャッチしよう。

スピードアップ



だいたい2個取ればちょうどいい。最低でも1個取ろう

ノーマルショット



前方にのみ発射するイチバン普通な武器。基本はコレだ

前方3方向



最大までパワーアップさせればもっとも有効な武器だよ

パワーアップ



どの武器を持っていても1段階パワーアップしてくれる

前後2方向



後ろにも弾を発射してくれるのでけっこう使い道はある

貫通ミサイル



耐久力のある敵に有効。3連射のミサイルが敵を貫く！

ゲームボーイウォーズ

ホワイトムーン軍から首都を奪いとれ!!

レッドスター軍の将軍となって、全軍を指揮。敵のホワイトムーン軍をセン滅し、敵首都を占拠するのだ!



発売日未定　任天堂　3500円　税込

1人用　2M+64K RAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

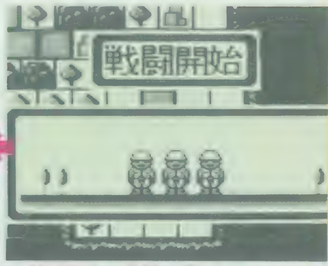
敵軍首都の占領を目指し戦うのだ!!

将棋のようなマス目で構成されたマップ上で、生産、占領、戦闘をくり返し、敵軍首都占領を目指すウォーシミュレーションゲーム。多くのマップをどこまで攻略できる?

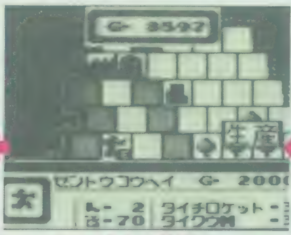
ゲームの流れ

生産（占領用ユニット）→中立都市占領→生産（主に戦闘用ユニット）→戦闘→敵都市占領→敵軍全滅か敵の首都占領→勝利!!

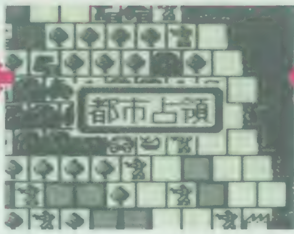
さあ、いよいよ戦闘開始だ!!



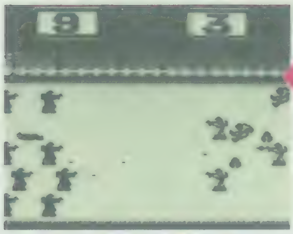
戦闘開始の画面が出て、いよいよだ



まずは兵員を生産。ここでは、歩兵より強い戦闘工兵を生産だ



どんどん都市を占領し、どんどん収入を増やしていくのだ



そしてついに戦闘が始まった。まずは敵歩兵をせんめつせよ!!

生産

生産は、首都から3マス以内の工場、都市、空港、港、及び首都でできる。生産したい場所でⒶを押し、生産する。

生産可能な地形



生産可能な地形は、首都から3マス以内にあることが条件だ

占領

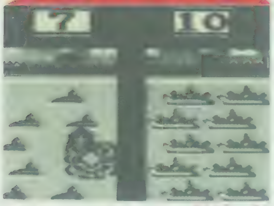
占領した都市などからは、ある一定の軍事費が入る。占領後は、補給基地として使用することもできるのだ。

収入軍事費	
首都	4000
工場	1000
都市	1000
空港	2000
港	2000

戦闘

戦闘は、直接、間接の2種類あり、間接攻撃は、敵の攻撃を受けないので有効だ。もちろん、アクションはない。

ドカドカ!!



アニメーションで、戦闘の様子を見せてくれる。ドキドキ

ファミコンウォーズのゲームボーイ版

GBウォーズは、ファミコンウォーズのゲームボーイ版といってもいいだろう。しかし、そのファミコンウォーズをさらにパワーアップし、おもしろくしたGBウォーズは、多くの点で、ファミコンウォーズと違っているのだ。

ファミコンウォーズはこんなだぞ♬



ファミコンウォーズのタイトル画面、ロゴの大きさに圧倒される



戦闘シーン。ファミコンウォーズでは、赤と青で区別していた

ファミコンウォーズとここが違う!!

そこで、ここでファミコンウォーズとGBウォーズとの違いを紹介しよう。GBウォーズでは、友達と対戦するとき、対戦ケーブルを使わずに一台のゲームボーイを交互に交換して対戦する。この点も変わっていておもしろい。

①ヘクスを使用

まず第一に気がつく大きな違いは、GBでは、ヘクス状のものを使用しているというところだ。ヘクスとは、正六角形のマス目のことで、これだと、全方向に、同じ移動力で進めるため、より本当の戦争に近い戦略が楽しめるのだ。



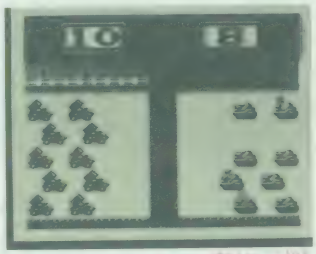
ファミコンウォーズのマップ画面、これじゃまるで将棋みたい



正方形を半分ずらしただけだがしっかりヘクスの役目をはたす

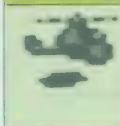
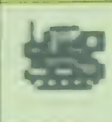
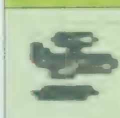
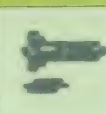
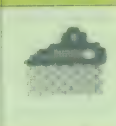
②ユニットが増えた

そして、ユニットもファミコンウォーズに比べて増えた。ファミコンウォーズに登場するユニットは、もちろん全部登場する。そして、さらに強力なユニット。便利なユニットが加わったのだ。



ロケットランチャーで戦車を攻撃。戦車は何もできずに壊れてゆく

GBウォーズ初登場のユニット

戦闘ヘリ	ロケットランチャー	戦車Z
		
戦闘用のヘリ。兵員などに有効	対兵員用の自走砲といった感じだ	最も強力な戦車。かなり使えそう
レーダー輸送機	スーパーミサイル	潜水艦
		
テキサクモードだけ出るユニット	標的となった敵は100%破壊する	海上部隊からのみ、攻撃を受ける

③マップが多い

GBウォーズでは、対戦用マップと、1人用マップが別別になったことを始め、大幅にマップが変化した。ヘクス使用もその要因の一つだろうが、ファミコンウォーズの2倍以上ものマップの数は凄い。

ずらずらっとマップが並ぶ

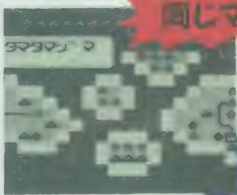


マップはこのように、それぞれ縦にずらっとつながっているのだ!!

同じマップもある



ファミコンウォーズのタマタマシマ



GBウォーズのタマタマシマ。両方に出てくる地名は少ない

④テキサクモード

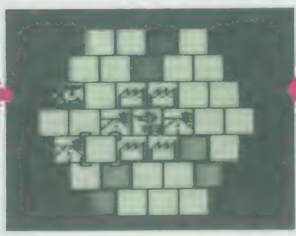
GBウォーズの目玉ともいえるテキサクモード。ゲームボーイだからこそ可能な機能。ゲームルールは通常と変わらないが、敵ユニットと地形が、自軍ユニットの移動範囲のみ見える。

敵ユニットが、自軍ユニットの移動範囲のものしか見えない



何もユニットを生産していないときは、首都だけしか見えない

歩兵を1つ作っただけで、かなりの範囲が見えるようになる





ここで活躍するのが、移動力最高の、レーダー輸送機だ!

地形とユニットで勝敗は決まる

シミュレーションゲームとは、データとの戦いといっても過言ではない。そこで、GBウォーズで特に重要となる地形データと、ユニットデータを余すところなく公開だ!!

地形データ

地形	消費移動力	防御効果	
平地	小	小	もっとも多い地形
道路	小	なし	移動するのに便利
都市	小	中	重要な補給基地
港	小	中	海軍はここで生産
空港	小	中	空軍はここで生産
工場	小	中	首都をとりかこむ
首都	小	大	戦争の拠点となる
砂浜	不可	なし	海とほぼ同じ効果
海	不可	なし	地上隊は通れない
橋	小	なし	道路と同じ効果
川	大	小	通りたくない地形
山	大	大	歩兵などに効果大
森	中	中	動きにくい地形

データの見方

■地形データ

●消費移動力
地上部隊の移動力をどれだけ使うか、「不可」は通過不可能。

●防御効果
その地形にユニットがいるときの攻撃の受けにくさを表す。

■ユニットデータ

●価格
そのユニットの価格。

●移動力
消費移動力の「小」のところは移動力の数だけ移動ができる。

●最大燃料
積める燃料の最大値。なくなると動けない。空軍なら墜落。

●武器
対地、対空と2種類ある。燃料、武器は都市などで補給可。

ユニットデータ

ユニット	価格	移動力	最大燃料	武器
空母	20000	5	90	対空ミサイル(6)
戦闘機A	20000	9	80	Sワインダー(5)・バルカン砲(6)
自走砲B	5200	5	30	キャノン砲(4)
歩兵	1000	3	99	マシンガン(9)
輸送船	16500	5	90	機関砲(9)
戦闘機B	16000	8	70	Sワインダー(4)・バルカン砲(6)
対空ミサイル	12000	4	40	対空ミサイル(4)
戦闘工兵	2000	2	70	対地ロケット(3)・対空ミサイル(3)
潜水艦	24000	4	90	魚雷(6)
爆撃機	22000	7	60	爆弾(6)
対空戦車	5500	5	60	対空砲(5)
戦車A	18000	6	70	戦車砲(6)・機銃(9)
戦車Z	28000	4	90	戦車砲(9)・機銃(9)
戦闘ヘリ	7500	5	70	対地ロケット(4)・機銃(8)
ロケットランチャー	6200	4	50	対地ロケット(4)
戦車B	6000	4	32	戦車砲(4)・機銃(9)
スーパーミサイル	77000	8	99	スーパーミサイル(1)
輸送ヘリ	4000	6	60	機銃(8)
装甲車	4200	6	70	機銃(9)
砲台	20000	1	1	カノン砲(5)
レーダー輸送機	4000	8	99	なし
戦艦	30000	5	90	対艦ミサイル(6)・対空ミサイル(6)
補給輸送車	3500	5	60	なし
自走砲A	14500	4	50	カノン砲(3)

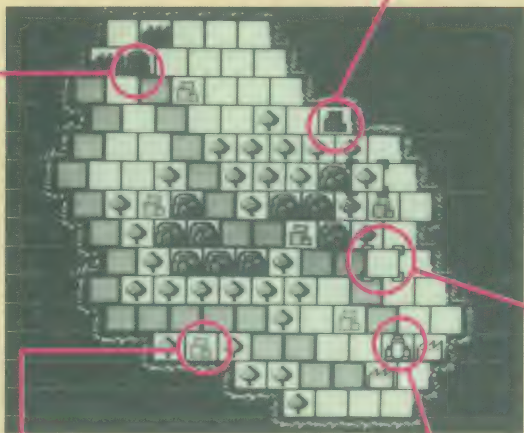
※武器の( )内は持っている弾薬の数

戦地となるマップを紹介だ!!

GBウォーズには、多くのマップがあることは既に紹介している。ここでは、それらのマップの中から、1人用マップを10、対戦用マップを6つ紹介しよう。そして、その中から1つ、コマメジマを例にあげて、ゲームの行われるマップの感じをつかみとってもらいたい。

最初の一人用マップ・コマメジマ

最初の1人用マップ、コマメジマだ。こちらはマップセレクトの画面ではなく、実際にプレイするときのマップだ。ここで戦争が行われるのだ。



1人用マップ

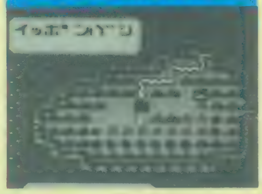
1人用マップは、マップクリア型で、最初のマップで、ホワイトムーン軍を倒すと次のマップに行ける。

①コマメジマ



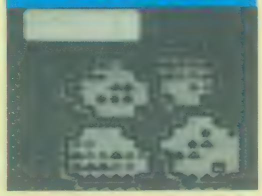
↑一番最初のマップだけにかなり小さい。簡単だ

②イッポンバシ



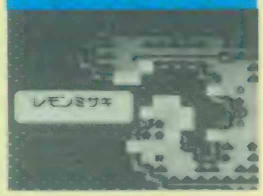
↑マップの真ん中に川が走り、橋が1つある

③ヨンタマジマ



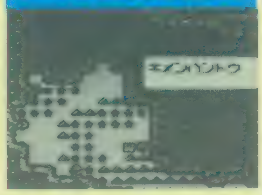
↑4つの島にわかれている。初めて空軍が登場

④レモンミサキ



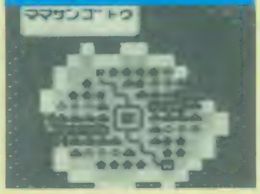
↑地形の真ん中に湾がある。海軍初登場のマップ

⑤キメンハントウ



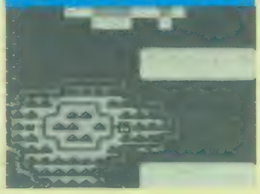
↑圧倒的コンピュータ有利の地形。そりゃないぜ

⑥ママサンゴトウ



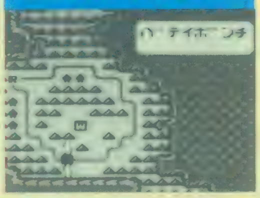
↑サンゴ礁でできた島? まわりが砂浜なのが特徴

⑦オマルカルデラ



↑山だらけのマップ。歩兵が活躍しそうな気が

⑧パテイポンチ



↑中央にある敵首都を、どうやって攻めるか?

⑨モンシロガワ



↑川が四方八方へ走る。移動のうまさがコツだ

⑩ビスコヨウサイ



↑敵の要塞を、どのように攻め落とすかが問題だ

対戦用マップ

対戦用のマップは、どちらにも、有利不利などないように、左右対称のマップが多い。どこからでも始められる。

①カクカクジマ



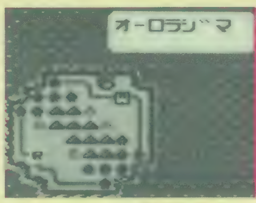
↑正方形の島。とても単純なマップ

④ビーナスノモリ



↑どの道路を選ぶかが重要なマップ

②オーロラジマ



↑マップ中心に山脈が走る

⑤クネクネガワ



↑真ん中に橋のない川が流れている

③サクラヘイゲン



↑平地の中に、首都が向かい合う

⑥オカリナショトウ



↑空軍が大活躍しそうなマップだ

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編



くにお君、世界へはばたく!!

4月26日発売予定

テクノスジャパン

3500円 消費税込

対戦型 1M

パスワードコンティニュー

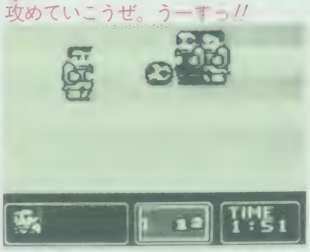
サッカー

熱血高校、日本代表に！

もうすっかりおなじみ(?)のくにお君がサッカー部とともにゲームボーイで大暴れ。今回は、サッカー部が日本代表として世界各国の代表たちと戦うんだ。乱闘寸前のハードなアクションが目白押し。



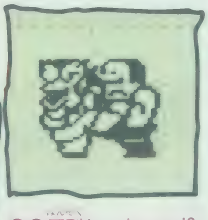
○今回マネージャーはおるす番。くにお君たちガンバッテねー♡



○敵は外人さんばかりだ。ガンガン攻めていこうぜ。うーすっ!!

おらおらー！

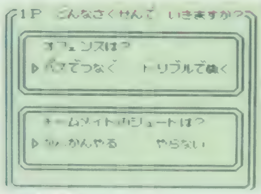




○○反則じゃないの!?と思えるようなアクションの数々。いけいけ

操作法は前作と同じ

操作方法はファミコンの『熱血高校ドッジボール部サッカー編』とほぼ同じ。キャラはプレイヤーが直接指示するマイキャラと、そうでないチームメンバーに分かれている。



○試合前に、ボールをパスでつなぐかドリブルにするかなどの行動方針を決めておこう！

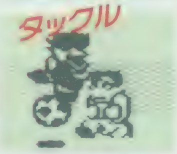
Aボタンで指示

パス



○攻撃時にⒶボタンを押すと仲間にパスする

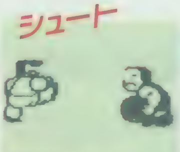
タックル



○防御時にⒶボタンを押せば敵にタックルする

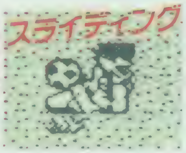
Bボタンで指示

シュート



○攻撃時にⒷボタンを押すとゴールにシュート

スライディング



○防御時にⒷボタンを押せばスライディング！

マイキャラ

チームの要となるキャラ。プレイヤーの意思通りに動かすことができる。このキャラは普通は1人だが、2プレイのモードを選べば2人にして2人同時プレイも可能だ。

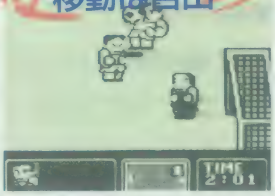


○マイキャラは誰でもなれる。頭に数字がつくんだ



○通常はくにお君がマイキャラ。どこにでも移動可能

移動は自由



○ゴール近くでシュートをねらって待っているのがベター



○マイキャラの現在位置は、常に画面下のワク内に表示されている

チームメンバー

マイキャラ以外のメンバー。試合前に基本的な方針を決めておけば、後は状況に応じて自動的に行動する。あらかじめ決められたポジションの行動範囲内しか移動できない。

マイキャラを含めた仲間のキャラとうまく合図を交わしてボールをつなぐのがコツ。



○仲間同士の合図は画面左下のワクの中で。OKが出ないと成功しないぞ！

移動範囲に制限あり



○範囲外になると別のキャラが自動的にフォロー

○決められた行動範囲内のボールを自動的に追う



○試合前の方針次第でシュート



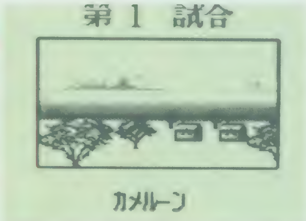
○ボールがくると自動的に判断

全12か国を相手に戦う!!

熱血高校のお相手は世界各国から選りすぐられた12チームだ。試合の順序はあらかじめ決まっているぞ。
対戦モードでは熱血高校を含めた13チームの中から好きなチームを選んで戦うんだ。

世界を敵にまわす

全12試合を勝ち抜いて優勝を目指すモード。前半後半2分半ずつの試合だ。引き分けは負けになっちゃうぞ!
また、このモードはマイキャラを2人にして、2人同時プレイにすることもできる。



●第1試合はカメルーンと。どんな敵が待ち受けているのかな…



●熱血高校のキックオフで試合開始。くにお君、バッチリ決めてくれよ!!



●2試合目以降は勝っても負けてもパスワードが表示される



●2人同時プレイもできるぞ。協力して敵を倒すんだ!!

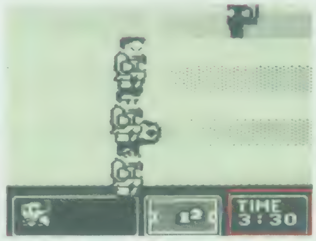
優勝までの道のり

対戦相手次第でグラウンドが芝だったり氷だったりと変化する

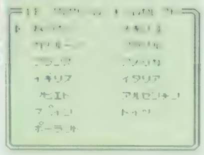
試合開始
↓
①カメルーン
↓
②フランス
↓
③ソビエト
↓
4スペイン
↓
5イギリス
↓
6メキシコ
↓
⑦ポーランド
↓
⑧ブラジル
↓
⑨アメリカ
↓
⑩イタリア
↓
⑪アルゼンチン
↓
⑫ドイツ
↓
優勝

世界の選手になる

対戦モードにすると好きなチームを選んで友達と対戦して遊べるぞ。芝、氷、つまづき石、砂の4種類のグラウンドから好きな場所を選んでプレイ開始。ハーフタイムなしの3分半一本勝負だ!　同じチーム同士の試合も可能だ。



●対戦モードの場合はハーフタイムなしの3分半で勝負が決まるぞ!

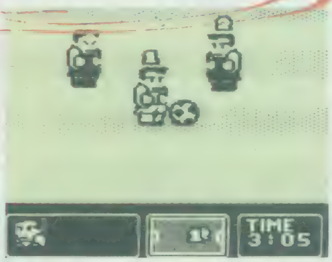


●さて、どのチームで対戦してみようかな　わくわく



●時間が短いから1、2点差の試合が多くなりそうだ

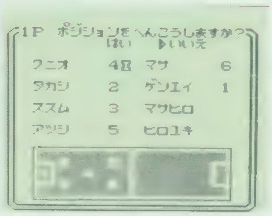
同じチーム同士も!



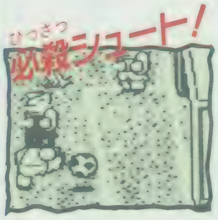
●熱血高校対熱血高校の試合。ジャージの色で見分けがつく

個性あふれるキャラたち

すべてのチームのキャラたちは足の速さや、力などに違いがあるし、それぞれ得意な必殺シュートを持っている。
各ポジションに適したキャラを選んでプレイしよう。



●メンバーのポジションはあらかじめ決まっているけど、試合前に変更することもできるんだ



●各キャラには得意な必殺シュートがある

熱血高校のメンバーたち



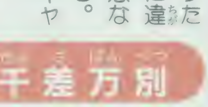
くにお	たかし	すすむ	げんえい
この人が、いなくちゃ始まらない主人公	レギュラーメンバーの1人。平均的な選手	「鬼ごろし」の異名を持つ体力派の選手	キーパーやらせりゃ日本一かもしれない



あつし	まさ	まさひろ	ひろゆき
チームで2番目に足が速い選手なのだ	チーム1の駿足を誇るキャプテンである	補欠とはいえ次期キャプテン候補の実力	補欠その2。ディフェンスが得意らしい

外人選手も千差万別







●この人たちはカメルーンの選手。妙に目が大きい…



●帽子をかぶっているのはスペインの選手たちだ



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
スーパーチャイニーズ3
3月1日発売!!定価6,300円(税別)

第3の過激

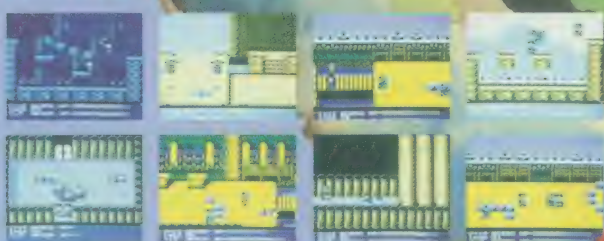
スーパーマリオ
ドラゴンクエストにつづく……………

ギャグだしッ過激

おもしろ過激に大変身!!

おゲンキ〜ッ　あら、そこのハジッコ歩いているキミ、アタマかタイクツしてない？ダイジョーブ、もうすぐくるワヨ。[illegible]もろエグいのが。考えてみれば、スーパーマリオとかドラクエ以来よネ。ぴこぴこ、ぱふぱふにコーフンするのって。それまでにも、いろいろウワサは立ったけど、いざやってみたら、[illegible]ってことないのよネ。役立たずばっかし。でも、今度のは[illegible]してチョーダイ。[illegible]なんだけど、横スクロールで迫[illegible]てくる、[illegible]の合体。うふっ、2人同時プレイもOKだし、やんややん[illegible]やのイベン[illegible]か、ジンジン・ゲラゲラの[illegible]ハイテク[illegible]テムとか、おいしいったらありゃしな[illegible]らけ。ストーリーもかなり[illegible]いのが弱いのか、なんだ[illegible]わかんない3人[illegible]が銀河の宇宙から来た悪と戦う[illegible]、ずっこけるわ、[illegible]するわ、もうドタバタ[illegible]。これが、ハマるのヨ。スー[illegible]リオやドラク[illegible]たく、ずっぽり。これからはもう、ギャグだしっ[illegible]、何てゲームだっけネ[illegible]そう、スーパーチャイニー[illegible]、[illegible]、と呼ぶのが通っ[illegible]みたい。







CULTURE BRAIN™
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL03(3695)3513

特報・飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ
4月下旬発売予定


ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
SUNSOFT
あこがれの
名選手に
会える!
NANTE TTATTE BASE BALL
この子ガメカセットだけでは遊べません。
「なんてったって!!ベースボール」親ガメカセット（別売）が必要です。
親ガメカセット・価格5,900円（税別）
好評発売中
価格2,280円（税別）
なんてったって!!
ベースボール
子ガメカセット
OBオールスター編
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500
テレホンサービス
☎0587 55 1120

ファミリー コンピュータ™用カセット

君だけのオリジナル戦車を組み立てよう!!



'91年の超大型起爆剤、「メタルマックス」!

ついに完成、近日発売!!

「メタルマックス」はミヤ王、キム皇、カルロスの3人が開発しているニュータイプのRPG。主人公は、戦車を駆ってモンスターを退治するモンスターハンターなのだ!このゲームのスゴサは、なんといってもMM(Man & Machine)方式を採用していること。人間と戦車が別々のパラメーターを持っていて、別々に成長して行く。ここが一番のウリであり面白さのミソ。どうやら今年のファミコン界の話題をひとり占めしそうな勢いだぜっ!発売まで目が離せないぞ!!

METAL MAX

ニュータイプRPG・メタルマックス◆堂々完成・近日発売 希望小売価格7,800円(税別)

戦車にカッコイイ名前を付けよう。

苦労して手に入れた戦車は自分の分身そのもの。名前を付けてかわいがってあげよう。愛着が湧くし、おまけに車両はあとあと増えていくからひとつひとつに名前がある方がぜったいに便利だよね。

用意された基本車種は4つ。

ゲームを進めて行くうちに戦車、救急車、バギー、装甲車、と4種類の車両が登場してくるぞ。いずれも特長ある基本性能を持っている。ケースバイケースで使い分けようぜっ。キミが持てる台数は最大8台まで。頑張ればとんでもない車持ちになれるぞ。

自分だけの戦車を作ろうぜ!

車両は7つのパーツで構成されている。車体まわりはCユニット(制御パーツ)、エンジン、装甲、シャーシ(車体)。あとの3つは武器で、主砲、副砲、SE(特殊兵器)。お金さえあればどのパーツを付けてもいい。たとえば45ミリ砲を105ミリ砲に変える、エンジンをより強力なオメガプルに変えるなど。また、強敵モンスターを倒すためにSEにリキを入れた一発必殺型、長旅に備えて副砲を重視した長期戦型などなど。工夫次第でいろんなタイプの車両に生まれ変わるってわけだ。しかし、車両には重さという制限がある。全パーツの合計重量がその車両に搭載できる重さの制限内でないと、ナント、戦車は動けないのだ!パーツの組み合せにはチエをしぼろう。ただし何トン積めるかはエンジンのパワーしだいなので、エンジンの買い換えなどでパワーアップ(=積載量のアップ)して積むという手もある。プレーヤーのチエとアイデアが最大限まで発揮できるこのシステムこそが、MMを何倍にも楽しめるヒミツ!今までのRPGとはひと味もふた味も違った遊びが出来るぞ!

改造ショップは自由の宝庫なのだ!

メカにもっとこだわりたい人には、改造ショップがおススメ。車両の改造も楽しんでもらいたいという開発者のウレシイ心配りなのだ。たとえば車体に穴を空けて台座を作れば救急車にさえ大砲が付く。また車体の守備力をアップさせたり、エンジンの性能を上げたりと、本当にメカをいじってる気になれるのだ。改造ショップにはプレーヤーの試行錯誤を受けとめてくれる自由さが満ちあふれている。さて、ここまで遊び込んだキミは、MMがキミだけのゲームに成長していることに気がつくはずだ。そう、MMはキミの創造力を試すゲームでもあるのだから。

もう心は決まったね、今すぐMMを予約しよう!

ドキドキの仕掛もいっぱい!



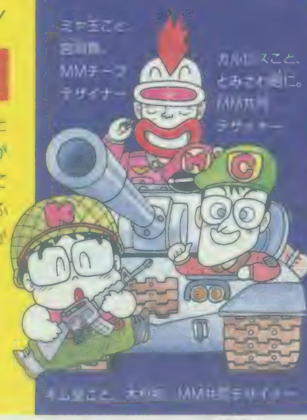
見て、読んで、聞いて。納得してからMM買おう!
スペシャルプレゼント・実施中!

「MM通信」では「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお渡ししています。ふるってご応募ください。

■応募方法/ビデオ▶360円切手同封の上次のあて先へ。
小冊子▶175円切手を同封の上次のあて先へ。

■記入内容/あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)

■応募先/〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
データイースト㈱ FM係



MM最新情報

「MMコーナー」、ラジオ番組に誕生!

「超学生ハピタ」(文化放送・毎週月曜日ヨル9時20分~)にMMコーナー「メタルマックスワールド」を放送!このコーナーはMMに関する情報やプレイを実体験してレポートするMM専用コーナーだ。みんなもしっかり聴いて、MMを研究しよう!

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL03-3398-5317

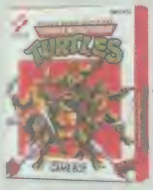


まったくF1は人のワザを越えている。鬼のドライビングテクニックと並み外れたスゴ度胸、そして最もトンガったハイテクノロジー。全てのファクターが有機的な結合をしたとき、F1のパワーは大爆発を起こし、怪物と化す。人類はこの速く走ることだけに貪欲なモンスターに畏れおののき、そして熱狂するのだ。日常から「あちら側」へ、ぐいんと連れてってくれる20世紀のドエライ怪物、F1。『F1スピリット』はまるで本物、16の公式戦（全25レース）を始めエンジンセッティング、タイヤ交換、ピット作業とそっくりシミュレート。通信アダプタを使っての4人同時プレイもできる。みんなまとめて怪物級のF1ワールドへ、ぎゅいんとお連れします。

GAME BOY用 カセットシリーズ



コントラ
3,500円（税込）



T.M.N.T.
3,500円（税込）



クォース
3,300円（税込）



ネメシス
3,500円（税込）



ドラキュラ伝説
3,300円（税込）



モトクロスマニアックス
2,900円（税込）



ツインビーだ!!
3,500円（税込）



ケースボーイ
1,500円（税別）

週刊テレホンサービス実施都市

〈北海道〉札幌011(241)4900
〈東北〉秋田0188(24)7000
〈関東〉東京03(3262)9110 〈北陸〉新潟025(229)1141
〈関西〉大阪06(334)0399 〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444
志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18
札幌営業所/〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9
福岡営業所/〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30


KONAMI
F1は現代の怪物である。
対戦型
DMG-FZJ
エフワン スピリット
F-1 SPIRIT
GAME BOY
©KONAMI 1991
エフワン スピリット
F-1 SPIRIT™
©KONAMI 1991
ゲームボーイ ソフト
2月28日発売予定　3,500円(税込)

キャッチ・ザ・ハート TAITO

'91年最新バージョンの登場だ！くらべられ



ダウンタウンスペシャル♥ くにおくんの時代劇だよ全員集合！



7月発売予定
予価6,500円(外税)

イヨーッペンペン

義理にゃ強いが情にゃ弱い
三国一の伊達男ォ～～
イヨ～～～(くにおさんっ！)
帰って来ましたァ テクノスのォ～ん ペンペン
元祖熱血アクションがァ～ん ペンペン
技も操作もォん
きもォ～ちぃよォ～しぃ～ん
イヨーペンペンペンペン おそまつっ！





商　店
おなじみ買物でパワーUPだっ。新方式で、思い通りに強くなる！



越　中(えっちゅう)
ステージはタイプを変えて10種類。山あり、海あり、砂漠あり。



蝦　夷(えぞ)
増えたのは技だけじゃないぞ！ 遊びが違う、買って安心大鼓判！！

文句なし！ 痛快熱血時代劇！

対戦型 1人でも遊べます **熱血高校サッカー部 ワールドカップ編** 4月26日発売！ 標準小売価格3,500円(内税)

株式会社 テクノスジャパン　〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
☎サービス03(3205)6333

スリル満点! BPSのゲーム



HATRIS
ハットリス

テトリスの作者、パジトノフ氏が皆さまに送る第2の挑戦、ハットリス。もう受けていただけましたか？テトリスより難しい!?もちろんテトリスより簡単では第2の挑戦にはなりません。ぜひチャレンジしてみて下さい。かならずハットリスのトリコになってしまうことでしょう！

ファミコン用ROMカセット 価格 ¥5,500(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

今、ゲームセンターで人気No.1の

Pipe Dream
パイプドリーム



BPSではテトリスを見つけ出した様に世界各国からおもしろいゲームを探し求め、皆さまにご紹介しています。そして今回、アメリカからあのスターウォーズ、インディジョーンズで有名なルーカスフィルム社で生まれた、パイプドリームというゲームをご紹介する為に発売しました。流れる水をこぼさぬ様、パイプをつなげていく、スリル満点のアクションパズル！BPSが自信をもっておすすめします！

ゲームボーイ用カートリッジ 価格¥3,090(税込)

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。





TETRIS
テトリス

君たちだけでなく、お父さんからお姉さんまで夢中にしてしまったあのテトリス！日本の人々にアクションパズルのおもしろさを痛感させてくれました。まだまだ夜も眠れず、気がつくとオールナイトテトリスの人達から、おたよりが毎日BPSのもとへ届いています。

ファミコン用ROMカセット 価格 ¥4,900(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

BPS
ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931 [illegible]

JALECO

激走！栄光のダカール 熱く過酷な大地に挑め！



白熱サバイバルのステージ。
制限時間内にクリアしよう。



魅せる！感じる！
超リアル機能！



アクシデント続発！
君ならどうする？



勝利を確約するシミュレーション
スポンサー選択



スタッフ獲得



トラブルは俺たち
スタッフにまかせろ！



アーケード版の超興奮ラリーアクションにシミュレーション要素を加え、スーパーファミコンの機能をフル活用したスーパーラリー。

JALECO RALLY BIG RUN™

THE SUPREME 4WD CHALLENGE

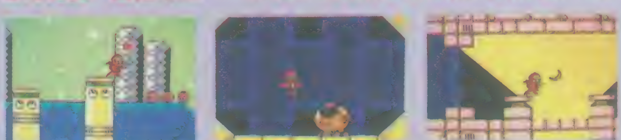
ジャレコ スーパーファミコン第一弾!! 3月発売　定価8,700円（税別）

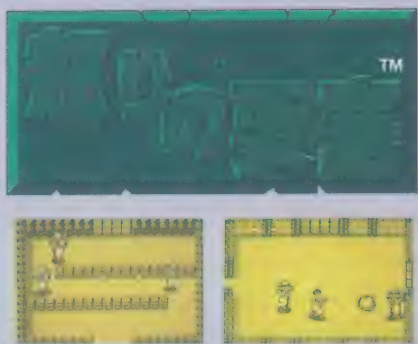


忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦

御存じファミコン版じゃじゃ丸シリーズ第5弾！今回はじゃじゃ丸が宇宙を舞台に大活躍する痛快スペースアクションゲームだ！様々な惑星や宇宙基地を舞台に武器と忍術で勝ち進み、ある条件を満たすと現れる[お助け魔獣]と共にボスを叩きのめせ！

3月発売　価格未定　ファミコン用ソフト1M+1M JF-32





4方向スクロールのシューティングアクションが過激に登場。男女2人の破壊工作員を、エリアごとの特長に合わせて使い分け、重要アイテムを手にして、鉄壁の防御を誇る敵巨大要塞を叩き潰せ！

2月28日発売　¥3,400（税込）
ゲームボーイ用ソフト 1M DMG-IYJ


SUPER Famicom
SUPER REAL FIGHTING
ACTION
戦慄のバイオレンスに世界が震えた。
ここは、暴力集団マッドギアの悪業に荒廃を続けるメトロシティ。街を救うため、そして人質に捕らわれたジェシカを取り戻すため、最強の男が立ち上がった。斬れ者のコーディー、怪力のハガー。2人の力をもって奴らを叩きつぶせ/目にも止まらぬジャンプ技と連続技、息をも止める必殺技。限界を超えた正義の怒りが、スーパーファミコンならではの超リアルアクションで縦横無尽に炸裂する。
8メガ
Final Fight
ファイナルファイト
TM
スーパーファミコン® 用カセット "ファイナルファイト"
大好評発売中 定価8,500円
スーパーファミコン® は任天堂の商標です
この価格には消費税は含まれておりません。
©CAPCOM 1990 ALL RIGHTS RESERVED.
株式会社カプコン 本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18


CAPCOM
FAMICOM FAMILY
天地を喰らうII
諸葛孔明伝
肝と智が出会い、いま再び壮大なドラマが始まる。
中国三国時代。乱世を救うべく立ち上がった劉備玄徳は、関羽、張飛を率い、史上最高の軍師と謳われる諸葛亮孔明と意を共にし、「天下三分の計」で全国にその名を轟かせた。敵の虚を鋭くつき、破竹の勢いで打ち破る。知将「孔明」の戦略をも多彩な陣形や迫力ある戦いで再現。登場武将200人以上、より鮮やかに本宮ひろ志のキャラクターで展開するRPG「天地を喰らうII」。新たなるシナリオで壮大な歴史ドラマが再び始まる。
陣形
背水の陣・鋒矢の陣・鶴翼の陣 他…
策略
軍勢を生かすも策、滅ぼすも策。軍師の采配が天下を分ける。
火計
水計
落石
ロールプレイングゲーム
4メガ+64KRAM+バッテリーバックアップ
ファミリーコンピュータ用カセット
4月5日発売
定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
©本宮ひろ志/M&M ©集英社 ©CAPCOM 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
勝って知り、負けて覚えて実力アップ。
井出洋介
実戦麻雀II
TM
マージャンゲーム
〈専用コントローラー付〉
2月22日発売
定価8,500円
©CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.
この価格には消費税は含まれておりません。
'91 F3000☆F-3全戦参戦！ カプコンは全開フルパワーだ!!





COCORON

ココロン





プレイヤーは
頭(フェイス)胴(ボディー)武器(アームズ)
を組み合わせ
好きなキャラクターを
つくってください
組み合わせは
3000通り以上
あります



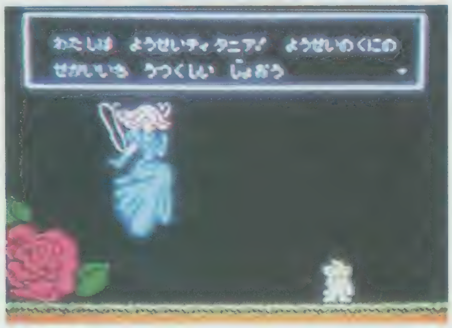
ステージは
どのルートを通ってもかまいません
あともどりしてもかまいません
まずは
15ステージ中にいる
5人のボスの
話を聞いてみてください



夢の世界は
現実では考えられないような
不思議なところです

ココロンは
夢を見る全ての人のゲームです







PRODUCED
BY
K2
MULTI CREATIVE TEAM.



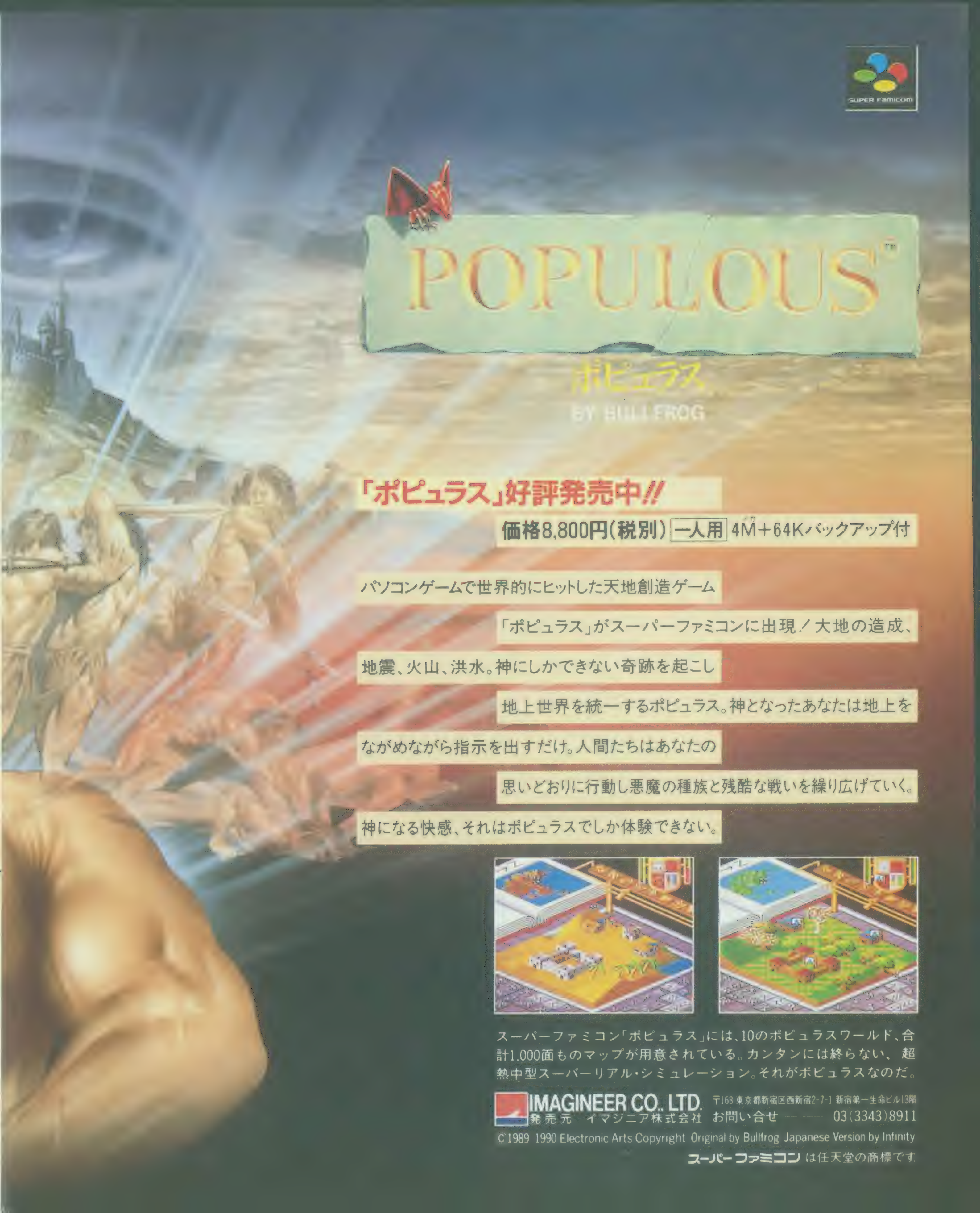


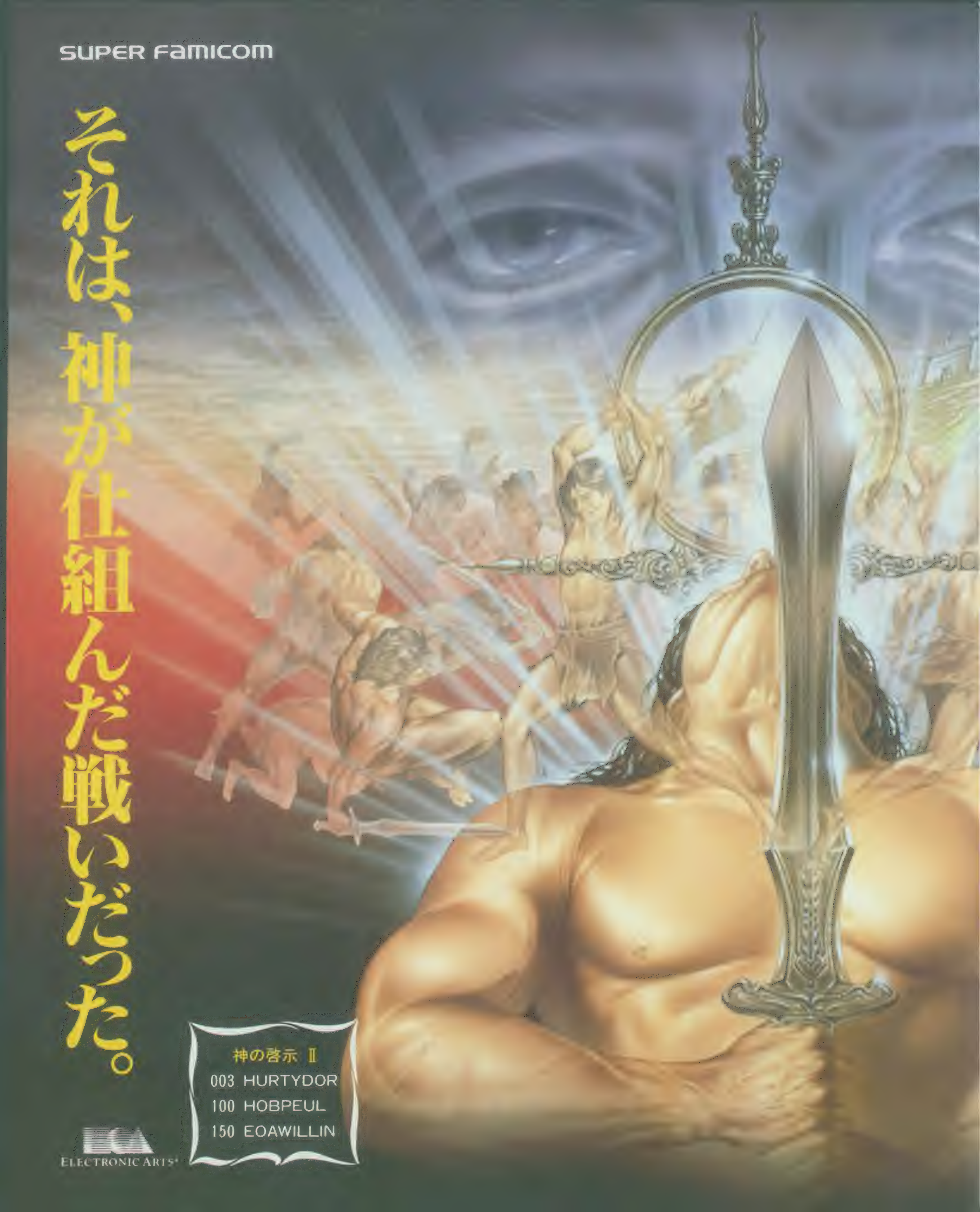
ブランド名募集
□□□□□

株式会社タケル
〒110 東京都台東区台東3-8-12 第8江波戸ビル3F
TEL.03-3839-1013(代表)




アーマー 2
ウイング 2
ジェット 2
サイボーグ 2
ボート 2
バギー 2
タンク 2
? 2
◂ボディー▸
ウエイト 167
ライフポイント 16
キミの そのちからがあれば きっと ルーアひめを たすけだすことが できるであろう!
イチロウ
プレイヤー 2
タイム 0: 0: 0
ライフポイント 28
パワーアップ 0
アタックポイント 3
ウエイト 483
フェイス : モンスター
ボディー : バギー
アームズ : パラソル
おいらは どんなゆめでも つくりだすことができる ゆめの せかいの まほうつかいなのさ!


SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
BY BULLFROG
「ポピュラス」好評発売中!!
価格8,800円(税別) 一人用 4M+64Kバックアップ付
パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム
「ポピュラス」がスーパーファミコンに出現! 大地の造成、
地震、火山、洪水。神にしかできない奇跡を起こし
地上世界を統一するポピュラス。神となったあなたは地上を
ながめながら指示を出すだけ。人間たちはあなたの
思いどおりに行動し悪魔の種族と残酷な戦いを繰り広げていく。
神になる快感、それはポピュラスでしか体験できない。
スーパーファミコン「ポピュラス」には、10のポピュラスワールド、合計1,000面ものマップが用意されている。カンタンには終らない、超熱中型スーパーリアル・シミュレーション。それがポピュラスなのだ。
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ 03(3343)8911
©1989 1990 Electronic Arts Copyright Original by Bullfrog Japanese Version by Infinity
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

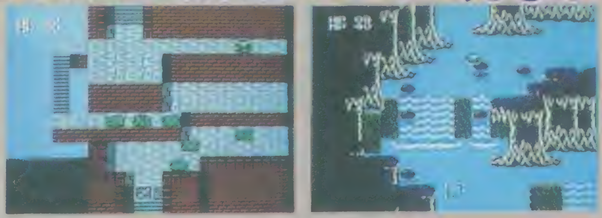

SUPER Famicom
それは、神が仕組んだ戦いだった。
神の啓示 II
003 HURTYDOR
100 HOBPEUL
150 EOAWILLIN
ELECTRONIC ARTS

ファンタジーRPGアクションゲーム

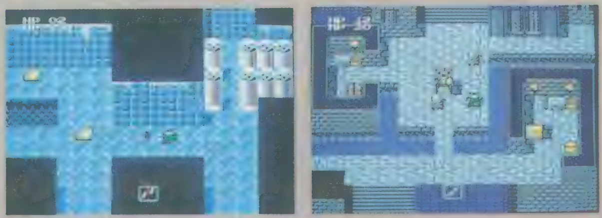
地上最強の剣士(グランドマスター)ここに現る!!



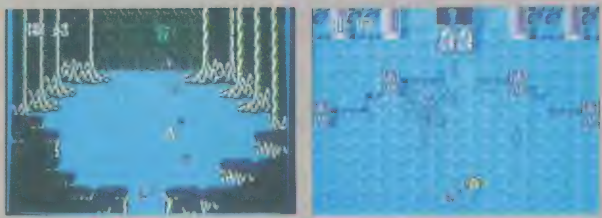
© VARIE 1991 MADE IN JAPAN.



モンスターがウジャウジャでるぜ!!



真の剣王になることができるか?ロディ!!



かなり手強いボス。君の腕次第だね。

2月26日発売

アクションゲーム　3M ROMカセット

¥6,500(税別)

グランドマスターには いくつもの物語が隠されている。

剣王(グランドマスター)を目指し、戦い続ける一人の若者。しかし、彼の行く手に待ち受ける者は最悪最強の支配者、地の底から再び甦った魔王ダンテ。戦いは勝ち進むたびに激しさをましてゆく。城、ピラミッド、洞窟、滝など様々な地形で贈る5ステージ。そこには個性あるモンスターたちが剣士(君)の訪問を手ぐすね引いて待ちかまえている。剣士にとって頼みのつなは各所に散らばる宝箱にあるパワーアップアイテム。3段階パワーアップ&特殊攻撃に君は思わず胸が熱くなる!さらに、こいつは君のゲーム感次第で変化するマルチストーリー、マルチエンドのスグレモノ、アニメーション多用のヴィジュアルシーンで激しく迫るぜ!!

VARIE
VARIE CORPORATION
発売元:株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
TEL.03-5272-3535(代)
製作:科学技研株式会社

バリエ・ファミコン情報局 ☎03-5272-3660

SUPER Famicom

スーパーファミコン®

ウルトラマン



誰も見たことがない、スーパーリアルデスマッチ！

発売予定●1991年4月6日
価格●¥7,800（予）［税抜き］

ステージ
●
「無限へのパスポート」、「怪彗星ツイフォン」、「侵略者を撃て」
他

登場怪獣
●
宇宙怪獣ベムラー、地底怪獣テレスドン、棲星怪獣ジャミラ、
他

使用武器
●
スペシウム光線
ウルトラスラッシュ
ウルトラアタック光線
スラッシュ光線
ウルトラバリア
他

「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI



Enjoy Hudson
PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM
無敵のゲーム。イースIII！
つねにゲーム界をリードするイースシリーズ第2弾。
ドギの故郷でアドルに再び忍びよる影。
その影を倒すために、アドルは再び立ち上がる。
前作イースI・IIとこのイースIII。
ゲーム界にイースシリーズの敵はない。
WANDERERS FROM Ys
ついに登場！
「イースIII」3月22日発売！
7,200円（税別）
興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。
テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福岡／092-713-9900
©1991HUDSON SOFT
©1989FALCOM
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡


Human Hudson
FAMICOM FAMILY
高橋名人の
冒険島II
高橋名人が5年ぶりに
復活
大あばれだ!!
画面は開発中のものです。
4月26日発売
希望小売価格5,800円(税別)
© 1991 HUDSON SOFT　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡
テレホンPCランド 一番近い場所に電話してくれ!!
札幌 011-814-9900 名古屋 052-586-9900 広島 082-814-9900
東京 03-3260-9901 大阪 06-251-9900 福岡 092-713-9900
PCエンジンの最新情報が聞ける



Human Hudson
君たちのGBにスーパー桃鉄がやってくるよ。
楽しさ完全移植!!
©1991 HUDSON SOFT
タイトル画面も楽しい!!
日本シリーズ出場だ!!
ウンチ君が通せんぼ!!
マルサの女も出動だ!!
目的地の市長も歓迎!!
27種類のカード!!
解説の桃太郎でーす!!
おなじみの貧乏神!!
日本中を買い占めろ!!
町をおそうドジラ!!
クイズを出す福の神!!
台風もおそってくる!!
ライバル社長をだしぬいて
日本一の社長をめざせ!
3月8日(金)発売!
希望小売価格 4500円(税込)
対戦型 1人でも遊べます 4
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
SUPER 桃太郎電鉄
1〜4人までいろんな遊びかたがある!!
PCエンジンスーパー桃鉄もよろしくね。
テレホンPCランド
東京03-3260-9901 大阪06-251-9900
名古屋052-586-9900 広島082-814-9900
札幌011-814-9900 福岡092-713-9900
HUDSON GROUP HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



Enjoy Hudson
ドラゴン戦士編
呪いによってドラゴンに変えられた
戦士は戦いの旅に出る
自分の体と世界の
平和を求めて…………
PC Engine
多才なアイテムで敵を倒せ!
ADVENTURE ISLAND
©1990 HUDSON SOFT
アクションゲーム 4月19日発売 5,300円(税別)
テレホンPCランド
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

この春のおもしろ嵐(ゲーム)!

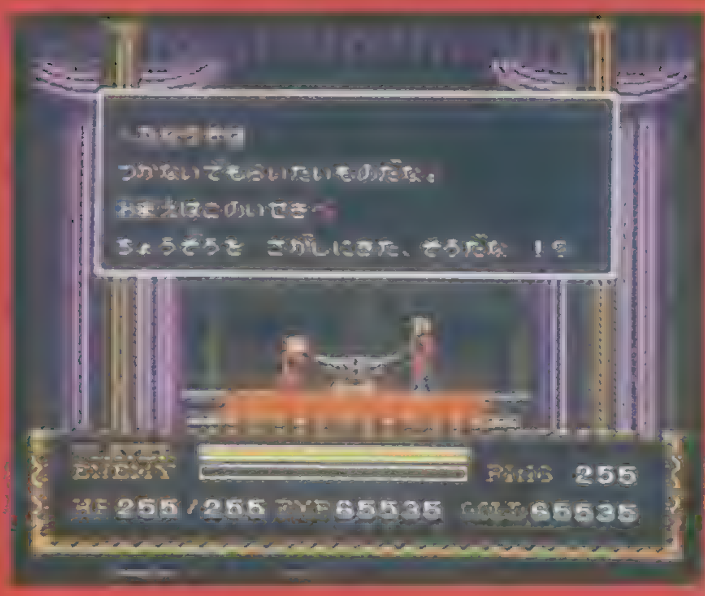
世界を熱狂させた
映画「スターウォーズ」が
新たな構想でファミコンでよみがえる。

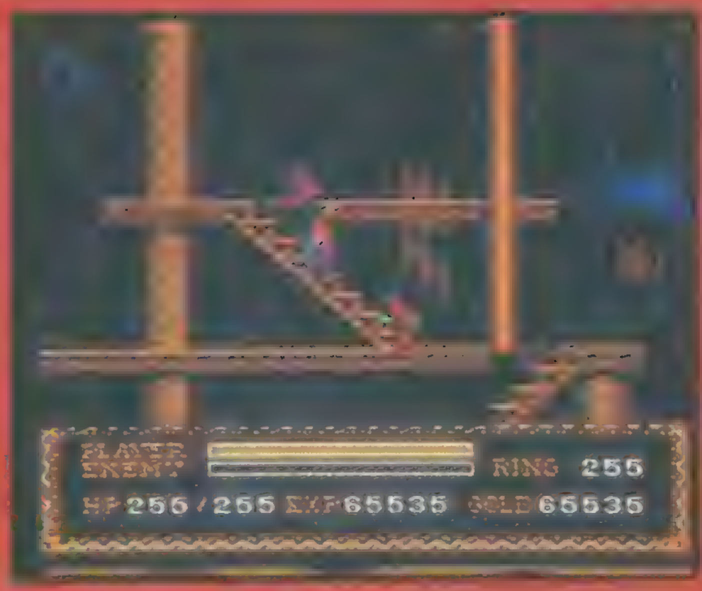




新しい伝説が始まる…

アクションRPGの最高峰「イース」シリーズの第3弾
細部にこだわった画面と変化に富んだ舞台
そして感動のストーリー、サイドビュー画面に展開される
さらにアクション性を加えたシリーズ最高作いよいよ発売
アドルの冒険がまた始まる・・・・





STAR WARS®

ビクター音産とルーカスフィルム・ゲームズ
提携第1弾!!

スターウォーズ

Ys WANDERERS FROM YS

イースIII
ワンダラーズ フロム イース



LUCASFILM GAMES

希望小売
価格未定



3メガ＋
バッテリー
バックアップ
希望小売
価格未定

Falcom

捕虜救出作戦発動!

CHOPLIFTER II
チョップリフターII

希望小売価格未定

GAME BOY

究極の最新型攻撃ヘリコプター、
AH90「コマンチ」で敵に
捕らわれた味方を救出せよ。

舞台は洞窟、海上などの5つ　敵の猛攻と複雑な地形、
選択する武器、このゲームは半端な気持ちじゃクリアー出来ない





3月8日
再登場!!

超RPG『サイバーナイト』への熱い
メッセージにこたえて追加発売決定。

tonkin house

RPGの進化か?
突然変異か?



ゲームデザインはRPG界のトップ集団「グループSNE」
監修:安田均/シナリオ:山本弘/ゲームシステム:水野良
メカニックデザイン:大河原邦男

CYBER KNIGHT

サイバーナイト

PC Engine





ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦『ソードフィッシュ』。到着した先は銀河の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。『ソードフィッシュ』クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる。

定価6800円(税別)/HuCARD対応



MEGA DRIVE
究極
TIGER
最終究極MD版！
いわずと知れた究極のシューティングゲーム。
ゲームセンターの興奮もそのままに、君を熱くさせる。
武器パワーアップの醍醐味を存分に味わい、襲い来る敵を打ち落せ！
シューティングの真髄ともいうべき撃ちまくる痛快さを満たしてくれる
大ヒットゲーム"究極タイガー"ついにメガドライブに登場！
2月22日発売!!
定価7,500円（税別）
©TRECO 1991
TRECO
Total Leisure Planner
株式会社トレコ
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMK ビル5階
TEL.03-3847-0991



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
ユキリアの夢　を見ました
百の世界の物語
THE TALES ON A WATERY WILDERNESS
マルチプレーヤーファンタジーRPG
ファミリーコンピューター用 ROMカセット
1991年・春・発売予定・価格未定
アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1



MEGA DRIVE
SEGA
Super
スーパー
エアーウルフ
AIRWOLF
3月発売予定
¥6,300(税込)
ちょうかいしんげき
超快進撃
撃ちまくることが、
こんなにも快感だったなんて…。
有限会社 九娯貿易 KYUGO
FAX.(0956)33-0299
東京都目黒区東山2-6-14
FAX.(03)3792-1296
© 1991 Kyugo Trading co., ltd
©1984 Universal City Studios, Inc. All Rights Reserved.
A Trademark of and licensed by Universal City Studios, Inc.


任天堂 ファミリー コンピュータ™
最強の伝承者、現わる!!
北斗二千年の時を超えて
RPG
第2弾!!
監修:武論尊
ケンシロウ去りし今、世は再び混迷の時代へと向かった…
北斗神拳は途絶えるのか!? 伝承者は現われるのか!?
今、新たなる伝説が始まる………
北斗の拳4
七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1991年3月29日発売予定 TDF-97 希望小売価格(消費税抜き) 6,500円
東映動画株式会社・映像事業部〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル ©武論尊・原哲夫 集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
スーパーファミコン

SUPER Famicom スーパーファミコン は任天堂の商標です。

血湧(ちわ)き肉踊(にくおど)る

電子冒険大活劇



広大な荒野を駆けめぐり、数々の危機を乗り越えていくーいつの時代でも大冒険は心をかきたててくれる。小説であっても、映画であっても、その興奮は永遠のものだ。ドラゴンクエストシリーズはスーパーファミコンという新しいメディアで、テレビゲームという枠を超える。日常時間ではない“時”と同化できる彩やかな“空間”を電子の世界で見事に融合し、新しいエンタテイメントの領域を確立するのだ。思いきり想像力をたくましくして待っていてほしい。新しい“電子冒険大活劇”はきっとあなたの想像をはるかに超えるものだから。

ドラゴンクエストV 天空の花嫁



お問い合わせ
03-3371-5581
★電話番号は正確にお願いします。

株式会社エニックス　〒160　東京都新宿区西新宿7−5−25西新宿木村屋ビル5F


ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
ワールドグッズ
DQグッズ
かくめい
革命
「おかあさま、ごらんください。ドラグエニューグッズです。」
「まぁ、革命的ね！急いで全部そろえなさい。」
商品のお求めは全国のデパート、
スーパー、おもちゃやさんの
ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！
ファミコンパッケージそのまま！
プレゼントにぴったり!!
中身はコレ！
①パッケージイラストカンペン
②スライム ペンキャップけしゴム
③スライムベス ペンキャップけしゴム
④ドラクエ ロゴえんぴつ
⑤てんくうのつるぎ じょうぎ
（Ⅰ〜Ⅲのセットは、ロトのつるぎ じょうぎ）
ドラゴンクエストⅣ
小さな勇者カンペンセット EP0154 580円
Ⅳの勇者と導かれし者たちがせいぞろい！
ドラクエⅣけしゴム
ドラクエⅣけしゴム
(3個組)
EP0150 200円
ドラゴンクエスト
小さな勇者カンペンセット
EP0151 580円
ドラゴンクエストⅡ
小さな勇者カンペンセット
EP0152 580円
ドラゴンクエストⅢ
小さな勇者カンペンセット
EP0153 580円
かおりのする細字サインペン
DRAGON QUEST
つかれがふっとび、げんきいっぱい！
ココナッツのかおり。
ホイミペン（くろ） EP0157 120円
DRAGON QUEST
ねむくなるほど、こころがおだやかに★
ラベンダーのかおり。
ラリホーペン（あか） EP0156 120円
DRAGON QUEST
いきかえったように、きもちがスッキリ！
ミントのかおり。
ザオリクペン（あお） EP0155 120円
Ⅰ〜Ⅳの人気モンスターがせいぞろい！
DRAGON QUEST
怪物帳
ドラゴンクエストモンスターズノート
横ケイB5ノート 48ページ
EP0158 250円
勇者と仲間たちがせいぞろい！
HEROES REPORT
ドラゴンクエストヒーローズレポート
横ケイB5レポート用紙 36枚
EP0159 250円
通販のお申し込みは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒134 東京都江東区深川2〜24〜6 TEL 03(3641)8220にお願いいたします。
●ファミコンカセット、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。 ©エニックス1991
株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL03-3369-8335



絶賛発売中！

定価 580円
A5判 144ページ

今度の4コマ4はご愛読ありがとうの企画満載！ 爆笑ギャグもレベルアップしてますます快調!!

★★感謝の気持ち その1★★

みなさんの熱い熱い要望におこたえして、カラーページを一挙倍増！そんでもって定価すえおきとは、うれしいじゃないか。

★★感謝の気持ち その2★★

なんと3312名に、他ではぜえぇったい手に入らない、4コママンガ劇場大ヒット記念「オリジナルテレカ」がもらえるチャーンス！くわしいことは、本を買ってのおたのしみっつーことだ。

★★感謝の気持ち その3★★

さらにさらに、ドラクエブックシリーズのファンなら泣いてよろこぶ㊙情報を掲載！いますぐ書店へ予約に行こう!!

エニックス文庫 シュラトシリーズ最新刊

小説天空戦記 シュラト 6

刹摩哀史（せつまあいし）

近日発売

文庫判 予価420円
あかほりさとる・著

第一部、デーヴァ神軍編ここに完結！

—小説天空戦記シュラト愛読者大感謝フェア—

●奥田万つ里オリジナルイラスト特製テレカを500名様にプレゼント！

〈応募方法〉『小説天空戦記シュラト』1～6のフェア用オビに付いている応募マークいずれか1点を切りとってハガキに貼り、小説シュラトシリーズの感想と住所、氏名、年齢、性別を書いてお送り下さい。
応募締切は1991年5月10日消印有効です。当選は発送をもってかえさせていただきます。
〈あて先〉〒160東京都新宿区西新宿7-3-4 仁杉ビル4F
(株)エニックス出版局シュラトプレゼント係

笑説天空戦記シュラト —熱風怒濤— ★乞御期待★

株式会社 エニックス 出版局

編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL 03(3369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03(3369)8982

■お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
■定価はすべて消費税込みです。


少年
ガンガン
日本一元気な少年マンガ誌。
月刊
かげ

エニックス広場第1弾

この指、止まれ。

Actraiser アクトレイザー





山下悠也　君（やました・ゆうや　11歳　写真上右）
やった始めは、チョーむずかしい。

中村浩人　君（なかむら・ひろと　11歳　写真上中央）
砂漠の村で手に入れる音楽がいいよね。

柴崎武史　君（しばざき・たけし　11歳　写真上左）
ブルードラゴンって、あの家ぶっこわす、あれムカついた。

越塚　佑　君（こしづか・ゆう　10歳　写真下右）
始めの画面って、自分が落っこちてくみたいだよね。

越塚　圭　君（こしづか・けい　8歳　写真下左）
ふつうのファミコンより難しいよ。

山田裕一　君（やまだ・ゆういち　11歳　写真下中央）
ときどきやって、暇なときはやってて、友達が来たりしても、ずっとやってて…。



やったぜ1番乗り！

アクトレイザーを買ってくれた仲間から声援のハガキが、今、ぞくぞくとエニックスに届いている。そしてついにアクトレイザー攻略一番乗りが出たことが判明したのだ。彼の名は、山下悠也君。エニックス広場第1弾では、山下君とその友達に集まってもらい、開発プロデューサーである曽根康征氏に熱いメッセージを投げかけてもらった。



エニックスファンなら覚えてほしいこの人物。彼の肩書きは、開発プロデューサー。今回、ゲームディレクターである橋本昌哉氏（はしもと・まさや）と組み、エニックス初のSFC『アクトレイザー』を開発したのである。

㈱エニックス
ソフトウェア企画部企画課
曽根康征（そね・やすゆき）

エニックスのSFCソフト第1弾!!

アクトレイザー

価格 ¥8,000税別

絶賛発売中――――



ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25　西新宿木村屋ビル5F
TEL.03(3371)5581（お問い合わせの番号はお間違いなく。）
上記表示価格は税抜き価格です。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

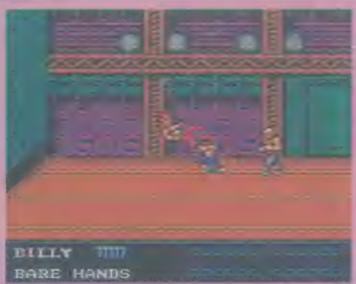
SUPER Famicom
スーパーファミコン

春一番!

ど〜しても先に進めないという君へ朗報!
5本の新作ゲームをピックアップして
それぞれの解き方や攻略法を伝授しよう!!

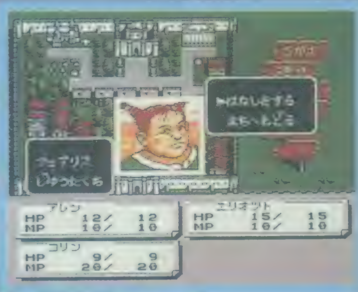
攻略特集

5連発



双截龍III

P.76



ダークロード

P.82



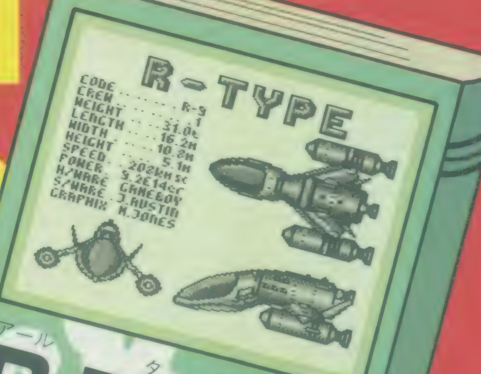
スーパーチャイニーズ3

P.90



虹のシルクロード

P.120



R-TYPE

P.126

USAからEGYPTまで，全ステージ攻略!!

攻略

DOUBLE DRAGON

双截龍Ⅲ The Rosetta Stone

ダブルドラゴンⅢ ロゼッタストーン



先日発売されたばかりの超難格闘技アクション『ダブルドラゴンⅢ』今回は、その難しさに困っているキミたちに攻略法をお教えしよう

2月22日発売予定

テクノスジャパン 6200円

消費税別

カセット 2M アクション

たくさんの攻撃を使い分けるのだ

格闘技アクションゲームの基本とも言われている、この『ダブルドラゴン』。今回はアメリカからエジプトまでの5つのステージ全マップとその攻略法を紹介しよう。

このゲーム、最初の慣れていないうちはけっこう難しい。とにもかくにも、まず技を覚えることだ。よく使うワザをピックアップしたので、参考にしてくれ！

武器攻撃をうまく使え

セレクトボタンを押すと、ヌンチャクが使える。また、武器を持っている敵を転ばすとその武器を手に入れられるが、その敵を倒しちゃうと武器も一緒になくなってしまう。



⇧その武器を持ってたヤツは[illegible]

ビリー&ジミー

ビリーとジミーの使えるワザは同じ。とりあえず覚えてほしいのは、この3つのワザだ。この3つを覚えれば面クリアできるはずだ。

髪づかみキック



⇧接近戦で、敵のいる方向に十字ボタンを押しながらⒷボタン

ジャンプキック



⇧進行方向にジャンプしながらⒷボタンを押すとできる

旋風脚



⇧上にジャンプしたあと、Ⓑボタンをタイミングよく押せ

sonny(ちん)

日本から仲間として一緒に闘ってくれるんだけど、やっぱり慣れないと、操作が難しいんだよね。飛びワザが結構有力。

二段蹴り



⇧操作でいうとビリーの旋風脚と同じもので なかなか威力あり

ヘッドバット



⇧進行方向にジャンプしながらⒶボタンをタイミングよく押す

乱蔵

イタリアから仲間になってくれる強力な助っ人。ジャンプ力があり、足も速い。基本操作で刀が使えるのも魅力。

しゅりけん



⇧これを使えば、[illegible]

刀



⇧[illegible]

ステージ1 USA



ゲームは、道場がブラックウォリアーズによって殴りこみをかけられたところから始まるのだ。

最初の敵3人（2プレイの場合は4人）を倒すのは、簡単だが、道場の外に出ると武器を持っている敵が出てくるので気をつけて欲しい。



2Fに行くまでに、3ポイントくらいの体力は残っていて欲しい

基本的な攻撃法をマスターせよ

2人の敵からリンチ的な攻撃を受けないタメには、なるべく間に挟まれないこと。とにかく、1人ずつ相手にして闘うように心がけるのがいいかもしれない。



1人目が転んでいる間に次の敵の所へ行って殴る！



2人が敵に離れている時は片方だけを攻めろ！

敵の飛び蹴りをかわすのだ

敵の攻撃で一番イヤなのが、飛び蹴り。これをかわすには、自分から敵が離れている時に同じ直線上にいないで横にずれること。特に最初は気をつけろ！



ジャンプキックで倒されないように！



敵は最初からジャンプキックしてくる

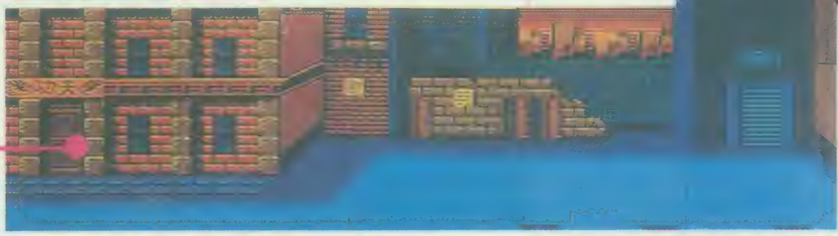


すぐ、横にずれてキックを避けよう

基本技を覚えよう！







敵を2Fから落とせ！

2Fでの有効的な攻撃法は、2Fから敵を突き落とすこと。でも、無利して敵の反対側にまわりこむのはオススメできないけどね。



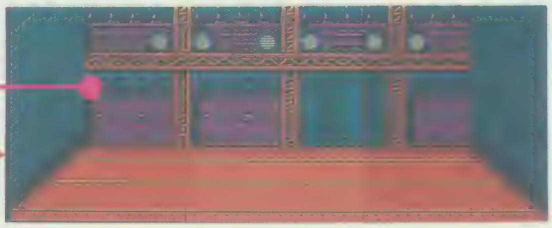
突き落とせば1回の攻撃ですむぞ！



自分が落ちないように気をつけてね



旋風脚が最も有効的なのだ！



ステージ1のボス・ジム

初めて対戦した時、今までの敵とは全然違うので驚くハズ。でも、意外と簡単にやっつけることができるのだ。ここでは、ヌンチャクを使おう！ ヌンチャクなら、5発全部使えばジムを倒すことができるぞ。

ボスは強い！





5発でボスを倒すことができるのだ！

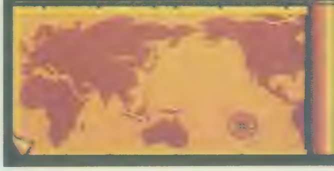


ボスが出てきたら、すかさずセレクトを



これが敵のボス・ジムだ！

ステージ2 CHINA



USAのボス・ジムを倒してやってきたのがこの中国。1ステージをクリアすると体力がもとのとおり回復するのでありがたい。(コンティニューがないのはツライけど)このステージで、ボス・陳を倒して仲間にするのだ。



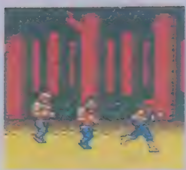
○このステージ、MAPは単純そうでも、なかなか難しいのだ

敵に囲まれたらダッシュを使え

敵に囲まれると、両側から攻撃をされるので、けっこうツライ。そこで、敵に囲まれた時は、なるべくそこから抜け出す努力をしよう。そんな時、ダッシュを使うといいぞ。



○ここは逃げないで旋風脚を使うという手もあるんだけどね



○なるべく敵を両側に置かないようにしよう。今ならまだ逃げられる

武器を持つ敵

このステージで出てくる、プレイヤーが使える武器を持ってる敵だ!

ロビンソン



○ビール瓶を持っているのだ

デイビー



○投げるナイフを持っている

僧の助



○サイを持っているぞ

スタート



次から次へ敵が出てくるのだ



ステージ2のボス・陳

陳は、ジムよりパワーアップし、ヌンチャク5発だけでは倒れない。そこで、活躍するのがジャンプキック。このワザは今後のボスをやっつけるのにも必要なので、ぜひとも身につけろ。

陳を倒して仲間にしよう



○陳は、倒すと次のステージから自分の仲間になってくれるのだ

○陳もすんごく強いから気をつけろ





○ジャンプキックが効果的なのだ!

○やっとこさ陳をやっつけたのだ

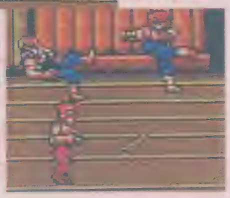


武器攻撃が重要なカギ

この部屋では、武器を持った敵が多く出てくるので、武器攻撃が超重要なのだ。武器を持ってない時は、旋風脚を使って敵から武器を奪うのがよい。持っている時は、その武器が消えないように気をつけながら、敵を攻撃しよう!

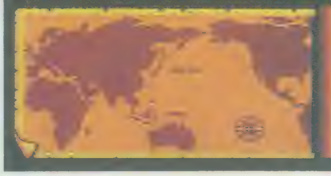


○武器を持てばコワイものなし



○旋風脚は着地の時に無防備なので気をつけろ!

ステージ3 JAPAN



陳という強い味方が仲間に加わり、今度は日本へ。日本では、忍者という強敵が待ち構えている。しかも、忍者屋敷には仕掛けもあるのだ。ビリーと陳をうまく使い分けてクリアしよう。最後のボス、乱蔵も倒せば仲間になるぞ。

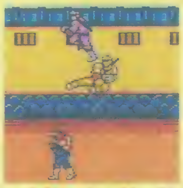


↑このステージは今までと違って、ザコ（忍者）との戦闘がたいへん

飛び回る忍者に気をつけろ

今までのザコキャラとは違って、忍者はなかなか手ごわいのだ。飛んで攻撃をしてきたり、しゅりけんも投げてくる。とにかく、忍者が自分から離れている時は警戒しよう。

↓しゅりけんも気をつけて。投げられてからでも逃げられる

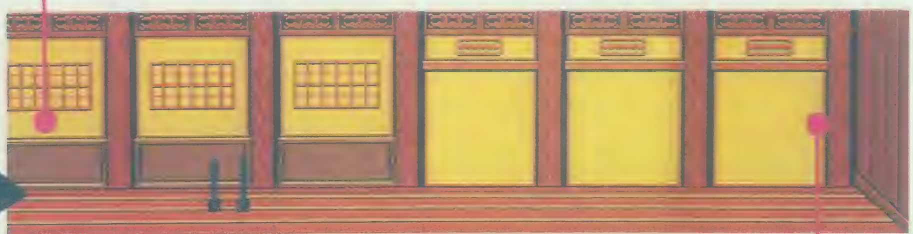




↑自在に飛び回る忍者。地上で歩いている時に攻撃しよう

スタート





仕掛けがあるゾ

ここでは、最初に下から竹ヤリが出てくるから気をつけろ。竹ヤリに当たらないタメには、歩く道筋をかえればいいのだ。



↑[illegible]



ステージ3のボス・乱蔵

忍者・乱蔵は、これまでのボスよりもうまく攻撃をかわすので倒すのがたいへん。また、攻撃を受けるたびに一度後ろへ飛んで逃げるので連続攻撃もできない。こまめにちょっとずつ攻撃するしかないのだ。



↑忍者・乱蔵も、なかなかカッコイイんだよねっ！



↑ジャンプキックをうまく使って、乱蔵を倒すのだ



↑ジャンプキックもよけられてしまう



↑乱蔵の攻撃はザコの忍者と似ている

上手な陳の使い方

このステージから陳を活用できる。セレクトボタンを押すと簡単にビリーと入れ替わることができるのだ。だけどこの陳は、結構扱いにくいんだよね。じっくり研究してくれ。



↑敵に囲まれてしまうとツライのだ

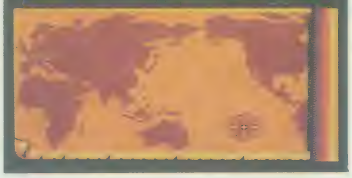


↑基本は、敵を自分の両側に置かないこと（旋風脚が使えないので）



↑敵に囲まれる前に二段蹴りをくらわせろ！

ステージ4 ITALY



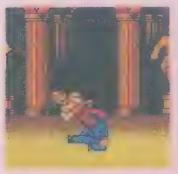
陳と乱蔵を従えて、今度はイタリアへ。このステージは、3人で闘うことができるので結構簡単にクリアできるんじゃないかな。ガケをうまく使うと闘いがグッと楽になるハズ。でも、敵のボス・ジュリアノも一段と強くなっているので要注意。



イタリアということで、ローマの遺跡を思い出すような風景なのだ

3人をうまく使い分けろ！

3人にそれぞれいろんな特徴があるように場面場面での適性がある。それをうまく使えるようになんなくっちゃね。そういうことを考えながらプレイしよう！



陳は、ボスの対戦相手があってるのかもしれない



敵に囲まれた時は、ビリーの旋風脚、乱蔵の逃げ足を使え！

しゅりけんはここで使え！

乱蔵のしゅりけんって、カッコよくてハデなんだけど、威力が弱くてつかいにくい。使うならここ。



しゅりけんは敵と離れている時に使え

ガケでの闘いが有利

ガケから落ちると上がることができないんだ。それを利用して、敵1人をガケ下に落とし、残りを1人ずつ倒していくのだ。



[illegible]1人をガケから落とす

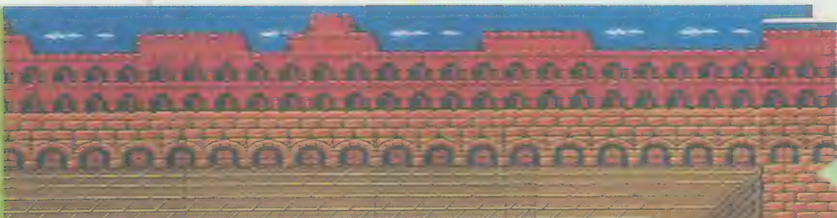


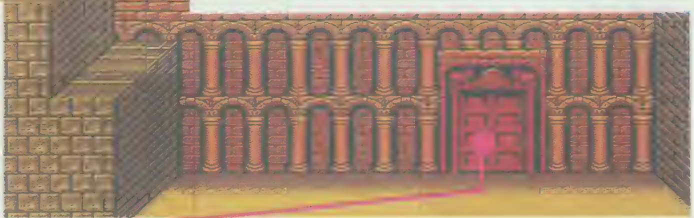


上の敵を全滅したら下へ降りよう

[illegible]は1人ずつ料理していくのだ

スタート





上手な乱蔵の使い方

乱蔵は、忍者ということで、足が速いしジャンプ力もある。しかし、なんといっても一番の武器は簡単に使える刀だろう。



[illegible]



[illegible]



[illegible]に背を向けず刀を振り回すのもひとつの手



ステージ4のボス・ジュリアノ

このボスは、結構簡単に倒せるハズ。だからと言ってあなどってはいけないが、基本的なヌンチャク、ジャンプキック、旋風脚で倒すのだ！



ステージ1のボスと比べれば強いが、こっちは3人なのだ

基本攻撃でクリアせよ



陳は、二段蹴り、ヘッドバットがよい

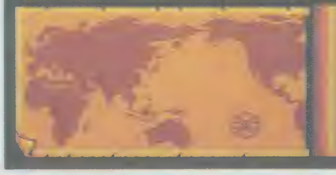


もちろん、ジャンプキック、旋風脚も



ヌンチャクを5発撃っただけでは倒れないが、効果アリ

ステージ5 EGYPT



いよいよ最後のステージ、エジプトにやって来た。やっぱり、最後というだけあってすごく難しい。敵の数が多いのだ。ピラミッドの中に入って、最終面へ。はたして、最終面には何が待ち受けているのだろうか?



はたしてキミは無事にピラミッドから帰ってこれるのだろうか?

敵を蹴落とせ

敵は向こう側から飛んでくるのだ。自分の立っている場所に移って来たら、蹴りを入れるのだ!



旋風脚、二段蹴りなどで相手を下に落として倒せ!

このステージはかなり難しいゾ!

スタート



ジャンプは慎重に

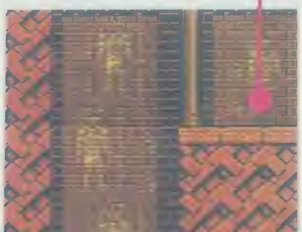
石から石までジャンプするのは、慎重に飛ばないと下に落ちちゃうから気をつけて。なるべく敵を倒してから移動しよう。大切な命、復活の呪文はないのだ。



あっけなく落ちてしまうのが悲しい



乱戦の場合、飛びすぎに注意しよう!





4つ目のロゼッタストーンがこの部屋の奥にあるとひろこは言う



なぜここに?

ここの部屋にはなぜか忍者が出てくるので心してかかるのだ



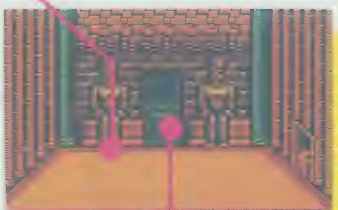
ピラミッドの中に忍者[illegible]

扉の向こうに…



扉の向こうは最後の部屋だ。頑張れ!

ラストまであと少し…



落ちれば串刺し

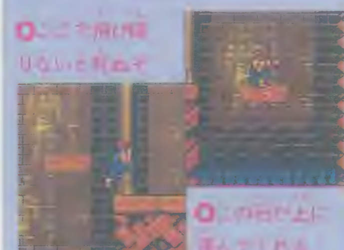
ここに敵を落として倒せ!



ここには落ちたくないよね

うまく飛び乗れ

[illegible]



この台が上に運んでくれる[illegible]

ここが最後の部屋だ!!

最後の部屋にはどんな敵が待ち受けているのか、それは行って見てのお楽しみ。すごく強い敵がいるのだ。



[illegible]

攻略

これを読めばラグメイラを倒せる

Dark Lord ダークロード



今回の攻略では、前半でシナリオ別攻略、後半でデータ集。
このゲームをこれから始める人には最初から、
もう終わった人はデータを見て強いキャラを作ろう！

カセット 3M+64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

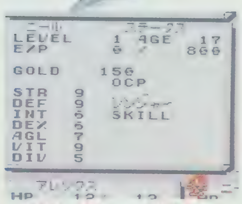
発売中　データイースト　6800円　消費税別

冒険中はこれだけは覚えておこう

ゲームが発売されて2週間が過ぎた『ダークロード』。今回の攻略ではゲーム中盤までのシナリオの攻略と、強いキャラを作るためのデータを公開するぞ。ゲームをクリアした人もこのデータでもう一度キャラを作り直してみては。

ステータスをチェック

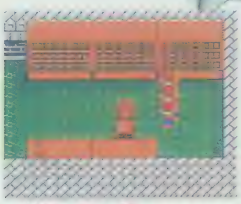
冒険の途中に出現するモンスターに勝てないときはレベルが足りないことがあるのでステータスを一度チェック。



○冒険の前には経験値などをチェックして、無理な冒険はさけよう

看板や本棚を見逃すな

ところどころにある看板や本棚などは必ず調べるようにしよう。何かヒントが隠されている場合が多い。



○本棚は必ず細かくチェックしていこう。何が隠されているか分からないぞ

何度も話を聞け

同じ人に何度も話を聞くことも大切だ。アイテムなどを見つけたら、必ず話を聞いていこう。

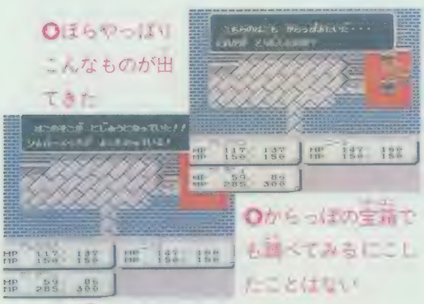


○何度も話を聞いて、情況が変わったらまた聞いて

○同じことでも2、3回聞いてみるクセをつけよう

あやしい所を調べろ

からっぽの宝箱などもたんねんに調べていけば何か発見できるに違いない。



○ほらやっぱりこんなものが出てきた

○からっぽの宝箱でも調べてみるにこしたことはない

シナリオ別に要所をチェック

ここで攻略していくシナリオは、ゲーム中盤までのシナリオ。ここでしっかりとこのゲームの流れなどを把握して、後半は自分の力で解いていってほしい。

冒険に出発する前には必ずセーブすることを忘れずに。

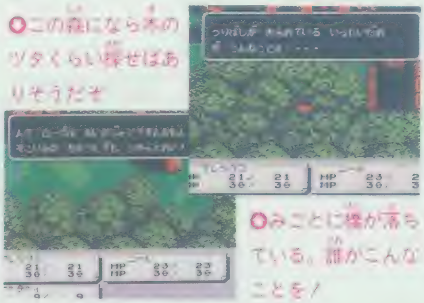
消えた兵士

城にいるイースタール王から受ける仕事。テンプルに行ったまま行方不明の兵士を探す仕事だ。

テンプルの途中に出現するゾンビは、うまく通り抜ければ戦わなくてすむぞ。

橋を架けろ

落ちている橋を架けるにはロープなどの道具が必要になるが、ロープなんてどこにもない。なにか代用品は?



○この森になら木のツタくらい探せばありそうだぞ

○みごとに橋が落ちている。誰がこんなことを!

テンプルの中には

テンプルの地下には、妖しげなオーブがある部屋があった。そこには行方不明になっていた兵士が気を失って倒れていた。彼の話を聞け。



○こんなところに行方不明の兵士が! 気を失っている彼を起こすには



○オーブに近づいたとたんに兵士が叫んだ。なにかこのオーブには謎があるぞ

街のそうじ屋

民家にいるおばさんから受ける仕事。ワインの倉庫のそうじだ。ワインの汚れを1つそうじするんだ。

汚れをそうじ

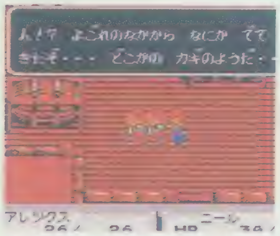
床が黒ずんでいるのがワインの汚れ。ネズミがいたりしていやな仕事だ。

○この汚れを1つずつそうじすればいいんだ



カギ発見

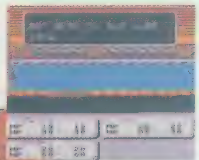
ワインの汚れをそうじし終えると1つのカギを発見する。これは奥の倉庫のカギらしい。ここでシナリオを終わることもできるが、先に進んだほうがシナリオクリアのときの経験値が多いぞ。



○こんなところからカギが。このカギは奥の倉のカギらしい

洞くつには何が

奥の倉庫の先には洞くつがあり、ここでは、モンスターをやっつけて、あるアイテムを見つけて外に出よう。





○こいつを倒せばシナリオクリアの経験値が高いぞ

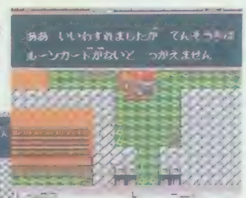
○いったい何がひっかかっているんだ

リトルネオファイト

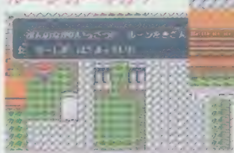
組合の主人から受ける仕事。このシナリオはあちらこちらと歩き回ってアイテムを集めていくことが大切。あと本棚をよく調べてみること。

ルーンカードを探せ

このシナリオのマップを移動するにはルーンカードを見つけ、転送機を使わなければならない。



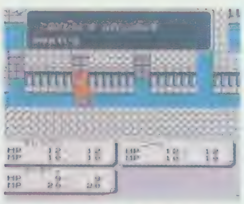
○ルーンカードは先生の部屋のどこかにあるらしいぞ



○おっとやっぱり先生の部屋の本棚からルーンカードが!

各種のカギを集めろ

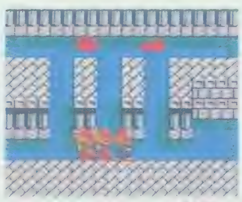
各部屋の扉にはカギがかかっているものが多くあり、これを探していかないとこのシナリオは終わらない。



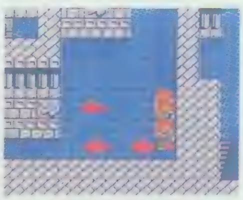
○ひのカギやみずのカギといった各種のカギを集めないと宝箱も取れないぞ

戦わないことも可能

実をいうとこのシナリオは戦闘しなくてもクリアできる。だからここを最初にやるのも1つの手かもしれない。



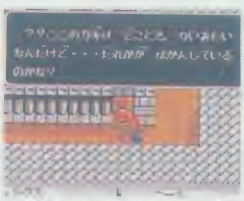
○ここのシナリオは特別でモンスターをさけて進めば1回も戦闘しなくてすむ



○しかしほかのシナリオではこうはいかないので、ここで楽してしまおう

古代のカギをもらう

古代のカギは先生が持っている。各種のカギを見つけて先生の部屋に行けば渡してくれるはず。



○各種カギがそろったら先生に会いにいこう。古代のカギがもらえるぞ

○古代のカギを使いアイテムを取ったら再び先生に会いにいこう



エルフの森

広場にいるおばさんから、迷子のエルフの子どもをエルフの村まで連れていってほしいと頼まれる。

レベル4ぐらいになっていればなんとかなる。

子どもをエルフの村に

4人になってエルフの村に向かうのだが、途中ではエルフの子どものいうとおりに行動しよう。



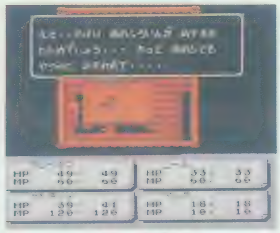
広場でこのおばさんに会って仕事をもらおう

小さな防衛線

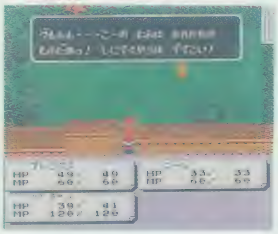
酒場にいるおじさんから受ける仕事。このシナリオはレベル3か4でないと冒険にいけない。しかしここに出現するモンスターはかなり強力なモンスターが出現するので、魔法などはしっかり覚えていないとかなりつらいぞ。謎解きなどは一切ないので、自信があればなんとかクリアして経験値を稼ごう。でも無理はしないように。

エルフの村に怪物が

子どもを村まで届けて、母親から話を聞いてみると、父親が行方不明になったという。すると突然デミヒューマンが現れたという声が!



エルフの村で最近起きている不審なことについて聞いている



そんなところへデミヒューマンが出現! 倒せ!!

ひたすら守れ

橋の向こうからくるデミヒューマンどもをひたすらやっつけるのがここでの仕事。

うまく戦わないと全滅の危険もある。



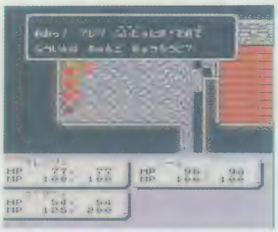
ここはひたすらデミヒューマンどもをやっつけるしかない

父親はどこに

エルフの子の父親は、テンプルの右端の扉の奥に捕まっていた。父親を助けるには、そこにいるデミヒューマンどもをやっつけるしかない。



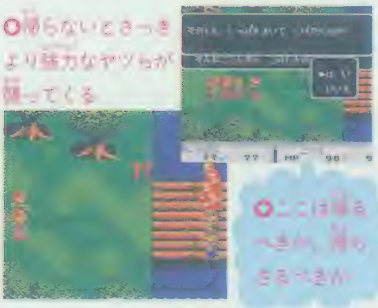
テンプルの右はしの扉に入るとこんなところに出たぞ



この中にいたデミヒューマンを倒せば父親を助けられる

逃げる? それとも

2つのグループをやっつけると、シナリオを続けるか終わるか選択できる。



帰らないとさっきより強力なヤツらが襲ってくる

ここは帰るべきか、残るべきか

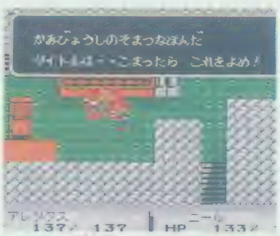
呪われた宝玉

民家にいるおじさんから受ける仕事。レベル6になってから行ったほうがいいだろう。

このシナリオはシナリオ途中でも街に戻ってこられるので体力回復しながらやろう。

まずはメイジのカギ

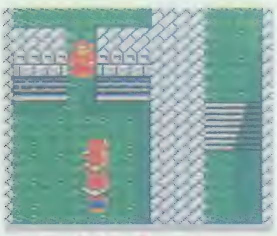
ここを進んでいくにはメイジのカギを探さないと先には進めない。昔ここは、名高い魔導士が住んでいたらしく本棚も多い。ここをよく探そう。



こんな本棚なんかが、かなりアヤシイぞ

魔導士を倒せ

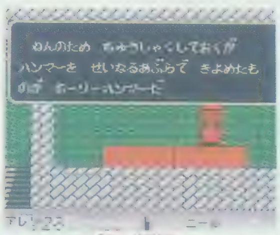
先代の発明したワームオーブを使い攻撃をしかけてくる弟子の魔導士。コイツを倒してワームオーブを破壊してしまおう。



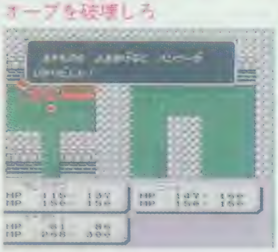
3人で協力し合えばそれほど手ごわい敵でもない

オーブを破壊しろ

ワームオーブを破壊するヒントは、先代の魔導士の部屋の本棚にある。ここをよく調べて、必要なアイテムなどの手がかりを探そう。しつこく調べて回ることが重要だ。



オーブを壊す方法をチェックしておかないとダメだ



アイテムをそろえたらワームオーブを破壊しろ

ワームイーター出現

オーブを壊したあと、ここから出ようとすると大きな音がする。これはここに住んでいたワームイーターが出現した音。倒してもいい。



このワームイーターは倒しても倒さなくてもよい

ファミコン Dark Lord ダークロード

朽ちたる鉱山

武器屋のオヤジ、ヨーロキンから受ける仕事。彼の友達のカーナムが鉱山にいったまま戻らないらしい。ダイナマイトを受け取って、彼の救出に向かえ。

カーナムを仲間に

出口がふさがった鉱山の入口をダイナマイトで爆破させるが、その衝撃で自分たちも閉じこめられてしまう。カーナムの話だと先にも出口が…。



○このおじさんはこんなところでなにしてたのかな

小さなカギを発見

広い鉱山の中はデミヒューマンの住みかとなっていた。この中を歩き回り小さなカギを探すことが、最初の目的だ。アヤシイところは必ず調べろ。

○この鉱山の中をこまめに調べてこのカギを探したそう



ここから脱出するには

小さなカギが見つかったら出口を探そう。しかし先に進むにはデミヒューマンどもをやっつけながら進んでいかなくてはならない。４人で力を合わせて戦おう。



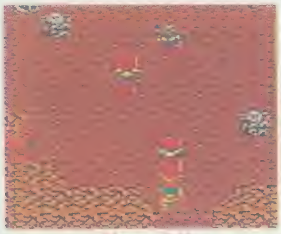
○デミヒューマンが数匹出現するが、コイツらを倒せ

○この扉を拾ったカギで開けて先へ進もう



ダイナマイトはどこで

カギを使って進んだ先には強力なデミヒューマンが立ちふさがっている。コイツを倒せば出口はすぐそこだ。負けたら何にもならないぞ。



○コイツの先には出口がある。なんとしても倒せ

勇者の遺産

酒場にいるアヤシげなおじさんから受ける仕事。この仕事を受ける前には、自分のステータスをチェックして万全な体制でいこう。セーブするのも忘れずに。

カギがないとダメだぞ

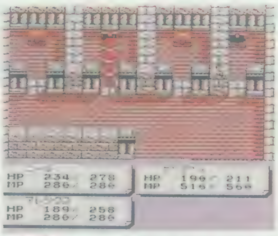
ここでも最初に探すのはカギだ。扉をチェックしたあとおじさんと話せば、ヒントをくれる。このおじさんはイイカゲンだぞ。



○このカギのかかっている扉を開けないと先へ進めないぞ

宝箱をくまなく

この中にある宝箱の中にはかなり上等な武器や防具がある。これらを残らず取っていけば戦闘も少しは楽になるはずだ。



○宝箱がかなりあるので１つずつ取っていこう

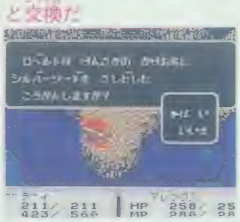
子孫の証とは

１つだけカギが合わない扉がある。その前の看板を調べると、子孫の証を示せとある。一体何なんだろうか？



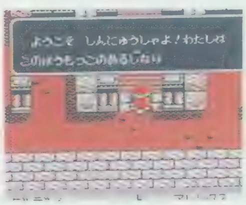
○ここでは何が必要なんだろうか。おじさん知ってるかな？

○子孫の証とはシルバーソードのこと。あるアイテムと交換だ

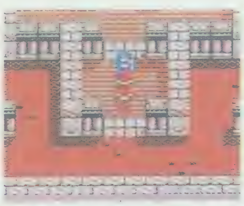


先祖の怒り！

子孫の証を手に入れ、地下の宝物庫へと足を運ぶと、そこには先祖の幽霊が出現し行く手をさえぎられてしまう。



○ここにこれたのはいいがこの幽霊がかなりのやっかいものだ



○さからうとパーティをテレポートさせる。なにかいい方法はないか

カエルを捕まえろ

この幽霊をおっぱらうにはカエルを探して持っていくことだ。この幽霊はカエルが大のにがてらしい。



○幽霊に遭ってからここにくるとカエルを捕まえることができる



○カエルを持っていれば幽霊は逃げだしてしまうぞ。あとは宝箱を開けろ

依頼人が死んだ!?

仕事を終えておじさんのところへ帰ってくると、なんとおじさんは死んでいる!? はたしてここから帰れるか？



○依頼された品物を持って出口へ向かうと突然兵士たちが襲ってくる

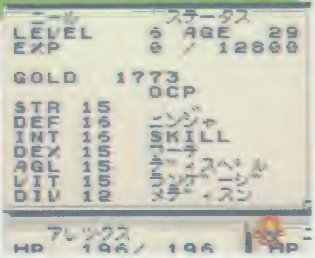
○兵士を倒し依頼人に会ってみるとばったりと倒れている



強いキャラを作るためのデータ集

ここからは自分のキャラを作っていく上で必要となるデータを公開していこう。ステータスの数値は職業を代えてうまく上げていこう。ある職業に一定期間就くことによって身に付くスキルもしっかり身に付けていけば自分だけの強いキャラができる。

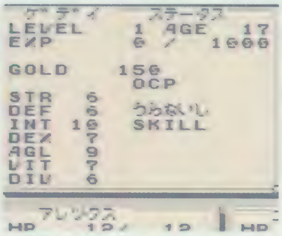
強いキャラを作ろう



○うまく育てればニンジャなんて職業にも就ける



○冒険のときを待ってレベルやステータスの数値を上げよう



○最初はステータスもこんなもの。うまく育てていこう

魔法

ウィザードタイプのキャラは初めから魔法が使えるが、ファイタータイプのキャラはスクロールのスキルを身に付けないと魔法が使えない。ファイタータイプがパーティに2人いる場合には1人魔法が使えるとかなり助かる。



○移動中に魔法を使うときは、魔法を使う人を先頭にしてBボタンだ



○魔法は敵から距離をおいて使ったほうがいいものもある

魔法リスト

系統	魔法名	消費MP	効果
火の魔法	ファイアーボール	消費MP5	火の玉を相手にめがけて発射する。距離が遠いと届かないこともある。
火の魔法	フレイムアロー	消費MP8	火の矢が相手に飛んでいく。よく狙っていこう。
火の魔法	ファイアーボム	消費MP15	狙いを定めたところに巨大な火の玉を落として、その周りのものにダメージ。
火の魔法	メルトダウン	消費MP25	火の魔法の中では最強で、ファイアーボムより広範囲のものにダメージ。
風の魔法	エアーカーテン	消費MP5	魔法を使用した人の周りに風の壁を作り、敵からの攻撃を和らげる。
風の魔法	ストリームシェル	消費MP7	魔法を使用した人の周りにドーム状にバリアをはりその中にいる味方も守る。
風の魔法	アシッドストーム	消費MP17	強い酸性の雨風を起こして、それを敵に放射して相手の体を溶かしてしまう。
風の魔法	サンダーボルト	消費MP22	カミナリを呼びそれを敵に発射する。貫通性があり複数にダメージを与える。
水の魔法	スリープフォグ	消費MP5	敵の周りを霧で包み込んで、相手を眠らせる。攻撃補助の魔法。
水の魔法	コールドビーム	消費MP10	冷却光線を敵に放射して、相手を凍りつかせて身動きできなくする魔法。
水の魔法	フィジカルレイン	消費MP12	石化したりマヒになったものの周りに生命の雨を降らせてもとの状態にもどす。
水の魔法	フリーズメテオ	消費MP30	狙いを定めた位置を中心にヒョウを降らせ、その中にいるものはダメージ。
土の魔法	アースヒール	消費MP4	大地の精霊の力を借りて傷ついた体を治す。効果はあまりない。
土の魔法	キュアポイズン	消費MP4	体内から毒素を土に返し、傷を治す。体力も少しだけ回復する。
土の魔法	ヒールザム	消費MP10	大地の力で失われた力を補い、すべての機能を回復、効果はかなりのもの。
土の魔法	アースリザレクト	消費MP30	死者に大地の気を送り、再び蘇らせる土の魔法では最強の魔法
古代魔法	アンシェントキュア	消費MP？	いかなる傷、状態からもすべて完治させる魔法。効果は回復魔法で最高。
古代魔法	アンチマジック	消費MP？	敵が使ういかなる魔法もはね返す絶対バリア。魔導師などの敵に有効。
古代魔法	リーンカーネーション	消費MP？	闇の世界に落ちてしまった死者の魂を再びこの地に呼び起こす魔法。
古代魔法	ホーリーライト	消費MP？	呪われたモンスター、ゾンビなどをすべて浄化することができる聖なる光。
古代魔法	ダークネス	消費MP？	敵を闇に包み込んで、恐怖を与えて相手の戦意をなくしてしまう魔法。
古代魔法	チアノーゼ	消費MP？	悪魔の手で敵の心臓を握りつぶして相手を窒息させる。弱いヤツはイチコロ！
古代魔法	ウォーリアー	消費MP？	味方1人に古の戦士の力を宿し、狂戦士に変える。攻撃力がアップする。
古代魔法	デスホール	消費MP？	敵を暗黒の世界にたたき落として葬り去る。ザコなんかひとたまりもない。

古代魔法

古代魔法はレベルアップしただけでは覚えられない。冒険中にどこかに落ちている石板などを見つけて、そこから覚えていく。しかも石板が見つかってもハイスペルのスキルがないと覚えることができない。だがこの古代魔法の威力は絶大で、普通の魔法とは比べものにならないので、ぜひとも覚えたい。

強力な魔法だ



○ぜひとも覚えておきたい古代魔法だ。写真はチアノーゼの魔法

スキル

職業を代える目的としてステータスを上げることと、このスキルを覚えることがある。スキルは冒険するときに非常に役に立つ能力なので、しっかりと覚えていこう。

●トラップ
宝箱のある部屋などにしかけてあるワナなどを解除する技術。これがないとうかつに宝箱を開けられない。

●ランゲージ
知性の低いモンスターなどの言葉が理解できる。デミヒューマン同士の会話などが分かる能力。

●メディスン
メディスンのスキルがないと薬草を調合して薬にすることができない。あるシナリオでも習得可能。

●クリティカル
相手の急所をめがけて攻撃できるようになる。体力のあるモンスターもこれがあれば楽勝。

●ディスペル
ゾンビなどのアンデッドモンスターを一撃で倒すことができる。呪われたアイテムもこれで消すことができる。

●スクロール
ファイタータイプのキャラがこのスクロールのスキルを覚えると魔法が使えるようになる。

●サーチ
敵のしかばねなどからアイテムを発見しやすくなる。パーティの先頭のキャラがこれを覚えると得だよ。

●シューティング
クロスボウなどの飛び道具を使う場合にはシューティングのスキルが必要。飛び道具を使うときは注意しよう。

●ファイティング
直接攻撃する能力が上がる。ファイタータイプに覚えさせれば、戦闘のときにかなり有利になるぞ。

●ジャンプ
空を飛ぶモンスターが攻撃できるようになる。しかしこのゲームでは空を飛ぶヤツはあまりいないので不必要かも。

●アンチマジック
敵の魔法にかかりにくくなるスキル。これを覚えれば、そう簡単にねむらされたりはしなくなるはず。

●ハイスペル
このスキルがないと、古代魔法を習得することはできない。ウィザードタイプのキャラはぜひ覚えよう。

覚えると便利!!


○古代魔法を覚えるにはハイスペルのスキルが絶対必要

道具

このゲームには同じ名前で効果が違うアイテムが出てくる。薬屋で売っていれば値段でその効果の違いが分かるのだが、落ちていたりして拾ったものは使ってみるまでどんな効果があるか分からない。そんなときは、一度薬屋に行って売ってみてその売り値で判断するしかない。

冒険中に拾った薬などで、効果が分からないものがあったら左の表をみて効果をチェックしてほしい。

死んでしまったキャラを復活させるアイテムはぜひ1つは持っていたほうが、なにかと便利だ。

道具リスト

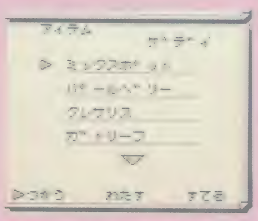
道具名	価格	使用回数	効果
ポーション(a)	80	1	アースヒール
ポーション(b)	50	1	毒
キュアポイズン	40	1	キュアポイズン
リバイヴァリィ	1000	1	リーンカーネーション
パールベリー	20	1	キュアポイズン
クレサリス	20	1	体力1〜10回復
ガトリーフ	20	1	体力1〜10減
ミックスポット	1500		薬を混合する
リラックス	80	1	フィジカルレイン
スクロール(a)	300	3	アースヒール
スクロール(b)	3300	3	リーンカーネーション
シルフリング	?	3	フィジカルレイン
サタンリング	?	3	サンダーボルト
ブルージェル	?	3	スリープフォグ
レッドジェル	?	3	ファイアーボム
タリスマン	?	3	リーンカーネーション
ドワーフリング	?	3	フィジカルレイン

薬の調合

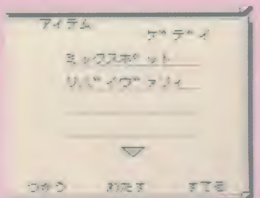
ファイタータイプのキャラだけで冒険する場合どうしても薬が必要になる。なるべく早い時期にメディスンのスキルを覚えて、ミックスポットを買えば冒険が楽に進められる。ミックスポットは安い薬草で高い薬を調合できるので便利だ。

薬の組み合せ

- パールベリー+クレサリス ➡ リラックス
- パールベリー+ガトリーフ ➡ キュアポイズン
- クレサリス+ガトリーフ ➡ ポーション(a)
- パールベリー+クレサリス+ガトリーフ ➡ リバイヴァリィ



○ミックスポットと各種の薬草を買って、メディスンのスキルがあれば調合は簡単



○ミックスポットを使用すれば、[illegible]に薬を[illegible]ことができて、[illegible]

職業

ここでは全職業についてのスキルや必要なステータスを表にしてみた。ステータスの数値を上げるには何の職業に就けばいいか下の表をよくみて職業を選んでほしい。しかし簡単にステータスを上げられると思ったら大間違いなので、よく考えてネ。

表のみかた

職業	STR	DEF	INT	DEX	AGL	VIT	DIV	GOLD
①	③							⑤
②	④							

①その職業の名前、賃金もそれぞれ違う
②その職業で身に付くスキル。カッコ内は何カ月で身に付くか
③その職業に就ける最低値。空欄は何でも可
④ひとつき後の各ステータスの変化。空欄は変化しない
⑤その職業に1カ月間就いたときにもらうことができる賃金

- STR 力強さ。直接攻撃の能力。高いほど攻撃力がある
- DEF 防御力。攻撃を防ぐ能力
- INT 知性。魔法を覚える能力
- DEX 器用さ。宝箱などを開ける力
- AGL す早さ。攻撃などの順番、移動範囲を決める値
- VIT 生命力。復活のしやすさの値
- DIV 神の加護。運のよさなどの値
- GOLD 1カ月間の収入

各職業のステータス

職業	STR	DEF	INT	DEX	AGL	VIT	DIV	GOLD
僧侶			8				8	8
ディスペル(3)							+1	
レンジャー	7				7			8
サーチ3	+1				+1			
医者			9					10
メディスン4		+1		+1			−1	
学者			14					9
ランゲージ3	−1	+1		+1				
バード			12				10	9
マンチマジック3		+1		−1			+1	
魔術師			14				8	8
マンチマジック スクロール (4)	−1						+1	
君主	12		12			11		10
スクロール5					−1		+1	
ニンジャ	16	13	14	14	16		12	12
クリティカル5						+1	−1	
魔導士			14				11	15
ハイスペル5	−1						+1	
ナイト	15	12	14			12		20
ファイティング ジャンプ 5		−1		−1	+1	+1		
司教			15		9		13	25
ディスペル ハイスペル 5	−1					+1		
モンク	15	12			13			22
ジャンプ ファイティング 5				+1		+1	−1	

職業	STR	DEF	INT	DEX	AGL	VIT	DIV	GOLD
農夫								3
			−1			+1		
商人								5
		−1						
ハンター					6			3
シューティング2					+1		−1	
羊飼い								2
							+1	
漁師	6				5			4
シューティング2	+1						−1	
坑夫	6							4
			−1			+1		
鍛冶屋				6				5
		−2		+1	−1	+1		
占い師	6		7					5
	−1		+1				+1	
兵士	7					6		6
		+1	−1			+1	−1	
役人	7		7					8
ランゲージ2		+2		−1	−1			
鍵師				7	6			7
トラップ2	−1	−1		+1	+1			
盗賊				8	6			10
トラップ2	−1				+2		−2	

武器と防具

敵のしかばねなどから見つけた武器や防具でよく分からないものがあればこちらの表を参考にしてほしい。中には呪われていて役に立たないものもあるので注意してほしい。サーチのスキルを覚えたキャラが先頭にいる場合、いろんなところでアイテムなどを見つけてくれるので、これを利用してアイテムを集めまくるのもなかなかおもしろいぞ。

表のみかた

武器名	攻撃力	戦	魔	両手か片手か	呪い	その他
1	2	3		4 / 5	6	7
防具名	防御力	戦	魔	魔法抵抗	呪い	その他

1 武器、防具それぞれの名前。拾ったアイテムはチェック
2 攻撃力と防御力。それを装備することで上がる数値
3 戦はファイター、魔はウィザードを示し、○が装備可能
4 両手で扱う武器か片手の武器か。両手武器はタテ装備不可
5 そのアイテムを装備することで魔法にかかりにくくなるかどうか
6 そのアイテムを装備すると呪われてしまうかどうか
7 道具として使った場合に、何か効果があるかどうか

防具リスト

	防具名	防御力	戦	魔	魔法抵抗	呪い	その他
ヨロイ	レザーアーマー	2	○	○			
	リングメイル	3	○	○			
	スケルメイル	4	○	×			
	チェインメイル	5	○	×			
	プレートメイル	7	○	×			
	シルバーメイル	9	○	×	有		ディスペル
	ドラゴンメイル	18	○	×	有		ファイアーボム
	アルフメイル	16	○	×	有		リーンカーネーション
	クロスローブ	1	○	○			
	ホーリーローブ	1	○	○	有		
	シルバーローブ	2	×	○	有		ディスペル
	アースローブ	2	×	○	有		アースヒール
	アルフローブ	8	×	○	有		フィジカルレイン
	スカルアーマー	-2	○	×		有	スリープフォグ
	デーモンメイル	-4	○	×		有	サンダーボルト
	ダークローブ	1	○	○		有	装備するとダメージを受ける
	ムシャヨロイ	-14	男	×		有	ファイアーボム
タテ	バックラー	1	○	○			
	レザーシールド	2	○	×			
	ヒートシールド	3	○	×			
	タワーシールド	4	○	×			
	クロムシールド	5	○	×			ディスペル
	ダークシールド	4	○	○		有	
	アタッカー	-7	男	男		有	装備すると毒を受ける
	アルフシールド	4	○	○	有		フィジカルレイン
	エルフシールド	3	○	○	有		キュアポイズン

武器リスト

武器名	攻撃力	戦	魔	両手か片手か	呪い	その他
ホーリーナイフ	8	○	○	片		
シルバーナイフ	12	○	○	片		ディスペル
ショートソード	13	○	×	片		
ロングソード	20	○	×	片		
ドラゴンランス	30	○	×	片		
フレイムソード	26	○	×	両		ファイアーボム(3回)
グレートソード	31	○	×	両		
ムラサメ	39	○	×	両	有	ウォーリアー
シルバーソード	26	○	×	片		ディスペル
ハンドアックス	15	○	×	片		
バトルアックス	16	○	×	両		
スカルアックス	10	○	×	両	有	
ホーリーメイス	12	○	○	片		
スターメイス	21	○	○	片		
シルバーメイス	15	○	○	片		ディスペル
スリング	8	○	○	片		
ショートボウ	12	○	○	両		
クロスボウ	18	○	×	両		
ホーリーロッド	6	×	○	片		
シルバーロッド	9	×	○	片		ディスペル
フレイムロッド	14	×	○	片		ファイアーボム(3回)
ブラッドロッド	-1	×	○	片	有	装備するとダメージを受ける
アルフブレード	39	○	×	片		ファイアーボム
アルフロッド	28	×	○	片		リーンカーネーション
ドワーフアクス	22	男	×	片		

ハイネン～ガチャトピアの攻略&戦闘のコツを伝授！

攻略！ スーパーチャイニーズ3



面白アクションロールプレイング、『スーパーチャイニーズ3』を大攻略！　今回は8つの町をストーリー順に大公開するぞ。これでエンディングに一歩近づいた!!

3月1日発売予定
カルチャーブレーン 6300円 消費税別
カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクションRPG



チャイニーズランドを救え！

あのスーパーチャイニーズの第3弾を攻略するぞ！　ゲームの内容は、チャイニーズランドを占領した凶悪な銀河軍団を、ジャックとリュウがカンフーと忍術を使ってやっつけていく、アクションロールプレイングだ。

なお、マップについている番号は、ゲームをクリアするうえで立ち寄る町の順番を示していますよ。

町の中でいろいろな人達と会話して情報を集めよう



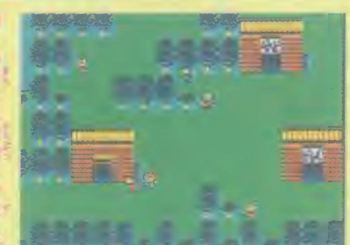
銀河軍団を倒せ！



敵が現れるとアクションシーンに

⑥アニマルタウン

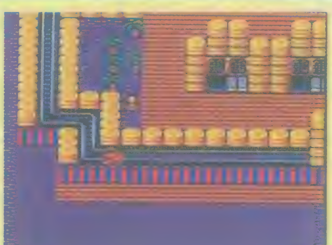
このアニマルタウンは動物の住む町だ。ここの動物たちのなかには、人間のことをきらっているものが多いのだが…。



この町には動物しか住んでいない

⑦アリベシティ

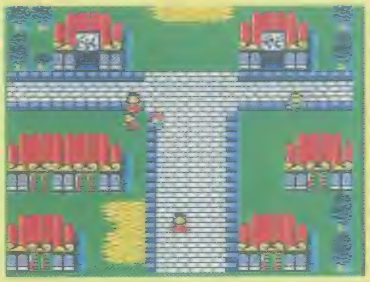
ここには町じゅうに鉄道が通っている。また、占いをしてくれる人がいるのだが、とても高い料金を払わないとダメだ。



困ったことがあったら占い師の所へ行こう

①ハイネン

主人公が初めに旅立つのがこの町だ。まずはここで装備を整えよう。町のそばには忍術の修行をしてくれるカニ丸の家がある。カニ丸は主人公に、手裏剣の術をさずけてくれるぞ。



主人公が一番始めに立ち寄るのがこの町だ



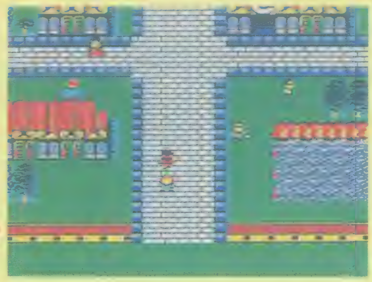
町のそばには忍術を教えてくれる人がいる



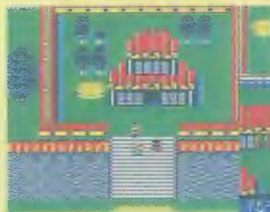
この洞窟にも、忍術を教えてくれる聖人が…

②ヨウカン

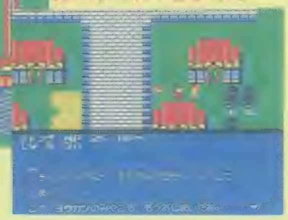
チャイニーズランドの首都だ。ここにはボク珍殿下のパパ、珍の始皇帝が捕えられている。また、銀河軍団の中でも強者の5人を集めた「銀河超特隊」の1人、ガキン指令が、この町にある城にひそんでいる。



チャイニーズランドの首都、「ヨウカン」の都だ



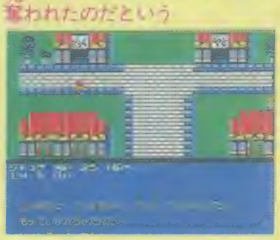
この町にある城を、敵に乗っ取られてしまった



これがヨウカンの城だ。この中で待つ敵は…

③ホウショウ

ホウショウには「かっとびホバー」という浅い海を進める乗り物があるのだが、銀河軍団により奪われてしまった。それを取り戻すためには…。



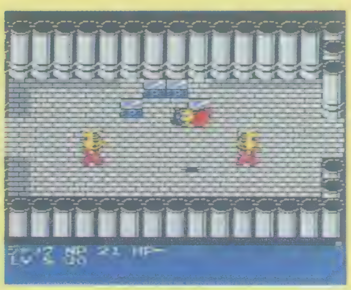
銀河軍団に、この町の宝物を奪われたのだという



この町は数日前、銀河軍団に襲われたらしい



これが、町を襲った銀河軍団の要塞だ



要塞の中には強敵がゾロゾロいる。宝物はどこにあるのか!?

⑤スットンバレー

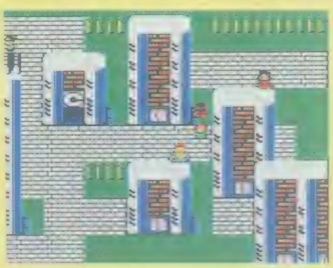
西部劇に出てくるようなこの町は、アホ菌という恐ろしい病原菌におかされ、町のほとんどの人々がアホになっている。町の人々を助けるためには、鉄道の終着駅にいるDr.ピキンを倒さなければならない。しかし、鉄道はすでに廃線となっていた。汽車を動かすためには?



町には鉄道が走っている。終着駅にいる者は…

④サイエンシティ

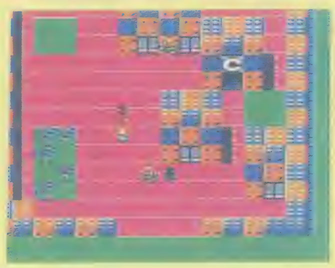
チャイニーズランドの頭脳と呼ばれる科学の町。ここには天才科学者の正義博士が住んでいる。さっそく会ってみよう。



ここには天才科学者の正義博士がいるぞ

⑧ガチャトピア

ガチャトピアはおもちゃの国だ。住人もすべておもちゃなのだが、町の充電器が壊れて、今や滅亡寸前である。



ここに住んでいるのは、すべておもちゃだ

旅立ちの町ハイネン

主人公が最初に旅立つのがこの町、ハイネンだ。まずは道具屋に行ってスピードパンチ、カンフークロス、レベルカウンター1を買おう。そして余ったお金で「あんまん」を買えるだけ買っておこう。



○これがハイネンの町だ。まずはこの町に入ってみよう



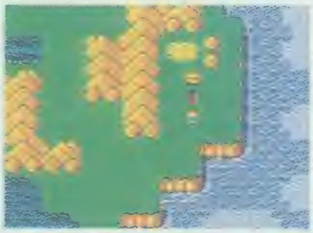
○町の人々と話をして、銀河軍団の情報を手に入れるのだ



○町のそばに、おたすけハウスという家があるらしい

忍術を覚えよう

町の人の話によると、東の海ぞいにおたすけハウスがあるという。さっそくそこへ行ってみると、忍者のカニ丸が現れた。手裏剣の達人である彼に術を伝授してもらうと、強力な忍術、ダブル手裏剣を会得することができる。



○これがおたすけハウスだ。さっそく中に入ってみよう



○忍者のカニ丸が、手裏剣の術を伝授してくれるのだ

ダブルシュリケンだ!!



○敵をすべて倒せば、ダブル手裏剣の術を伝授してくれる

天龍聖人の所へ…

カニ丸に天龍聖人の所へ行くようにいわれるので、西にある聖人の住む山へ行くと、横スクロールのアクション画面に切り換わる。ここをクリアすると天龍聖人に会えるぞ。天龍聖人はエスケープリーフの忍術をさずけてくれるが、この忍術は…?



○ほら穴のような所が天龍聖人の住んでいる場所だ。ここに入ると…



○横スクロールのアクションゲームになる。どんどん進め!



○アクションシーンをクリアすると、天龍聖人が現れるぞ

首都ヨウカン

首都ヨウカンの王宮は完全に銀河軍団に占領されてしまった。王宮を取りもどすためには銀河超特隊の1人、ガキン司令を倒さなければならない。ガキン司令は城の中だ!

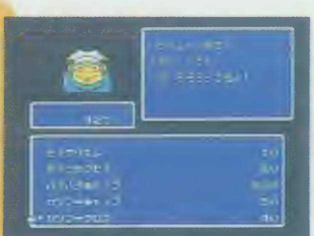


○この大きな町がヨウカンだ。チャイニーズランドの首都である



○どうやら始皇帝の住んでいた城を前に乗っ取られたらしい

装備を整えよう



○城に突入する前に、新しい武器や防具を買っておこう

城に潜入

城の中はとても広いが一本道なので迷うことはないだろう。部屋の中にいる敵をある程度倒さないと、前へ進めない所もあるぞ。



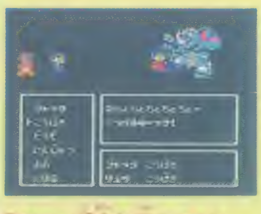
○これが乗っ取られた城だ。さっそく潜入!



○中はとても広い。どんどん奥へ進もう

ガキン司令を倒せ

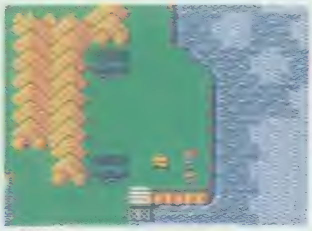
ガキン司令はとても強いので、戦う前に体力を回復できる「あんまん」をできるだけ多く買っておこう。



○ガキン司令と戦うときは、みんなが助けてくれるぞ!

港の町ホウショウ

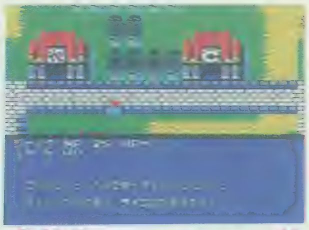
主人公はホウショウに住む人々に、銀河軍団の要塞にいる敵を退治してくれと頼まれる。もし退治することができたなら、銀河軍団が町から奪っていった宝物「かっとびホバー」をくれるということに。



海のそばにあるのがホウショウの町だ。ここに入ると…

この町は数日前、銀河軍団に襲われたらしい

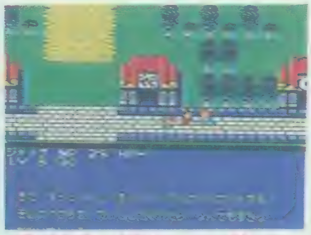




銀河軍団をやっつけてほしいと町の人に頼まれる

要塞での戦い

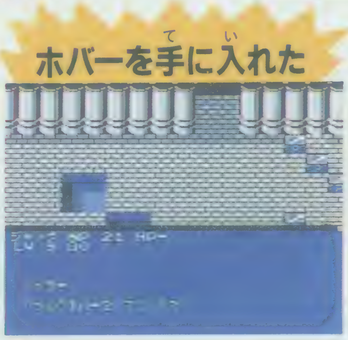
銀河軍団の要塞は、ホウショウの町からずっと北へ行った所にある。要塞の一番奥まで進むことができれば、浅い海を渡ることができる乗り物、かっとびホバーが手に入るぞ。



銀河軍団の要塞は、この町の北にあるということだ

ついに銀河軍団の要塞を見つけたぞ。さっそく突入だ！

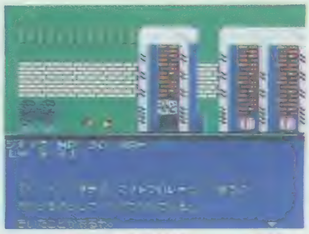




要塞の奥まで行くと、宝物のかっとびホバーを見つけた

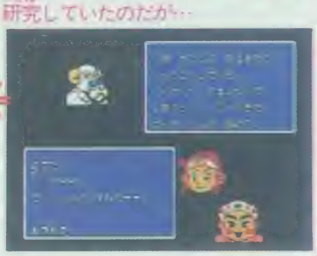
超科学の町サイエンシティ

ホウショウの町からかっとびホバーに乗り東へ行くとサイエンシティがある。ここには科学者の正義博士がいるが、彼の所へ行くと、ボク珍殿下がアホになってしまうアホ菌におかされてしまうのだ。



この町には正義博士という天才科学者が住んでいる

正義博士はアホ菌という病原菌を研究していたのだが…





ボク珍殿下がアホ菌の入ったまんじゅうを食べてしまったのだ

洞窟へ行こう

ボク珍殿下をアホ菌から救うためには、彼の体の中に入りアホ菌を退治するしかない。そのためには小さくなることができるミクロ装置を手に入れるのだ。しかし、その装置は敵のウヨウヨいる海の小島にあるほら穴に隠してあるから大変だぞ。



ボク珍殿下を救うためには、小島にあるミクロ装置が必要だ

島の洞窟の中にミクロ装置がある。しかし装置の前に敵が…





ついにミクロ装置を発見することができた！

ボクちん殿下の体へ

ミクロ装置を手に入れたら、さっそく小さくなって、ボク珍殿下の体の中へ入ろう。体の中にいる病原菌をある程度やっつければ、ボク珍殿下が助かるぞ！



ミクロ装置で小さくなり、ボク珍殿下の体の中へ入ろう



ボク珍殿下の体の中にいるアホ菌をやっつけるのだ！



アホ菌をすべて倒し、やっともとのボク珍殿下にもどった

アホになった町 スットンバレー

スットンバレーのほとんどの人々はアホ菌におかされていた。これは銀河超特隊の1人、「Dr.ピキン」のしわざらしい。



○この町の人々はアホ菌におかされて、アホなことばっかりいっている

列車を動かそう

ピキンは町にある鉄道の終着駅にいるという。しかし、鉄道を動かすためには機関士がいなければダメなのだが?



○アホ菌をバラまいたのはDr.ピキンだ。彼は汽車の終着駅に…



○汽車を動かすためには、このタウラスじいさんの助けがいる

タウラスじいさんは?

機関士のタウラスじいさんのところへ行くと、左の写真のようなスロットマシーンをやらされる。これで見事にタウラスじいさんの顔を作りあげると…。





○見事にスロットマシンに成功すると、彼は汽車を動かしてくれるぞ

強敵登場

なんとかピキンのアジトにたどりつくことができたが、ピキンの部屋の前にはとてつもなく強い護衛が…。



○こいつはかなり手強い。しかし、天井にジャンプして先へ進むと…

動物の町 アニマルタウン

動物しかいないこの町には、「あにまる姫」というお姫様が住んでいる。このお姫様は人間のことをかなり嫌っており、まともに話もしてくれない。なぜ彼女は人間のことを嫌いになったのだろう。



○「あにまる姫」は人間のことをかなり嫌っているようだ

地下の敵?

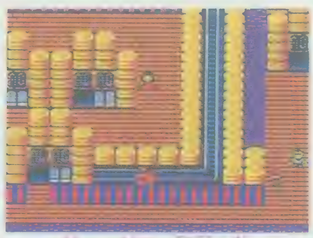
町の動物の話によると、地下の国から何者かがやってきてアニマルタウンを襲ったらしい。地底戦車があれば地下の国に行けるが、誰に戦車を造ってもらえばいいのか…?



○地下からやってきた敵とは一体何者なんだろう?

鉄道の町 アソベシティ

アソベシティの沖合に見える渦巻き島には海の王「海龍王」がいる。その海龍王が、銀河軍団と手をにぎったらしい。一体なぜ…?



○この町は、町中に鉄道が走っている。この鉄道を利用すると…

占い師に会おう

この町には占い師のバルコチャンが住んでいるぞ。なにか困ったことがおきたときは彼女に占ってもらおう。



○とてもよく当たる占い師がこの町にいる。1度は会ってみよう



○占い師の「バルコチャン」に占ってもらうためには、大金が必要だ

おもちゃの町 ガチャトピア

ガチャトピアにはおもちゃの住人が住んでいる。彼らは充電器が壊れてしまったためにエネルギーの補給ができず倒れそうになっている。このままではこの町は滅亡してしまう!



○おもちゃの町の人々は、充電器が壊れて困っているようだ

ガング王を救おう

この町に住む王様、「ガング王」に会うと、充電器を直してくれるよう頼まれる。主人公は正義博士なら直すことができるに違いないと思いサイエンシティにもどるが…。



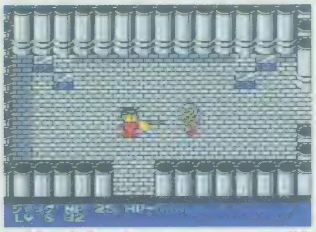
○ガング王に会いに行くと、充電器を直すように頼まれる

アクションシーンを攻略だ！

アクションシーンでは、おもにパンチと回転キックを使い敵を倒すことになる。時々、敵を倒したときに落としていくヌンチャクや剣を拾えば、それをそのまま武器として使うことができる。攻撃力は素手で戦うよりずっと上がっているぞ。

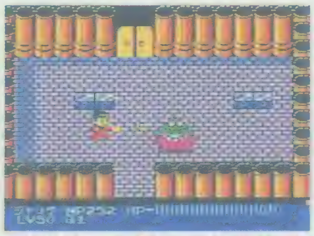

敵が近づいてきたら、パンチを連発でおみまいしてやろう


回転キックを使えば、大きなダメージをあたえられる


敵が武器を落としたら、それを拾うことができるぞ

忍術を使おう

耐久力のある敵が出てきたら、忍術を使って素早く倒してしまったほうがいい。なぜなら、敵を倒すのに時間がかかると、強敵「ひとくちペロリンガー」を現れるからだ。


耐久力のある敵には、手裏剣を使うといいぞ



一撃で敵を倒せる忍術もある



横スクロールマップ

ここでは敵を倒すことより、ひたすら出口を目指して走ることを考えよう。

マップの構成は、雲の上を飛び跳ねて進んだり、落ちる丸太橋を渡ったりと、アスレチックのようになっている。2人プレイで遊ぶととても面白いぞ。

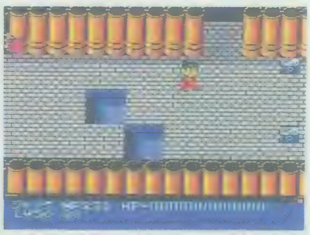

このステージはひたすらゴール目指して走るのだ


雲につかまっているところだ。どんどん飛び移ろう


落ちる丸太橋を渡っているところだ。2人プレイも面白いぞ！

画面切り換えマップ

ここも敵を倒すより、出口目指してつっ走ったほうがいい。しかし、出口が閉まっている部屋では、敵をある程度倒さないと出口が開かず前に進めなくなっている。そういう部屋では忍術を使って敵を倒し、早く出口の扉を開くようにしよう。


出口を捜して走るのだ。敵は無視したほうがいいぞ

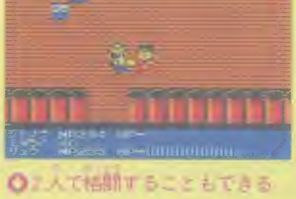

ここは敵を倒さないと、前へ進めないので注意しよう



2人プレイで遊ぼう

このゲームは2人プレイでやるととても面白い。協力して敵を倒すことはもちろん、プレイヤー同士で戦うこともできるのだ。他にもいろいろな遊び方が考えられるぞ！


2人のコンビネーションが大切


2人で格闘することもできる


2人プレイで行けば難しい場所もクリアできるように

攻略チャートでラクラク冒険しよう!!

虹のシルクロード

～ジグザグ冒険記～



仲間も強さも、すべてお金で買うという初の商売RPGを便利なチャートと商品価格表を使ってササッと攻略!!

2月22日発売予定 ビクター音楽産業 7500円 消費税別

カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

7つの鏡を探しだせ!!

「レベル」や「経験値」を設定していない、新しいタイプのRPG。それがこの『虹のシルクロード』だ。

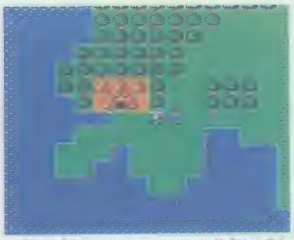
主人公の目的は、王家の証である、7つに分かれた「虹の鏡」を集めることだ。西のアラビアから出発し、シルクロードを通り、東を目指して商売と冒険をしていこう。

商売をしよう

このゲームは敵を倒してもお金を得ることができない。お金を増やすためには商売をしなくてはならないのだ。

ゲーム中には全エリアを通して10種類のお店と、それらのお店であつかう26種類の商品がある。1エリア中、商店のある場所は「都」と「町」で合わせて4ヵ所あるが、同じ商品でも町によって価格に差があるのだ。つまり、その差を利用し、商品を安く買って高く売り、お金をかせげばいいわけだ。

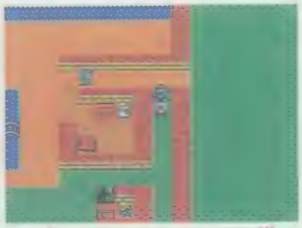
エリアをこえると価格に大きな差が出る商品もあるぞ。



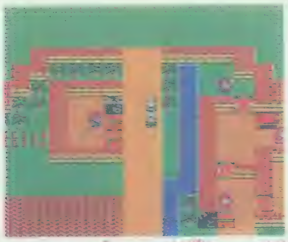
○町の外にはいろいろな秘密が隠されている



○町の人々と話をして、情報を集められるだけ集めるのだ



○兵隊をやとっていっしょに旅をすることができるぞ



○らくだを買えば、商売できる商品をたくさん運べる

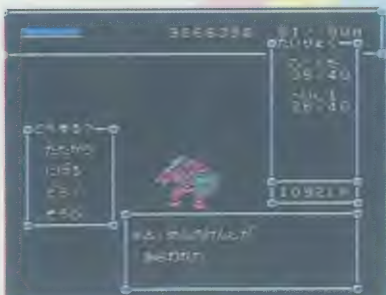


○どの町の商品をどこで売ればよいのか調べるのだ

危険な旅だ

主人公が町や都の間を移動している間に、「水」がどんどん減っていく。この「水」がなくなると、ヒットポイントが減っていき、あっという間に主人公が死んでしまう。だから水はこまめに補給しよう。





○敵がウジャウジャ現れる、実に危険な旅だ



○町の外を歩くと、水がどんどん減っていくぞ

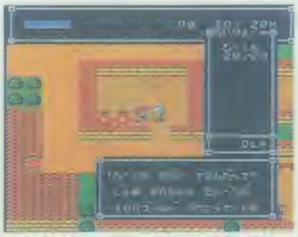
アラビアを攻略!!

主人公はリタルランドの王子だったのだが、悪大臣ズルーにより国を乗っ取られてしまった。10年後、王子はリタルランドを取りもどそうと決心し、アラビアからリタルランドを目指し旅に出たのだ。

お金を貯めよう

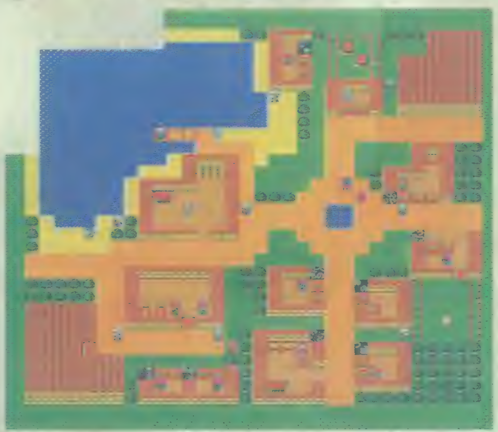
主人公はまず王家の証である「七色の鏡」を捜さなくてはならない。この鏡は7つに分かれており、7つの国に1枚ずつ隠されている。しかし、この鏡を見つける旅に出るためにはお金が必要になる。

まず、出発地点のダマスカスの町で、主人公の乳母から土のつぼをもらえるのでこれを売ってお金にしよう。このつぼはダマスカスの町で売るよりも、東にあるバクダットの都で売ったほうがずっと高く売れるぞ。



主人公は、この町から旅を始める。まずは装備を整えよう

ダマスカス



この町では、まず武器屋へ行ってナイフを買おう。体力の回復する元気草もそろえておこう

商品名	価 格
むぎ	165
まめ	120
しお	225
土壺	15
木壺	50
ガラス	1065
木綿	335
麻	405
シルク	4950
石炭	565
油	765

王様に会おう

バクダットの都に来たら、城に住む王様に会ってみよう。するとその王様に、占い師のペルマを連れてきてほしいと頼まれる。ペルマを捜し出し城まで連れてくることができると、王様からほうびとして虹の鏡を見つけるのに必要なアイテム「青の水晶」がもらえるぞ。

この町は木のつぼとまめが安いので買っておこう。

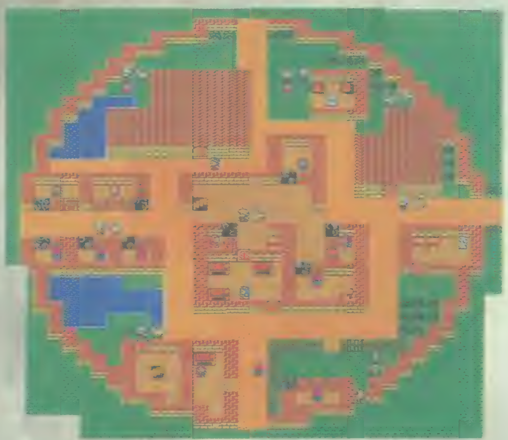


この都に来たら、まずは城にいる王様へと会いに行こう

どこかに妖精が

虹の鏡を見つけるために必要なアイテムには青の水晶のほかにもう1つ、「赤の水晶」がある。これはマスカットの町にいる人が持っているのだが、大事なものだからといって譲ってくれない。この水晶を手に入れるためには、ランプの妖精を捜しださなければならない。妖精の入っていたランプを手に入れれば、赤い水晶と交換してもらえるぞ。しかし妖精はどこに…。

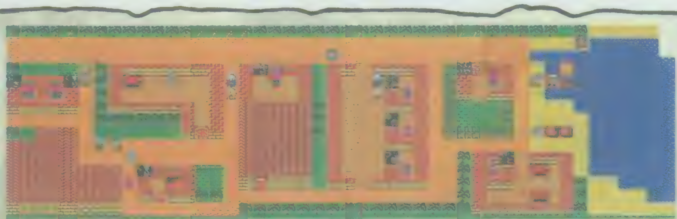
バクダット



バクダットの都の東には、王様の住んでいる城がある。王様はある人物を捜しているぞ

商品名	価 格
むぎ	185
まめ	100
しお	225
土壺	25
木壺	35
ガラス	1020
木綿	365
麻	440
シルク	5000
石炭	630
油	705
イヤリン	1090
首飾	1505

マスカット



ここには、虹の鏡を手に入れるのに必要なアイテム「赤の水晶」を持っている人がいる。なんとか水晶を譲ってもらおう

商品名	価 格
むぎ	145
まめ	130
しお	205
土壺	10
木壺	60
ガラス	1100
木綿	305
麻	450
シルク	4790
石炭	645
油	680

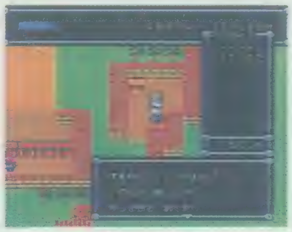


この町のそばにある盗賊の洞窟に妖精がいるらしい

占い師の登場

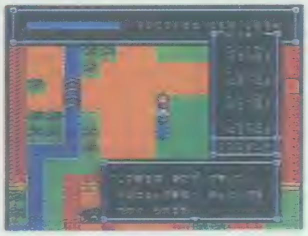
メッカの町には王様が連れてきてほしいといっていた占い師のペルマがいる。ペルマに会うと、占いに必要な「祈りのつゆ草」を買ってきてほしいといわれるのでさっそく出かけよう。祈りのつゆ草はメッカの北にある祈りの村で売っているぞ。

メッカの町は麻をとても安く売っているので、買っておいたほうがいい。麻を売るならば、マスカットの村がいいだろう。あとはこれといって安い商品がないし他の町で買った商品も、ここで売らないほうがいいだろう。



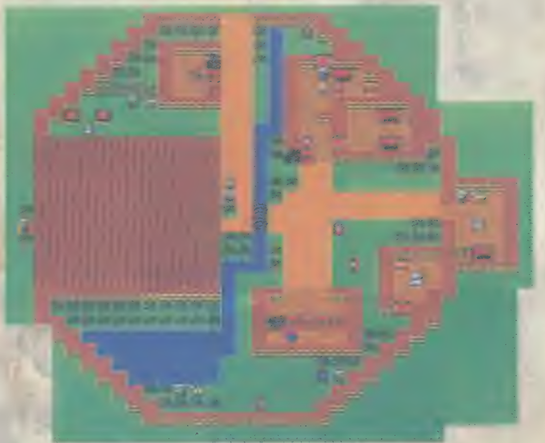
○メッカの町には占い師のペルマがいる。彼に会うと…

商品名	価　格
むぎ	150
まめ	105
しお	245
土壺	15
木壺	40
ガラス	1040
木綿	310
麻	395
シルク	5010
石炭	580
油	730



○占い師ペルマのために、「祈りのつゆ草」を手に入れるのだ

メッカ



この町には占い師のペルマがいる。彼を王様の所へ連れていくためには、「祈りのつゆ草」が必要だ

盗賊の洞窟

赤の水晶を手に入れるために必要なランプは、盗賊の洞窟にある。ランプの中にはランプの妖精がいて、主人公とともに旅をしてくれる。妖精は、主人公の買ったアイテムの機能を教えてくれるのでとても役に立つぞ。



○盗賊の洞窟にあるランプの中から、ランプの妖精が現れた

ピラミッド

赤と青の水晶2つを手にいれたらピラミッドへ行ってみよう。しかし、ピラミッドの中に入るためには、スフィンクスの出題するクイズに答えなくてはならない。クイズに正解するとピラミッドの奥へ進むことができるぞ。



○スフィンクスのクイズに正解しないと水を半分取られるぞ

遺跡

ピラミッドを抜けると、その先に遺跡がある。遺跡の中には虹の鏡の1つ「月の鏡」があるぞ。

月の鏡を持って王様の所へ行くと、姫に縁談があったので、ペルシャまで姫を連れていってくれと頼まれるのだ。



○遺跡の奥には、虹の鏡の1つ、「月の鏡」があった！

アラビア攻略チャート

- 王様と話し、ペルマをつれてくるようにいわれる
- メッカにいるペルマに王様からもらった手紙を渡す
- 祈りの村へ行き、祈りのつゆ草を買ってくる
- 祈りのつゆ草をメッカにいるペルマに渡す
- バクダットの城にペルマを連れてゆき、青の水晶を手に入れる
- ペルマに赤の水晶の入手できる村を教えてもらう
- 盗賊の洞窟へ行き、宝箱の中から妖精をみつける
- マスカット村で、妖精ランプと赤の水晶をとりかえる
- ピラミッドでスフィンクスのクイズに答え水晶を渡す
- ナイルの杖を入手して、カギ付き扉の前でその杖を使う
- 遺跡へ行き、宝箱の中から月の鏡を入手する
- こりやく小屋に行き、お金を100ゴールド払う
- バクダットの城へ行き、お姫様をペルシャへ連れていく

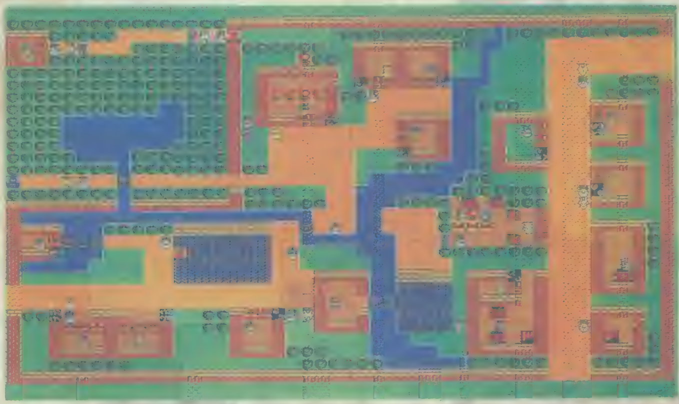


○各イベントをクリアしないと先へ進めない



○すべてのイベントをクリアするのには時間がかかる

テヘラン



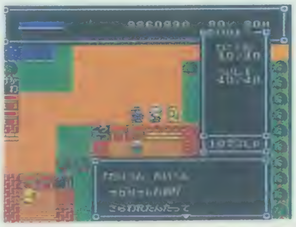
ペルシャで一番始めにおとずれるのがこの都だ。この都にいる王様は、お姫様が誘拐され困っている。主人公は、さっそくお姫様を誘拐した盗賊団のアジトへと乗り込んでゆくのだが、実は姫を誘拐したのは…

ペルシャを攻略!!

テヘランの都にバグダットの姫を送り届けた後、旅を続けていると、ペルシャの王様が主人公を捜しているという知らせが届く。再びテヘランの都にもどり王様に会いに行くと、なんとこの前送り届けたお姫様が、何者かに誘拐されたらしいのだ。

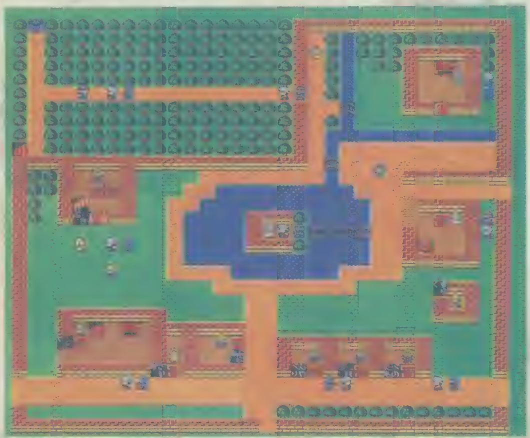
誘拐犯の手紙には、姫を返してほしければ、主人公1人を「帰らずの洞窟」までこさせろと書かれてあった。王の頼みもあり帰らずの洞窟へ行くと、盗賊団のボスが現れ戦いを挑んでくるぞ。

商品名	価格
むぎ	185
まめ	100
しお	225
木綿	375
麻	440
シルク	4505
石炭	630
田	680
イヤリン	1090
首飾	1505
ナメシ	1600
毛皮	2000



この国に連れてきたお姫様が誘拐されてしまった

イスタン



このイスタンの町には、バレルというあくどい男の屋敷がある。実は、この男の屋敷にはある人物が…

バベルの屋敷

盗賊団のボスを倒すと、姫のとらわれているのは、イスタンの町にいるバレルという男の屋敷だと分かる。さっそく屋敷に乗り込んでいくと、バレルと暗殺者が現れる。暗殺者はしつこく主人公を追っている悪大臣ズルーの手下だったのだ。暗殺者はとても強いので、大勢兵隊をやとっておくといいだろう。



お姫様は、イスタンの町にあるバレルの屋敷にいたのだ

商品名	価格
むぎ	145
まめ	130
しお	255
土壺	10
木壺	45
ガラス	950
石炭	540
田	760
イヤリン	1210
首飾	1390

炎の石

旅の途中で、2つ目の鏡のありかには「しんきろう」が関係あるとの情報を入手できる。お姫様を救った主人公が王様に会いに行くと、しんきろうについて「ナダリの塔」に住む賢者が何かを知っていると教えてくれるぞ。

賢者に会うと、しんきろうの出現する所を示される。そこへ行くと、しんきろうが現れ、ある場所で消えるので、そこを調べると「いにしえの町」が見つかる。町の奥には老人がいて、「炎の石」を渡される。この炎の石の使い方は、アスラハンの町に住んでいる人が知っているらしい。

アスラハン



このアスラハンはかなり小さな町だが、とても重要な情報を教えてくれる人物がいるのだ

商品名	価格
土壺	15
木壺	60
ガラス	965
木綿	345
麻	475
シルク	4365
石炭	590
田	725
イヤリン	1120
首飾	1460



炎の石というアイテムが、この国のどこかにあるらしい

鍵開けの名人

この国にあるカスピ海の底に宝箱がある。その宝箱の中に2つ目の鏡があるとの情報を手に入れたのだが、宝箱は氷に包まれて引き揚げられない。しかし炎の石を使うと氷が溶けて宝箱が手に入る。

この宝箱はサビついていて開かなくなっているが、ホルムズのカギ屋が開けてくれるぞ。

商品名	価格
むぎ	150
まめ	100
しお	220
土壺	15
木壺	50
ガラス	990
木綿	300
麻	410
シルク	4220
イヤリング	1080
首飾	1420

ホルムズ



ホルムズの町にはカギ屋がいる。このカギ屋は、どんな鍵でも開けてしまう、鍵開けの名人だという。もし、どうしても開かない箱などがあったら…



この町には、どんな鍵も開けてしまう鍵開けの名人がいる

ペルシャ攻略チャート

- 城へ行き、お姫様の救出を頼まれる
- 帰らずの洞窟へ行き、盗賊の親分を倒す
- バレルの屋敷へ行き、暗殺者を倒して姫を助ける
- 姫を城へ送り、王様からナダリの塔の話を聞く
- しんきろうの町にいる老人から炎の石をもらう
- カスピ海の村にある船着場で炎の石を使う
- カスピ海から宝箱をひろい上げて、鍵屋に行く
- 王様と話すと国境の兵がどき、モンゴルへ行ける

モンゴルを攻略だ!!

モンゴルではパオという人物を訪ねろと知らされた主人公は、タタールの都にやってきた。タタールに入るためには「タタールの印」というアイテムを買わなくてはならない。しかし、「黄金の羊」を手に入れていれば、タタールの印を買わずにすむぞ。

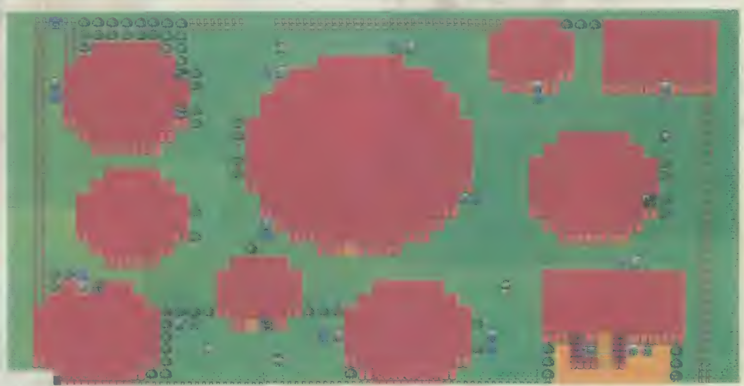
この都にある城にはチョウクンという中国人が捕らえられている。彼に会うとラムウという人物に手紙を渡してくれと頼まれる。手紙を渡したあとチョウクンの所へもどると、お礼にパオが城の台所の床下に住んでいると教えてくれる。パオに会うと、3つ目の鏡は眠れる都にあるとの情報が聞けた。しかし、眠れる都とは一体どこにあるのかな?



タタールはとても大きな町だ

タタール

タタールの都には城があり、そこにジンギスカンという人物がいる。彼はモンゴルの軍を率いて中国と戦争をしていた。城の牢には中国人が…



商品名	価格
むぎ	180
まめ	100
しお	220
石炭	625
油	720
ナメシ	1690
毛皮	2055
コショウ	2860
唐ガラシ	3500

牧場に湖?

カラコルムの町では、牧場に湖があるとの情報が手に入る。眠れる都と何か関係があるのかもしれないが……。

またこの町では、ミーランの町の近くにある神殿には旅人を助けてくれる天使がいるという噂を聞ける。天使に会うことができると、「翼の指輪」という迷路で迷ったときに使うと、外から出られるアイテムをくれるぞ。

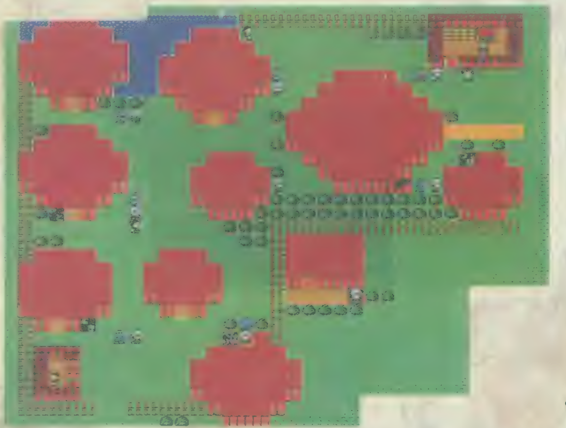
商品名	価格
土壺	35
木壺	30
ガラス	1120
石炭	605
油	775
イヤリング	1120
首飾	1300
ナメシ	1870
毛皮	1980

カラコルム



このカラコルムの町では牧場の中に湖があるという噂を耳にする。しかし、牧場にはどこにも湖らしきものは見あたらない

サマルカン



サマルカンの町には病気で苦しんでいる老人と、その孫娘がいる。老人に元気草をわけてやると、とてもよいことを聞ける

眠れる都の謎

サマルカンの町には眠れる都のことを知っている者がいた。しかし、噂として聞いたことがある程度のようだ。
ところでこの町には、病気で寝込んでいる老人とその孫娘がいる。老人に元気草を渡すと、正直の湖にオノを投げると良いことが起きると聞かされるぞ。さっそく実行すると女神が現れる。女神のだす質問に正直に答えると、「黄金の手」をもらえるぞ。

商品名	価格
土壺	5
木壺	60
ガラス	1065
木綿	310
麻	460
シルク	4005
石炭	675
油	705
イヤリン	990
首飾	1440

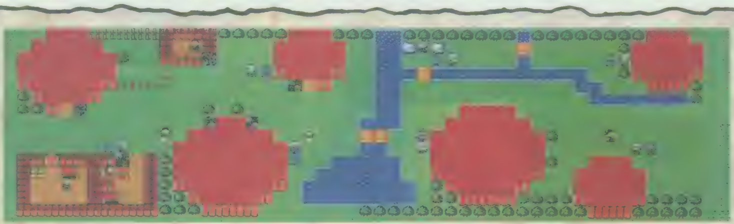


眠れる都に、主人公の捜している鏡の1つがあるらしいのだが…

幻の湖とは?

すべての町で聞いた情報をまとめると、眠れる都は幻の湖にあるらしいとわかった。
幻の湖は、牧場の中にある洞窟にあり、その中央には階段のある島が見える。島は湖に囲まれているが、水の上を歩くことができる場所があるぞ。
島にある階段を降りると眠れる都があり、その奥で3つ目の鏡がみつけられるのだ。

ミーラン



この町の人の話によると、水位が浅いので走って渡れる湖があるという。もしかすると、その湖とは幻の湖のことではないのだろうか?

商品名	価格
むぎ	160
まめ	120
しお	245
木綿	360
麻	410
シルク	3955
イヤリン	1060
首飾	1365
ナメシ	1755
毛皮	2160



眠れる都は、幻の湖の地下にあるのだ。湖を捜そう!

そしてインドへ…

主人公は4つ目の鏡は「遺跡の島」にあるらしいとの情報を耳に。しかし、遺跡の島へ渡る船は、羅針盤が壊れているために出港できないという。一体どうしたらいいのか……。



インドにも、虹の鏡が隠されているようだ



虹の鏡がある場所は、どうやら遺跡の島らしいのだが…



この国でも、町の人々との会話が重要になってくる

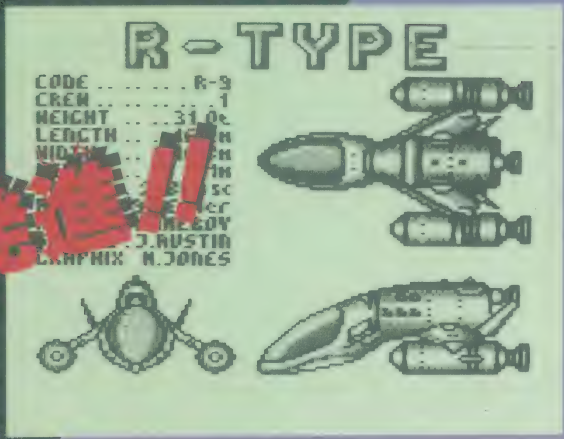
モンゴル攻略チャート

- タタールの城にいるチョウクンと話し、手紙をもらう
- ラムウの家へ行き、ジンギスカンへの手紙をもらう
- ジンギスカンからチョウタンの牢のカギをもらう
- 牢のカギを開けてチョウクンと話をする
- 城の台所にある地下室へ行きパオと話す
- 牧場の家へ行き、馬を5頭売って牧場に入る
- 牧場の地下にある湖の浅瀬を渡り、中央の島へ行く
- 島の地下にある眠れる都に置いてある鏡を入手する
- タタール城のパオの所へ行き、話をしてインドへ…





R-9発進!!



3月19日発売予定 アイレム 3600円 税込

1人用 1M
コンティニュー
シューティング

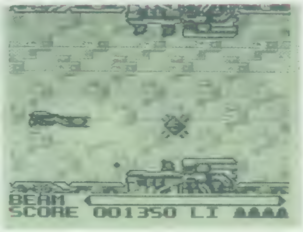
ステージ1 装備を整えよう

ステージ1では、まず武器アイテムを取り装備を整えていこう。出現するアイテムを逃さず取っていけば、ステージの中盤でフォースを3段階までパワーアップすることができるぞ。



●まずはPOWアーマーを破壊してフォースアイテムを取ろう

●スピードのアイテムは取りすぎると危険だ





●このあたりまで来れば、自機がフル装備になっているはず

敵は素早く破壊

このゲームはステージ1から敵の攻撃が激しいので、油断しているとすぐにやられてしまう。ミスを防ぐためには、敵が出現したらすぐに倒すようにするといいぞ。特に砲台は早めに破壊しておかないと手がつけられなくなる。反射レーザーだと楽に壊せるぞ。



●敵のロボットは、波動砲を使って倒すといい

●回転砲台の中に入ったら、素早く波動砲を撃つのだ

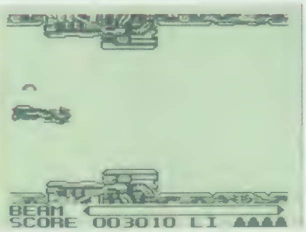




●ここは早くロボットを倒さないと危険だ。ここも波動砲を使おう

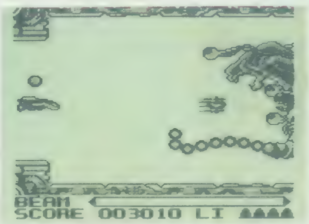
ボスを叩け!

ボスは中央が弱点だが、そこからはリング状のレーザーが発射される。また、このボスは尻尾で自機の弾を防いでしまうので、なかなかダメージをあたえることができない。しかし、弱点部分にフォースを撃ち込めば楽に倒せるぞ。



●この辺りでBGMが変わるので、すぐにフォースを分離しよう

●するとフォースがそのままボスに近づいていき…



楽勝だ!



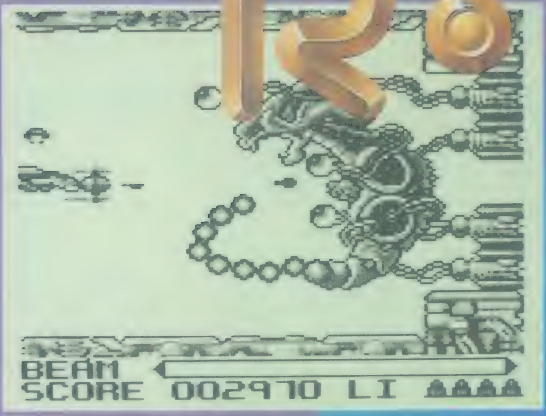
●弱点にフォースがめり込むのだ。あとは画面の上か下で待つだけ

攻略！

ステージ1からステージ5まで

R·TYPE

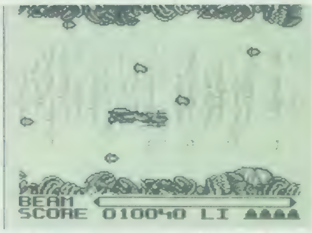
（アール・タイプ）



超人気シューティングゲーム「R·TYRE」をまたまた大攻略！　今回は前号で攻略したステージ1〜5を再び紹介。さらにステージ5のマップを大公開するぞ。これを読めばキミも幻の最終面を見ることができるはずだ!!

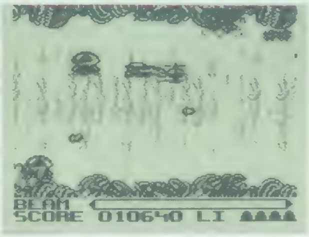
ステージ2　体当たりを避けろ

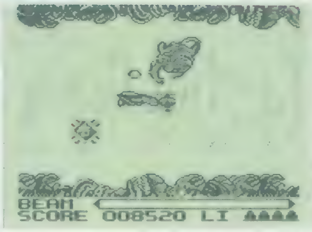
このステージでは、上下の地形から次々と巨大なエイリアンのような敵が出現する。こいつらは堅いうえに斜めに飛んでくるので、装備が整っていないと体当たりされてやられるかもしれないぞ。



○注意しないと、この小さな敵にも体当たりされるぞ

○後ろからタコのような敵がせまる。早く倒さないと面倒だ

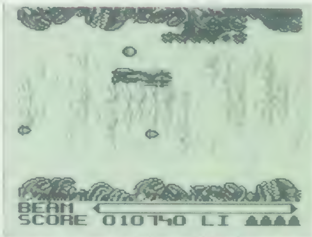




○オプションのビットがあれば、上からの体当たりを防げる

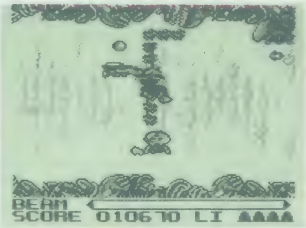
対地レーザーが有効

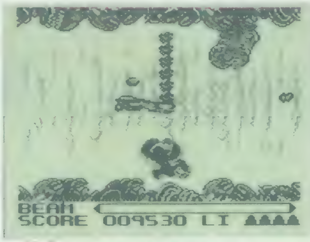
上下の地形からはエイリアンのような敵のほかに、タコのような敵を吐き出すジェネレーターが出現する。これらの敵はとても堅いのだが、地形に沿って進む対地レーザーを使って攻撃すれば、かなり楽に倒せる。反射レーザーも結構役に立つだろう。



○レーザーの威力が2段階目のときは、敵を逃さず倒せる

○エイリアンのような敵も、対地レーザーがあれば楽に倒せる





○対地レーザーがあれば、ジェネレーターを早く壊すことができる

ボスの本体を撃て

このステージのボスの本体からは、蛇のような敵が出入りする。この敵は倒すことができないので、避けるしかない。ボスの弱点は、中央上部にある目玉のようなところだ。ただし、その部分が露出しているときでないと攻撃はムダ。

弾に注意！



○蛇のような敵は、胴体から4方向に、はじける弾を撃ってくるぞ

○本体の目玉のような部分が露出したら弾を撃つのだ





○ボスの本体から蛇のような敵が現れる。こいつは無敵だ

ステージ3 巨大戦艦を倒せ

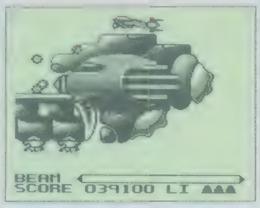
ステージは、巨大な戦艦を破壊することがクリアの条件だ。戦艦の弱点は上部にあるコアなのだが、これを破壊するためにはいくつもの砲台を壊さなくてはならない。砲台の弾に当たると、このステージを最初からやり直さなくてはならないぞ。

コアにフォースを

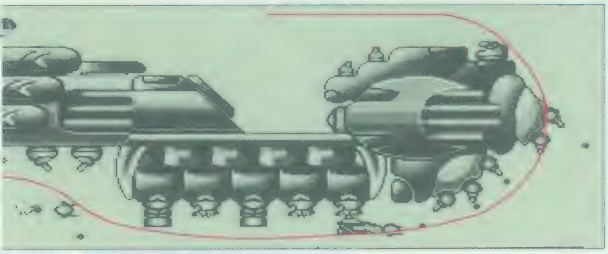
コアは戦艦の中から出てきたときしかダメージを与えることができない。しかし、フォースをコアにめり込ませるようにすれば早く破壊できる。



コアから出る弾がおさまるまでしばらく待とう



こうすればOKだ

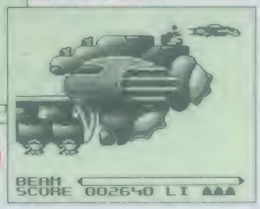


フォースを後ろに

コア付近にある砲台は対地レーザーを撃てば壊せる。また、フォースを飛ばし、フォースの弾で破壊することもできるぞ。



フォースを後ろにつけてここで撃とう



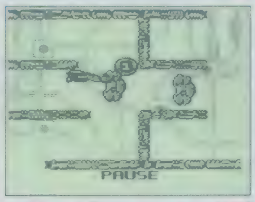
フォースを切り離して砲台を撃つこともできる

ステージ4 迷路を抜けろ！

このステージにはコンテナのようなドップが次々と現れる。それも狭い通路を猛スピードで移動するので、敵の動きを覚えて避け方をパターン化するしかこの面をクリアする方法はない。

ドップをかわせ

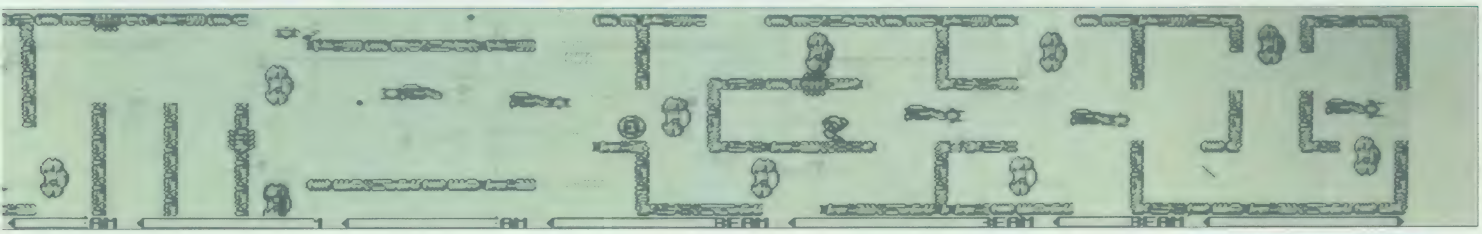
ここは後ろから迫るドップを中央の袋小路に入って避け、そのあとすぐに前からやってくるドップを上にかわすのだ。



上から来るドップを、中央後ろでよけてから…

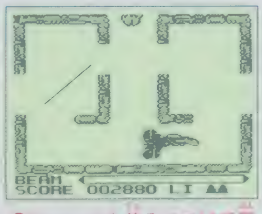


前からくるドップを上に避けるのだ

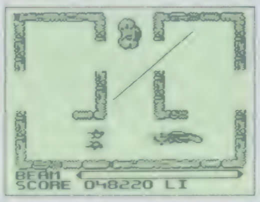


ボスもドップだ

スクロールが止まると、画面上部から次々とドップが出現する。ここは通路の下に移動し、フォースを後ろにつけてドップのコアを撃とう。コアが左にあるドップは、自機を左に移動させ、波動砲で破壊しよう。



フォースを後ろにつけて反射レーザーを撃つのだ



少しずつ右に移動しながらドップを撃とう

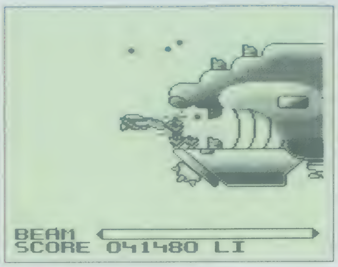


コアが左側にあるドップは左に移動して波動砲で倒そう

ゲームボーイ R・TYPE（アール・タイプ）

砲台はすべて壊せ

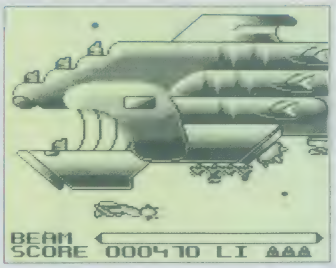
小さい砲台もすべて破壊しておかないと、画面中が弾だらけになってしまうぞ。他の面の砲台よりも耐久力があるので注意。



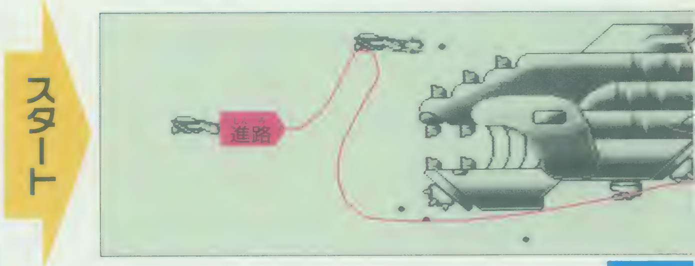
◎フォースをめり込ませ対地レーザーを撃とう

対地レーザーで撃て

戦艦の下部に設置してある砲台は、対地レーザーで遠くから破壊するようにしよう。近づいて攻撃するのは非常に危険だ。

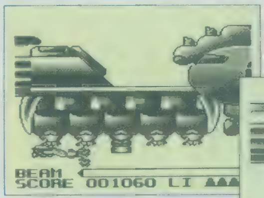


◎砲台に近づきすぎないように撃とう

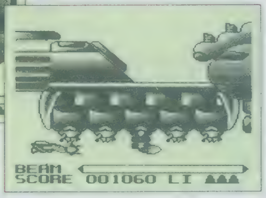


噴射口は堅い

2つある噴射口は非常に堅いので、近づいて波動砲を何発も撃たなければならないぞ。



◎フォースをめり込ませて波動砲を撃つのだ



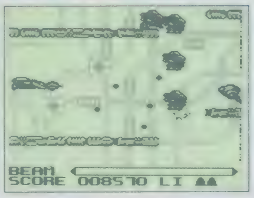
◎対地レーザーがあれば、かなり早く壊せる

ザコが大量に出現

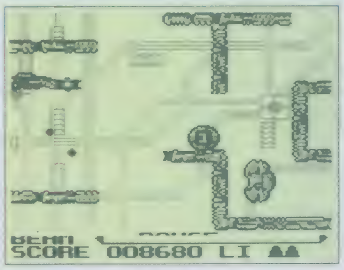
ここは上からザコが次々と降りてきて弾をバラまいていく。この弾を避けるためには、下から少しずつ上に移動するといい。移動している間はずっと弾を撃ち続けていよう。移動が速すぎると弾に囲まれてしまうぞ。



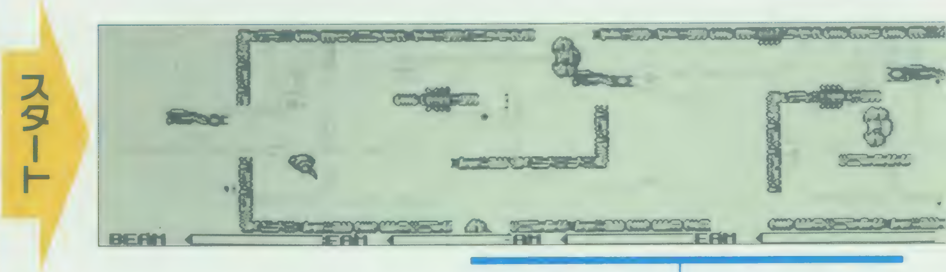
◎まずは画面の下のほうにいるように！



◎ザコが降りてきたら、少しずつ上に移動しよう

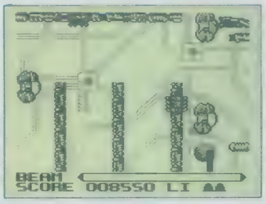


◎こうして弾を撃ちながら一番上まで移動するのだ



前に逃げよう

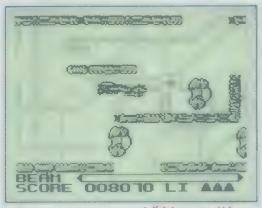
この辺りはドップが多く出現するが、一番前の右上にいれば、すべてのドップを避けられる。



◎ここにいれば、ドップをすべて避けられるぞ

体当たりに注意

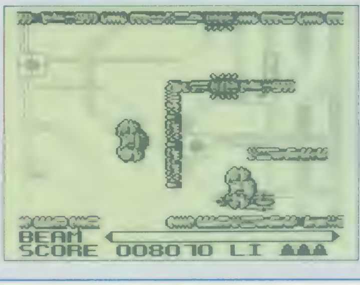
ドップは上下左右から自機に迫ってくるので、ただ反射神経だけで避けるというようなことはできない。しかし、ドップの動きは毎回同じなので、それさえ頭の中に入れておけば、体当たりは避けられるだろう。



◎ここはすぐに右上に移動しないとドップに当たる



◎ドップは後ろにフォースをつけていないと倒せない



◎ここは下を通ろうとすると、ドップにぶつかってしまう

ステージ5
廃棄工場での戦い

ステージ5の特徴は、ザコと敵弾がとても多いことだ。ここもクリアするためには、ある程度パターン化しないとダメなのだ。特にステージの中盤はつらいぞ！

フォースをつけかえろ

ステージの前半は、画面の前後から次々と敵が現れるので、それに応じてフォースを前後につけかえて攻撃しよう。武器は反射レーザーが有効だ。

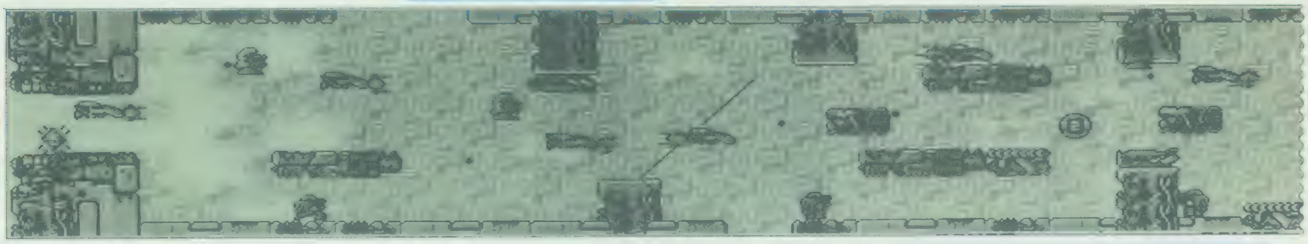


↑この辺りで敵が後ろから迫ってくるぞ



→ザコが出てこなくなると、中型戦艦が出現する

スタート



Aへ続く

中型戦艦がせまる

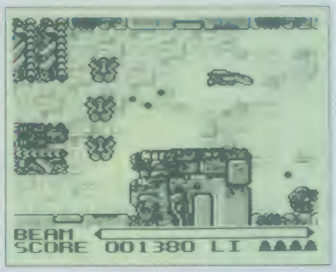
ステージの中盤になると、後ろから中型戦艦が出現する。かなり耐久力のある敵なので、レーザーをガンガン撃とう。



→もの凄く堅いので、なかなか倒せそうもないだろう

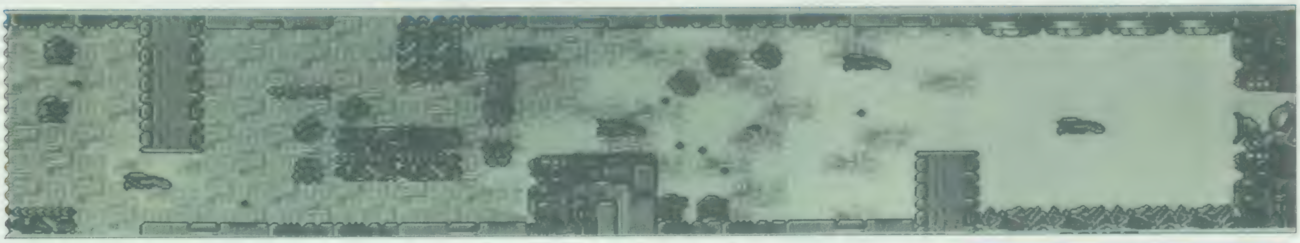
ザコの編隊に注意

地形の切れ目からザコの編隊が次々と現れる。切れ目より右に移動したら、すぐにフォースを後ろに装着しよう。



→ここまで来たら、フォースを後ろにつけよう

A



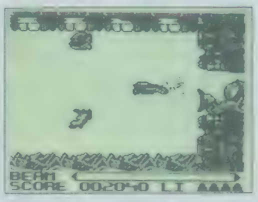
ゴミが降る！

ボスは攻撃をしてこないが、上からゴミを降らせてくる。ゴミに当たるとミスになってしまうぞ。また、下からは自機を狙って弾を発射する砲台が出現する。これらのゴミや弾を避けながらボスを波動砲で撃つのだ。



↑この位置にいれば、ゴミに当たらないぞ

↓ボスは波動砲で倒そう。かなり耐久力がある



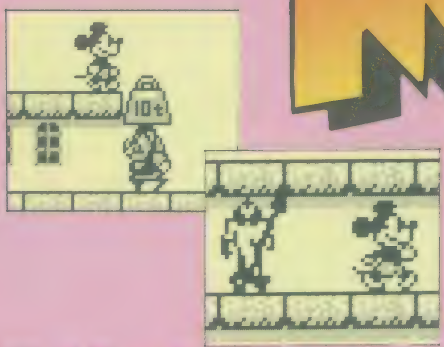


→地面からは自機を狙って弾を発射する砲台が現れる

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。



MICKEY MOUSE II





世界のスーパーアイドル、ミッキーマウスのドキドキ大冒険！

大人気にこたえて、おまたせの登場！こんどの冒険は、なぞのお城に消えた恋人ミニーをさがす、ミッキーのスーパーアクションなのだ！そしてハッピーなエンディングは、ミニーと感動の再会！べんりなコンティニュー機能付きだから、たっぷり遊べるね。



'91年春発売予定
予定価格
3,090円
（税込）

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社
ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-3242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

GAME BOY

キミの脳細胞を刺激するLOOPZ（ループス）、3月新登場!!

LOOPZ

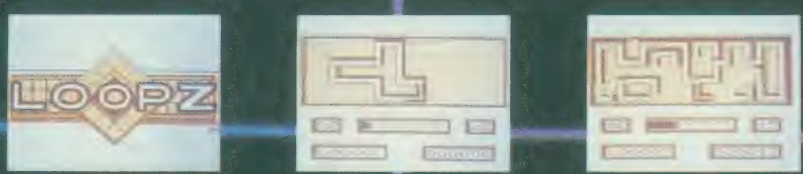
対戦型
1人でも遊べます

甘くみちゃいけないよ。
簡単なものほどムズかしいとはこのことだ!

U.S.A.に本社をおくマインドスケープインターナショナルジャパンが、
この春キミにアメリカンテイストたっぷりのニューゲームをリリースする。

その名は「LOOPZ（ループス）」。

ルールは簡単。次々と現れる様々な形のピースをつなぎ合わせてループを作り、画面から消していく。
ただそれだけだ。
しかし、ループを完成させるほど、ゲームのレベルはどんどんあがり複雑なピースが次々と現れて、
あっというまにタイムアップ!
さぁ、キミの一瞬の先見力、そして、記憶力をフルに発揮するときだ。
キミは、この果てしなき戦いに生き残れるか?!



3月15日発売
価格3,090円（税込）

MINDSCAPE INTERNATIONAL JAPAN INC.
マインドスケープ
インターナショナル ジャパン株式会社
「ループス」テレフォンサービス 0473(66)5051

ゲームボーイは任天堂の商標です。













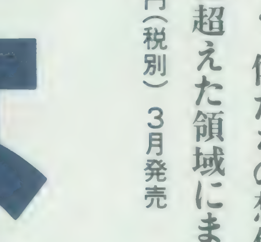
RPG

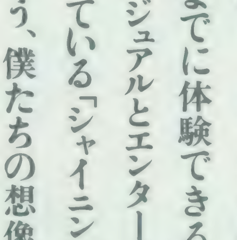
誰も創れなかった

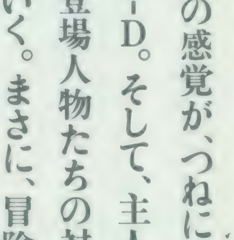


見たままの感覚が、つねに画面の中に展開するパノラマ3-D。そして、主人公の行動とともに状況も、登場人物たちの対応も、ドンドンと変わっていく。まさに、冒険の世界、夢の世界をリアルなまでに体験できる新感覚のRPG。斬新なビジュアルとエンターテイメントで構成されている「シャイニング&ザ・ダクネス」。これはもう、僕たちの想像をはるかに超えた領域にまで進化しているのだ。

8,700円（税別）3月発売







MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

※メガドライブカートリッジは、
メガドライブ専用のゲームソフトです。


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
ゴルビーのパイプライン大作戦
日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうというビッグプロジェクトが動き出した。パイプブロックをつなげて交流を深めるのだ！
日ソ交流新時代へ向けて
東京⇔モクスワ間パイプライン着工
パイプブロックをつなげて
STAGE 1
LEVEL 2
PIPES
SCORE
72050
パイプラインをのばしていく
GAME PROJECT 1
4月12日発売予定
ファミコンROMカセット
4800円（税別）
© TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC. / COMPILE INC.


GAME BOY
Little Master
リトルマスター
ライクバーンの伝説
だれでもスグに遊べるRPGシミュレーションゲームが登場!! 闇の司祭ゲザガインを倒して、ライム姫を救いだすんだ!!
おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!
シナリオ4 まぼろしのみずうみ
ターン 1 ゆうしゃくん
ゆうしゃくん、
リイム の こうげき。
まほうのつぼで みかたを
がったいさせます。
GAME PROJECT 2
4月19日発売予定
ゲームボーイ RPG
4200円(税込)
©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／ツェナワークス
ゲームボーイ は任天堂の商標です。



東尾 修のプロスタ・レッスン
とんびの考えた投球法だ。Aボタンを押し遅れると絶好球になっちゃうぞ!!
東尾 修 監修
プロ野球スタジアム'91
東尾 修
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」
GAME PROJECT 3
発売日未定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)
バー方式投球法
①十字ボタンで高低決めて
②Ⓐボタンでカーソルスタート
③Ⓐボタンでスピード決定
④Ⓐボタンでコース決定
⑤十字ボタンで変化球
対戦型
バッターの裏をかけ
新体験・リアルピッチング
GAME BOY
© 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／NIHON LINGUIST CORP. ゲームボーイは任天堂の商標です

3D感覚のおしゃれなパズルゲーム!!

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

オール1(ワン)

片面500円(税込)
好評書き換え中!
株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4—10—1



パズルゲーム初の3Dウインドウ



サイコロを転がして1の面が上になるようにするパズルゲーム。3Dウインドウが脳ミソを刺激するのだ!

優勝者には純金製賞状を進呈!

早く応募するほど有利!

早解きコンテスト開催中

パズルゲームでは早く少ない手数で解いた人がエライ。これは太古の昔から決まっているのだ。しかし、ここしばらくはエライ人が讃えられることがなかった。そこで、オール1では、書き換え開始と同時に早解きコンテストを開催してエライ人を讃えたい。このコンテストでは、応募ハガキの消印が大きな意味を持つ。オール1が書き換え開始になる2月22日の何日後に応募したのかによって総ステップ数にハンデがつくのだ。1日につき2ステップずつ有利になる。

早速ディスクライターに走ってオール1を手に入れ、全50面を解き、下の応募用紙にトータルとパスワードを書き込んでハガキに貼って応募するのだ。優勝者には純金製賞状が進呈されるぞ!

締め切り
3月22日(金)
必着!

キリトリ

オール1 早解きコンテスト応募用紙

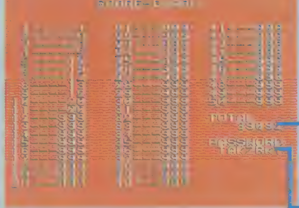
住所	〒 TEL.		
氏名		年齢	

▼トータル □□□□□

▼パスワード □□□□□□□

キリトリ

応募の仕方



応募用紙に住所・氏名・年齢・トータル・パスワードを書き込みハガキに貼って応募してください。宛先は、〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM「オール1早解きコンテスト係」

●トータルの項目に書く
●パスワードの項目に書く

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

FM5

特報・新作大特集

- ●ふしぎの海のナディア
- ●三国志列伝 乱世の英雄たち
- ●アドバンスド大戦略 ―ドイツ電撃作戦―
- ●ブルーアルマナック
- ●ラングリッサー
- ●ヴェリテックス
- ●ワードナの森SPECIAL
- ●雀偵物語



懇切丁寧2大攻略

バハムート戦記
魔物ハンター妖子
―第7の警鐘―

MONTHLY

PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

徳間書店

4月号 2月28日発売490円（税込）

特別付録

ATTACK LAND

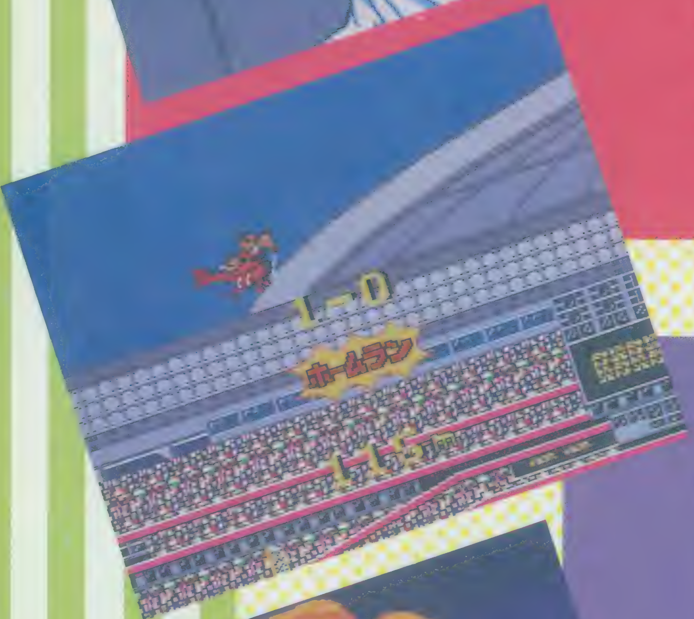
イースIII ワンダラーズフロムイース 攻略ガイドブック





MAKER LAND新作特集

コズミック・ファンタジー2
エグザイル 時の狭間へ
三国志 英傑天下に臨む
エルディス／おぼっちゃまくん
CYBER CITY OEDO 808
改造町人シュビビンマン2
ワールドスタジアム'91
パチ夫くん 幻の伝説
ダウンロード2／ロードスピリッツ
天外魔境Ⅱ 卍MARU
クイズまるごとTHEワールド
ゼロヨンチャンプ／その他





好評連載

GAME GAMER GAMEST!
PC Engine GT FAN
MONTHLY BUYER'S GUIDE
Q&A Engine
UL-TECH Wonder Land
最新ゲームPOINT ATTACK
READER'S LAND

アンケートに答えてゲームをもらおう

120本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各15名様

①がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻（スーパーファミコン）…6	⑥ツインイーグル（ファミコン）…………32
②まじかる☆タルるートくん（ファミコン）…18	⑦ゲームボーイウォーズ（ゲームボーイ）……34
③北斗の拳４（ファミコン）……………26	⑧熱血高校サッカー部　ワールドカップ編（ゲームボーイ）……38
④N・Yニャンキーズ（ファミコン）……28	
⑤忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦（ファミコン）…30	

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑧）と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは3月7日（必着）。発表は4月5日のNo.8です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①－1というふうに記入してください）

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号のとじこみ付録「究極ハリキリスタジアムIIIデータ集＋攻略ブック」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の特別付録「RPG究極の大予想!!ドラゴンクエストV編」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

② ファミコン

No.	② ファミコン
1	赤川次郎の幽霊列車
2	あるでん・らるでん
3	アルマジロ
4	イースIII
5	囲碁指南
6	石道
7	いただきストリート
8	井出洋介名人の実戦麻雀II
9	ウエスタンキッズ（仮称）
10	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
11	AD&Dヒーローオブランス
12	AD&Dヒルズファー
13	A列車で行こう
14	エジプト
15	SDガンダム3
16	大いなる完
17	オーバーホライゾン
18	オール1
19	おたくの星座
20	オフザーケン
21	おぼっちゃまくん
22	怪盗シュガー（仮称）
23	カオスワールド（仮称）
24	株式道場パートII
25	ガンサイト
26	GUN-DEC
27	ギミック／（仮称）
28	キャッ党忍伝てやんでえ
29	究極ハリキリスタジアムIII
30	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
31	恐竜伝説
32	くにおくんの時代劇だよ全員集合
33	クラックバスター
34	グランドマスター
35	クロックス
36	KKT
37	ゲオポリティク島における国家興亡論
38	幻獣創世記
39	甲子園2
40	COCORON
41	ゴルビーのパイプライン大作戦
42	ゴルフ　グランドスラム
43	コンバットゾーン
44	ZARK　LEGEND
45	西遊記ワールドII
46	GTコネクション
47	シードック（仮称）
48	紫禁城
49	ジャストフリード
50	ジャッキーチェン
51	シャドウブレイン
52	ジャングル大帝
53	JuJu伝説
54	じゅうべえくえすと
55	重力装甲メタルストーム
56	シルヴァ・サーガ
57	白い鷹
58	神界
59	スーパーチャイニーズ3
60	スーパードッグフーピー
61	すごろクエスト
62	スター・ウォーズ
63	スノーブラザーズ
64	スパルタンX2
65	スペースオペラ
66	SLIPPER
67	ソロモンの鍵
68	ダークロード
69	大怪獣デブラス
70	大航海時代
71	タイトーバスケット
72	高橋名人の冒険島II
73	双截龍III
74	探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに
75	ちびまる子ちゃん（仮称）
76	チャンピオンシップボウリング
77	超人狼戦記ウォーウルフ
78	地理制覇大冒険
79	ツインイーグル
80	つっぱりウォーズ
81	T.M.N.T.
82	帝都大戦
83	デ・ジャヴII
84	テトラスター
85	天地を喰らうII
86	ドラゴンウォーズ
87	ドラゴンズ・レア
88	ドラドラドラ
89	トリトーン・ブラッディ
90	ナムコットマージャンIII
91	虹のシルクロード
92	N・Yニャンキーズ
93	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
94	忍者龍剣伝III
95	パーマン2
96	爆笑／愛の劇場
97	爆笑／人生劇場2
98	パジャマヒーロー
99	パズニック
100	パチンコ大作戦
101	バトルベースボール
102	パラソルヘンべえ
103	パラメデスII
104	パロディウスだ／
105	必殺仕事人
106	百の世界の物語
107	ファイアーエムブレム外伝
108	ファイティングウォーズ
109	ファンシャルファイター
110	ファミコン将棋　竜王戦
111	ファミコンジャンプ'91
112	ファミスタ'91
113	ファミリーサーキット'91
114	ファミリーブロック
115	ふしぎなブロビー
116	ふしぎの海のナディア
117	ベースボールファイター
118	ペーパーボーイ
119	ベストプレープロ野球'90
120	北斗の拳4
121	ホワイトカード
122	ボンバーマンII
123	麻雀倶楽部永田町
124	麻雀大戦（仮称）
125	マイケルのEnglish大冒険
126	マイライフ・マイラブ
127	まじかる☆タルるートくん
128	まじかるどろぴー
129	マジック・ダーツ
130	マックス・ウォーリアー
131	ミニパット
132	ムサシの冒険
133	メタルスレイダーグローリー
134	メタルフレーム・サイバスター
135	メタルマックス
136	役満天国
137	ヤンチャ丸2（仮称）
138	夢ペンギン物語
139	ラグランジュポイント
140	RUSH　UP
141	ランペルール
142	ルーンマスター
143	歴史大冒険
144	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
145	ロービー（仮称）
146	ワイワイワールド2
147	ワギャンランド2

① スーパーファミコン

No.	① スーパーファミコン
1	アクトレイザー
2	ウィザードリィV
3	ウルトラマン
4	SDザ・グレイトバトル
5	F-ZERO
6	エリア88
7	ガデュリン
8	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
9	くにおくん（仮称）
10	グラディウスIII
11	シェラザード2
12	ジェリーボーイ
13	シムシティー
14	ジャンボ尾崎のホールインワン
15	新・ゼルダの伝説（仮称）
16	真・女神転生（仮称）
17	スーパーR-TYPE
18	スーパーウルトラベースボール
19	スーパーノバ
20	スーパープロフェッショナルベースボール
21	スーパーマリオワールド
22	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
23	ソングマスター（仮称）
24	ダライアス・ツイン
25	ダンジョンマスター
26	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記
27	超魔界村
28	ドラゴンクエストV
29	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
30	ドラッケン
31	パイロット・ウイングス
32	白熱プロ野球ガンバリーグ
33	バトルドッジボール
34	遥かなるオーガスタ
35	BIG　RUN
36	飛龍の拳IV
37	ファイナルファイト
38	ファイナルファンタジーIV
39	プロサッカー
40	北斗の拳5（仮称）
41	ポッパーズ（仮称）
42	ポピュラス
43	ボンバザル
44	森田将棋
45	雷電伝説
46	ラグーン
47	ワンダラーズ　フロム　イース

③ ゲームボーイ

No.	③ ゲームボーイ
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	怒りの要塞
7	一発逆転／DX馬券王
8	ヴァトルギウス（仮称）
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	SDコマンドガンダムワールド
12	F-1スピリット
13	エモやんの20倍プロ野球
14	エレベーターアクション
15	鬼ヶ島パチンコ店
16	CAVE　NOIRE
17	からくり剣豪伝ムサシロード
18	元祖ヤンチャ丸
19	キッチンパニック
20	鬼忍降魔録〜ONI
21	グレムリン2
22	ゲームボーイウォーズ
23	恋は駆け引き
24	コントラ
25	Sa・Ga2
26	サンリオカーニバル
27	ジャムジャム
28	ジャングルウォーズ
29	人生ゲーム伝説（仮称）
30	スーパーチャイニーズランド2
31	スーパー桃太郎電鉄
32	スーパーロボット大戦
33	スノーブラザースジュニア
34	スパルタンX
35	相撲ファイター
36	セレクションII
37	戦国忍者くん
38	ソロモンズ倶楽部
39	大戦略（仮称）
40	ダルマンバスターズ
41	ダンジョンランド
42	チェイスH.Q.
43	ちびまる子ちゃん
44	ちびまる子ちゃん2（仮称）
45	茶々丸パニック
46	チョップリフター2
47	TWIN
48	鉄道王II
49	天神怪戦2
50	トーピドー・レンジ
51	突撃　ばれいしょんず
52	ドラえもん
53	ドラゴンズ・レア
54	ドルアーガの塔
55	中島悟F1ヒーローGB
56	NAVYBLUE '90
57	熱血硬派くにおくん
58	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
59	信長公記
60	バーガータイムデラックス
61	パックマン
62	ハットリス
63	ハテナ?の大冒険
64	バトルユニットZEOTH
65	バブルゴースト
66	バブルボブル
67	パラソルヘンべえ
68	パロディウスだ／
69	飛龍の拳外伝
70	ファーステスト・ラップ
71	FINAL　REVERSE
72	ファミリー・ジョッキー
73	フリートコマンダーVS.
74	プリプリ
75	プロ野球スタジアム'91
76	フワフワランド（仮称）
77	ペインターモモピー
78	ヘッド・オン
79	ポケットスタジアム
80	ポパイ2
81	ポン太とヒナ子の珍道中
82	三毛猫ホームズの騎士道
83	Mr.珍の食通天国
84	ミッキーマウスII
85	ミニパット
86	メガリット
87	モンスターメーカー
88	ライサンダー
89	ラッキーモンキー
90	ラブルセイバー
91	リトルマスター
92	ループス
93	レインボーチップス
94	レーシング魂
95	レジェンド
96	LOST　CITY
97	ロックマンワールド
98	ロボコップ
99	ワールドアイスホッケー

表4 機種名

No.	表4 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC　Engine、PC　Engineシャトル PC　Engineコアグラフィックス
3	PC　Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA　DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC　Engine　GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo　R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM　TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	表2 今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
2	〈ファミコン〉天地を喰らうII
3	〈ファミコン〉まじかる☆タルるートくん
4	〈スーパーファミコン〉ウルトラマン
5	〈ファミコン〉北斗の拳4
6	〈ファミコン〉N・Yニャンキーズ
7	〈ファミコン〉忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
8	〈ファミコン〉ツインーグル
9	〈ゲームボーイ〉ゲームボーイウォーズ
10	〈ゲームボーイ〉熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
11	〈ファミコン〉双截龍III
12	〈ファミコン〉ダークロード
13	〈ファミコン〉スーパーチャイニーズ3
14	〈ファミコン〉虹のシルクロード
15	〈ゲームボーイ〉R-TYPE
16	ディスくんのマンガトピックス
17	超ウルトラ技+1
18	30秒Q速解答
19	週間ファミマガHit　Studio／
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー
22	〈とじこみ付録〉究極ハリキリスタジアムIII　データ集+攻略ブック
23	〈特別付録〉RPG究極の大予想//　ドラゴンクエストV編

表3 雑誌名

No.	表3 雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON　SUPER／
3	㊙ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE　スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	GBブレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	PC-Engine　FAN
10	月刊PCエンジン
11	㊙PCエンジン
12	メガドライブ　FAN
13	Beep／メガドライブ
14	テクノポリス
15	LOGIN
16	コンプティーク
17	POP・COM
18	MSX・FAN
19	MSXマガジン
20	ゲーメスト
21	コロコロコミック
22	コミックボンボン
23	週刊少年ジャンプ
24	週刊少年サンデー
25	週刊少年マガジン
26	週刊少年チャンピオン
27	その他

アンケート回答欄　No.5

1 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

2 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

3 (　　　　) (　　　　) (　　　　)

4 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

5 1位 (　　　　) 2位 (　　　　) 3位 (　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)　10 1位 (　) 2位 (　) 3位 (　)

11 (　　　　)　12 (　　　　)　13 (　　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●ペーパーボーイ(ファミコン)						
●ダークロード(ファミコン)						
●赤川次郎の幽霊列車(ファミコン)						
●チャンピオンシップボウリング(ファミコン)						
●パラソルヘンベえ(ファミコン)						
●マックス・ウォーリアー(ファミコン)						
●ファミコン将棋 竜王戦(ファミコン)						
●ミニパット(ファミコン)						
●戦国忍者くん(ゲームボーイ)						
●バーガータイムデラックス(ゲームボーイ)						
●三毛猫ホームズの騎士道(ゲームボーイ)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

郵便はがき

41円切手をはってね/

105-□□

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

キリトリ線

No.5のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学年　　　　歳　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1．ファミコン本体　2．ディスクシステム　3．ツインファミコン

4．スーパーファミコン　5．ゲームボーイ

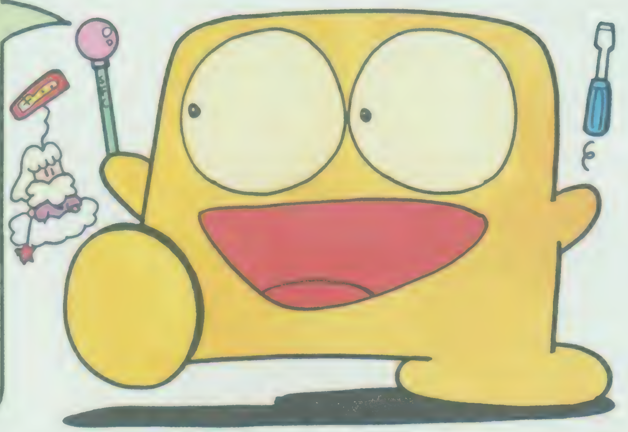
ディスくんのマンガトピックス

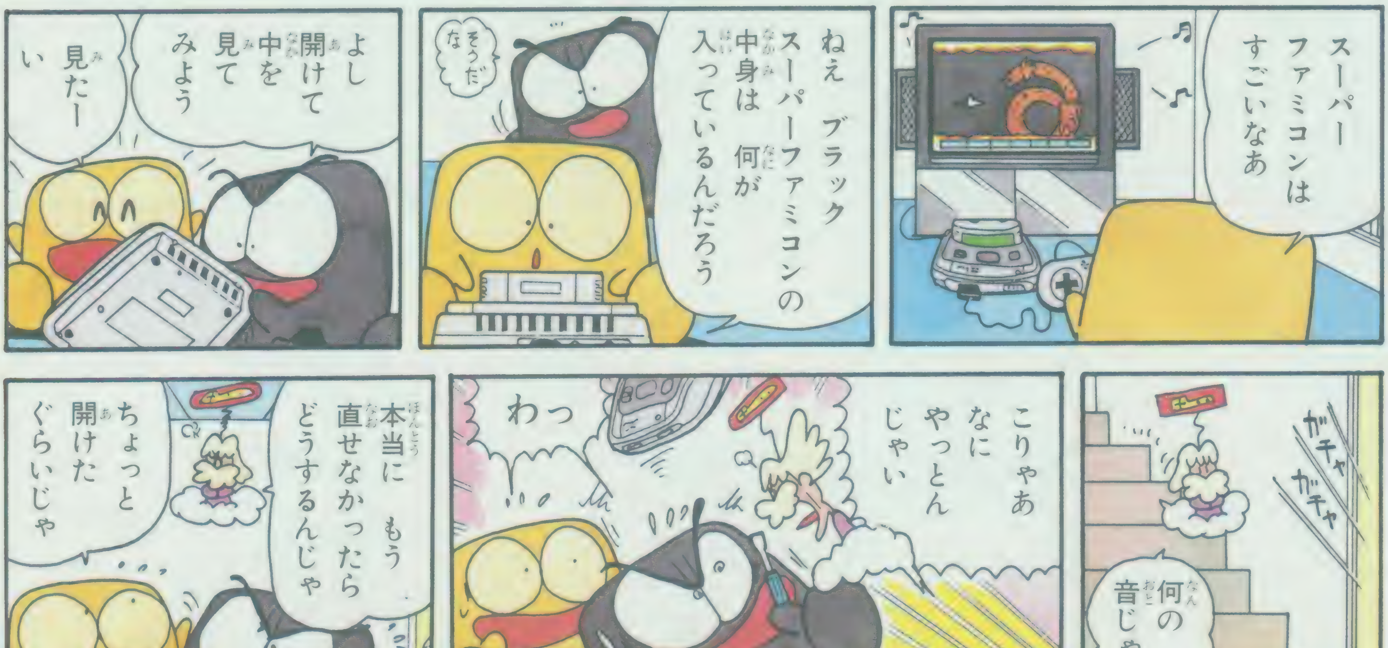
★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが/髙瀬ひろし

スーパーファミコンって、すごいよね。グラフィックはきれいだし、回転・縮小・拡大…とか機能タップリ。そうなると気になるのはマシン本体の中身。一体、中にはどんなモノが入っているんだろう? 早速、調べてみたよ。題して、

スーパーファミコンの中身を調べる!





※ディスくんは任天堂の商標です


いかん!!
でも
どんなものが
こんなすごいものを
作り出しているか
知りたくて
うーん
それも
一理あるの
でしょ
だから
ねっ
ね
じゃが
イカン!!
みたいよ
みたいよ
みたいよ
みたいよ
地団太
踏んでも
ダメ
ドタ
バタ
みたいよ みたいよ
みたいよ みたいよ
ころがっても
ダメじゃ
ゴロ
ゴロゴロ
えーん
悪いプログラムに
書き換えて
不良に なっちゃう
からねー
最近
ワガママに
なって
きたのお
そうだ
いいぞ
まった
まった
しょうがない
任天堂の本郷さんに
たのんでみよう
わーい
仙人
ありがとう
やあ 仙人
こんにちは
えっ スーパー
ファミコンの
中身?
そうなんじゃ
まあ
仙人のたのみや
今回は特別に
いいでっせ
ワーイ
よかったの
という訳で
今回 仙人が
紹介するので
良い子の 皆さんは
分解しないで
くださいね
この杖を
ふりながら
次の呪文を
となえれば
見れまっせ
ナカミル
ナカミル
コンミファ
パースー
ぬっ
あ
安易
すぎる



それでは いくぞい
ナカミル ナカミル コンミファ パースー
何か 出てきた ぞ
SMP−SHVC (サウンド用CPU)
ボワン
出た
なんじゃ こりゃ
?
その説明は 私がしましょ
ずいっ
わっ 出た
あなたは?
私は任天堂 スーパーファミコン 開発者の1人です
よろしく
ゲーム機は すでに ご存知のように 色々なLSIが 集まって構成されて いるんです
スーパーファミコンも 同様ですが これは 音楽を 処理する8ビット CPUです
あ 仙人 もう2回 杖をふって ください
ホイナ ホイナ
ボン
これは音楽用の RAMでカセットから 音譜データを入れて おく所で
サウンドワークRAM
ボワン
こっちは演奏された データを 本物の音の 電波に なおすもの です
CDにも ついてるョ
DAコンバータ
音源として メインはこの3つ ですが その主な役割は
CPU演奏者
RAM楽譜
DAコンバータ 楽器
CPU
さしずめ こんな かんじ ですかね
なるほど



ティスくんのマンガトピックス
ホホホッ 私がスーパーファミコンの音楽家でーす ノーホホホッ
わっ
んなアホな
CPU
私が演奏するとゲームによっては
ジャンジャンジャンジャ——
おお いさましい
こーんなのも ホッホホ
タ〜タリラリ ラ〜ララ〜
ゆうが〜
かの
サンプリングで人の声も再現できるしも〜ちろんバクハツ音もでーす ホホ
チュビドドバァァーーン
わっ
それではさよなら
う〜 最後はひどいめにあった
次いきましょう
ホイ パースー
アタタ
う〜 なんかいやな予感がするぞ
同感……
これはえーっと画像処理のCPUですね
PPU
このCPUがもとの絵を色々加工したりするんですよ
もとの絵のデータ
画面に出される加工したドット絵
その上で必要なデータを一時たくわえておくのがこれじゃな
ホイ
V−RAM
ピンポーン そのとおり
RAMはデータをかいたり消したり自由にできるメモリだからね
もう おなじみだもんな



何じゃこれ？
ボワン
これはですね
RFモジュレータ
RFスイッチ知ってますよね
画面のデータはそのままの状態でテレビに映すことはできないんです
ファミコンからテレビにつなぐコードだろ
SFC
RFスイッチ
TV
そうそう
あったり～
このモジュレータはいわば翻訳機で最終的な画面データをテレビ用の電波に変換するんです
SFC
そのままのデータ
TV
わかりません
SFC
RFモジュレータ
TV用の電波
TV
OK
なるほど
ピピピ
ん
ジャーンワタシハグラフィック担当ダッ！計算スルーッ
ボワン
わっへんなのが出てきたぞ
ピコピコピーン結果ガ出タヨーン
拡大
どおおーん
縮小
えっ
ミュル
わー
回転
ぐるぐる
わああ
サヨーナラーピコピコ
ハーッ死ぬかと思った
くらくら

ディスくんのマンガトピックス



超ウルトラ技+1

ちょう　テクニック　プラス

今回は、発売されたゲームが少ないにもかかわらず、ウル技のハガキが多く送られてきた。この調子でどんどん送ってね。まだまだ君が持っているゲームにはウル技が隠されているかもね。

モンスターの食い合わせ



ゲームボーイ

優勝技

Sa・Ga2

東京都／狩野博クン

このゲームの、モンスターの種族同士の食い合わせが解明されたぞ。

変身後のモンスターの種族を調べるためには、左の2つの表に今のモンスターと、どのモンスターの肉を食べるかを対応させるだけ。すると、変身後のモンスターがどの種族なのか、わかるようになっているんだ。

表の見方

今のモンスターと、モンスターの肉の系統を表1から出し、表2と照らし合わせると変身後のモンスターの系統が出る。次に表1から、今のモンスターのAの値と、モンスターの肉のBの値を出して2つを加算する。その値が11以下の場合はそのまま、12以上の場合は12を引いた値が変身後のモンスターのAの値になる。そして、先ほど出した変身後の系統と、Aの値を表1に当てはめて、該当する種族が変身後のモンスターの種族になる。

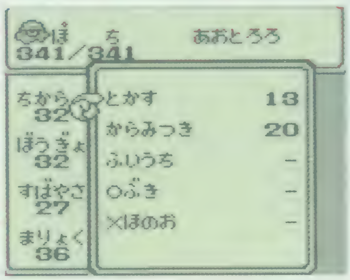
表1

モンスターの系統				
ア	イ	ウ	A	B
蛙	蛇	亀	1	1
蛸	魚	蟹	2	2
蜘蛛	甲虫	蝶	3	3
スライム	ミミズ	目玉	4	4
岩	ゴーレム	剣	5	5
茸	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽霊	7	6
鬼	悪魔	妖精	8	7
昆虫人間	狼男	蛇女	9	8
虎	馬	キメラ	10	9
翼竜	鳥	鳥人間	11	10
蜥蜴	恐竜	ドラゴン	0	11

※アメーバ・ウイルスは味方にならないが、肉の質はスライムと同じ。人間とロボットタイプのモンスターは、味方にならず肉も出さない。

表2

モンスターの系統	ア	イ	ウ
ア	ア	ア	イ
イ	ア	イ	ウ
ウ	イ	ウ	ウ

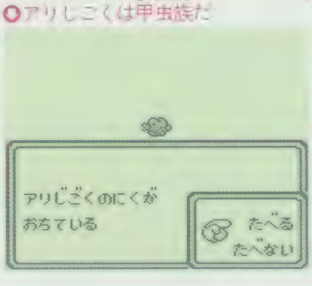


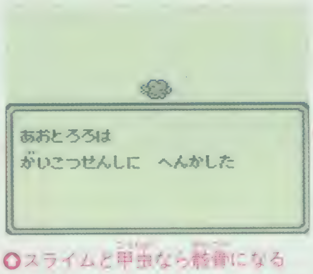
あおとろろはスライム族だ



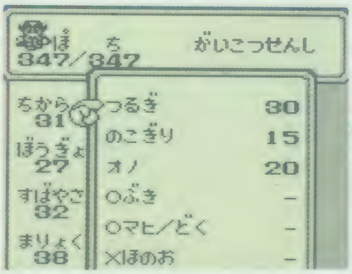
まず戦闘をして、肉を出すのだ

アリじごくは甲虫族だ





スライムと甲虫なら骸骨になる



2つの表を対応させれば、変身後のモンスターがわかるのだ



この技の醍醐味

Sa・Ga2「モンスターの食い合わせ」

この表には、モンスターの種類までは載せていません。それは、モンスターの種類があまりにも多すぎて、ここには載せきれないからなのです。モンスターにはそれぞれにレベルがあり、食べるモンスターと、モンスターの肉のレベルとで、高い方が変身後のモンスターのレベルになるのです。しかし、変身後の種族に該当するレベルがない場合、モンスターのレベルは下がります。これが食い合わせの失敗になるわけです。



便利なタイル出現

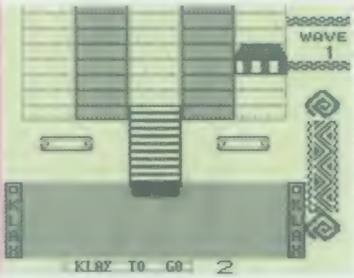
ゲームボーイ

大関技 **クラックス**

茨城県／藤井八雲クン

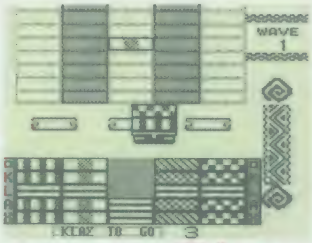
このゲームのマニュアルには、「セレクトボタンは未使用」と書いてあるが、実は便利な機能が隠されていたぞ！

それはゲーム中、セレクトボタンを押すたびに、同じ種類のタイルがパドルの上にどんどん出現するんだ。この出現するタイルは数に制限がなく、ゲーム中ならいつでも出すことができるぞ。これを使えば、どのラウンドでも簡単にクリアすることができるね。しかも、「BIG-X」と「Tボーンフラッシュ」などの大ワザや、複合クラックスなども簡単に作ることができるので、高得点をねらえるね。

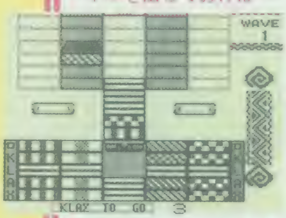


○ゲーム中、セレクトボタンを押せばタイルが出現！

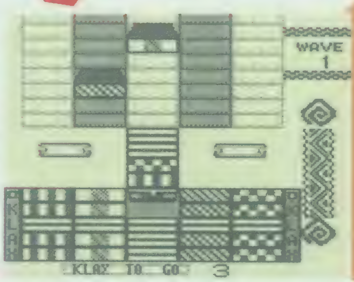
セレクトボタンを押すと…



○タイルをそろえ、下準備はできた



○セレクトボタンでタイルを出しておけば…



すごいぞ!!

○「Tボーンフラッシュ」が完成！　この様に大ワザが簡単にできて高得点が取れるぞ

残機増加コマンド発見

スーパーファミコン

横綱技 **グラディウスIII**

大阪府／辻田武史クン

このゲームに、残機を29にしてしまうコマンドが発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で十字の左を押しながら、Aを3回押すだけだ。これでスタートすると、パワーアップの種類に関係なく残機が29になり、残機の表示が画面の端から端まで並ぶんだ。その上、このウル技はコンティニューしても、残機は29のままでゲームが続けられるんだ。



○タイトル画面で、次のコマンドを入力する

十字の左を押しながら、Aを3回押す



○スタートすると、残機が29になっている。これならノークレジットでも、クリアできるぞ

この技の醍醐味

グラディウスIII「残機増加コマンド発見」

このウル技は、残機を29にするすごいコマンドなのですが、残念ながら№3で採用したクレジット増加技と、併せて使うことはできません。もっとも270もの残機を使いきることは、難しいでしょうね。このウル技を使う場合、パワーアップには残機をオプションに変えられる、リメインオプションをお勧めします。それにしてもこのグラディウスIIIには、一体いくつのウル技が入っているのでしょう。

イラスト／宮本えつよし

イースⅢ　ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブとこれだけのハードに移植されるパソコンゲームも珍しい。次はゲームボーイかぁ（茨城県／木戸えだまめクン・12歳）。**ファイナルファンタジーⅣ**　人さわがせな話だな（神奈川県／山形笹夫クン・11歳）。**ドラッケン**　なんか、発売日がどんどん延期されていくんですけど（福島県　荒川みゆきクン・15歳）。**オール1**　俺の成績表のことか（秋田県／少年コルサクン・16歳）。**アクトレイザー　その①**　ミノタウロスの赤パンツがかっこいい（宮崎県／米沢知之クン・13歳）。**その②**　カミナリを落としまくっていたら、村が壊滅状態になった（青森県／白石勝美クン・11歳）。

サウンドテスト発見

ファミコン　大関技

バーズテイル

広島県／山本雅臣クン

音楽を奏でる吟遊詩人が主役のこのゲームに、期待通りサウンドテストがあることがわかった！

やり方は、タイトル画面のときにⅠコンの十字の上と、Ⓑ、セレクトを押しながら、スタートを押すだけでOK。すると、タイトル文字の下に「サウンド テスト」の文字と数字が出るぞ。この数字は十字の上下で変えることができ、ゲーム中で使われた全24曲を選択できる。そして、Ⓐを押すことで選んだ曲が聴けるようになるんだ。

●この画面で下のコマンドを入力



Ⅰコンの十字の上と、Ⓑ、セレクトを押しながら、スタートを押す



●十字で選択してⒶを押せば、かっこいい戦闘の曲も聴けるぞ

さばのすけはどうした？

ファミコン　十両技

じゅうべえくえすと

大阪府／荒井浩平クン

海底などを調べてもらえる、水の中ならおまかせの助っ人キャラのさばのすけを、溺れさすことができる方法があった。それは、海の上などでさばのすけを延々と泳がしているだけでいいんだ。すると、さばのすけが苦しがり始め、最後には沈んでしまうぞ。こうなるとしばらくは、さばのすけを呼び出して助けてもらうことができなくなるよ。

●苦しんでも泳ぎ続けさせる

海で調べることをせず、ずっと泳いでいると…





●とうとう、さばのすけは力尽きてしまった…



●そして、さばのすけが戻らなくなってしまうのだった…

ひとり旅でバグる

ファミコン　十両技

じゅうべえくえすと

埼玉県／田畑健一クン

「とくぎ」で町の中だけをパーティから離れて歩けるキャラがいる。そのキャラをひとりのままで町の外に出すウル技があった。

やり方は、町から出ようとすると、「みんなをおいていけない」とメッセージが出て町へ戻されるが、このメッセージが出る前にⒶを押せばいいんだ。すると、町の外に出られるようになる。しかし画面がバグって変になるぞ。



●「とくぎ」を使ってパーティから離れ、ひとりになる

このメッセージが出るまえにⒶを押す

●町から出ようとすれば、このメッセージが出るが…





●メニュー画面がでるので、キャンセルしよう

●すると、町から出ることができた。しかし、ここはどこ？



町の中がバグって変だ!!



●町に戻ってみると、画面がぐちゃぐちゃになっている

この技の醍醐味

じゅうべえくえすと「さばのすけはどうした？」

助っ人キャラのさばのすけは、一生懸命水中を調べてくれるので役に立ちます。そのさばのすけを、このように苦しませてはいけませんね。しかし、さばのすけが水中に沈んだあと、じゅうべえが「さばのすけはどうした？」と焦っている画面を見てしまうと、つい笑ってしまう面白さがあります。でも、水中に沈んでしまったさばのすけは、しばらく呼んでも来てくれなくなるので困ってしまいますよ。

次号の発売日は3月8日(第2金曜)です。

画面外で敵を倒す

スーパーファミコン

十両技

ファイナルファイト

宮城県／若木祥文クン

このゲームで敵を画面から出さないで倒してしまうことができるんだ。
まず、画面がスクロールしなくなったら、敵を画面端に追い詰めよう。そして、プレイヤーをパンチが画面端にとどくぐらいの位置に立たせよう。そこでYボタンを連打していればOKだ。これで敵を画面に出すことなく倒すことができるぞ。Yボタンの連打のスピードが速いほど有効だ。


マッドギアのみなさんがぞろぞろと出てきたので、投げ飛ばしたりして、端によせよう


拳が画面から見えなくなるくらいの位置で、Yボタンを連打するのがいい


するといつの間にか倒してしまう。敵の突進やナイフを投げてくるのも防げるぞ

見えないところにアイテム

スーパーファミコン

小結技

ファイナルファイト

東京都／らんどるクン

このゲームのラウンド5で、見えないところにアイテムが落ちていることがわかったぞ。
その場所はラウンド5のエリア3の最後に出てくる、エレベーターの前にある塀の裏だ。ここには原始肉やダイヤモンドなどがあるぞ。
また、ラウンド5のエリア4でエレベーターを上がったところにある、女神の彫刻のある柱の裏だ。ここには1本目から5本目までの柱の裏にそれぞれアイテムが隠されているぞ。

ラウンド5のエリア3のこの場所




ここには原始肉があったようだ。体力が一気に回復したぞ


ラウンド5のエリア4では…


柱の裏にアイテムがある。ここにも原始肉があったようだ。これで最後のボスに備えよう

おもしろパスワード

ファミコン

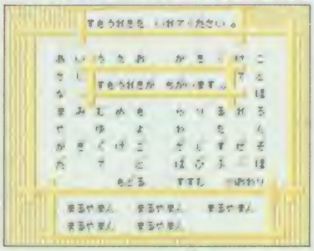
十両技

千代の富士の大銀杏

島根県／みけクン

腕力と足腰は0だけど、スピードと体重が255の力士を出すパスワードが見つかったぞ。
パスワードの入力画面で、「まるやまん」と5回入力してみよう。顔も名前もない、前頭十四枚目の変な力士が登場するぞ。

このメッセージが出てもⒶを押す





すると、名前も顔もない変な力士が登場するのだ


この変な力士がなかなか強い。作戦さえ間違えなければ、優勝も狙える

この技の醍醐味

ファイナルファイト「見えないところにアイテム」

ラウンド5は長いわりには出てくるアイテムが少ないなと思っていたら、実は見えないところにあったのですね。エリア3では原始肉やダイヤモンドなどが点在しています。ここではもたもたしていると画面が切り替わってしまうので急いで拾うようにしてくださいね。エリア4では原始肉、ダイヤモンド、ピザ、ダイヤモンド、カレーの順にあり、体力回復にはもってこいです。体力満タンで最後のボスにいどみましょう。

きみもハガキだ!!

ワールドカップサッカー **その①** もっといろんな技を駆使した試合がしたい（愛媛県 石橋カレッカクン・17歳）。**その②** サッカーをやっている人の間では、オランダ代表のフリットの髪型をまねをするのがはやっているのだそうです。ゲームに出てくる選手にもドラッドヘアーの人がいたほうがいいです（栃木県 斎藤勝彦クン・19歳）。**ボンバザル** **その①** マイキャラの鼻と爆弾の見分けがつきません（東京都／南太一クン・15歳）。**その②** マイキャラがなんでこんなにうれしそうな顔をしてるのかわからない（大阪府／四条奈津子クン・11歳）。**その③** このゲームは3年後に世に認められるだろう（京都府 千葉真紀子クン・17歳）。

フルバリアになる

ファミコン 小技 **パロディウスだ！**
大阪府／中西直人クン

なくなりかけているバリアを、フルバリアにできるウル技が見つかった。
やり方は、バリアがなくなりかけているとき、点滅ベルを取って巨大化するだけでOK。巨大化の効果がなくなると、バリアがフルバリアの状態になるぞ。この技は、ビックバイパー、タコ、ツインビー、ペン太郎のどのプレイヤーを使ってもできるよ。



○このようにバリアがなくなりかけたら…



○点滅ベルを取って巨大化しよう。すると…

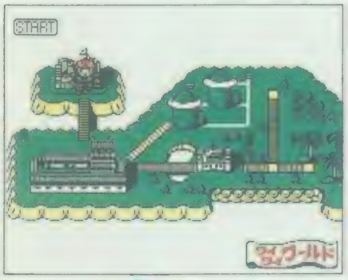


○フルバリア状態になるぞ

プレイヤーを99に増やす

ファミコン 小技 **ワイワイワールド2**
兵庫県／殺駆頭軍クン

なんとこのゲームに、プレイヤーを99まで増やせるウル技が発見されたぞ。
やり方は、マップ画面が表示されているときに、Ⅰコンの十字の左を押したまま、セレクトとスタートを同時に押すだけでOK。ゲームが始まったとき、プレイヤー数が99になっていれば成功だ。この技を使えば、アクションが苦手な人も少しは楽になるよね。



○この技をやるためには、まずこのマップ画面で次のコマンドを入力しよう

Ⅰコンの十字の左を押したまま、セレクトとスタートを同時に押す



○成功すれば、このようにプレイヤー数が99になるぞ

各階級最強パスワード発見

ファミコン 小技 **ラッシュアップ**
東京都／山合敏文クン

このゲームの、各階級最強パスワードが発見された。
それぞれの階級のパスワードは、左の表にまとめてあるぞ。とにかく、ライト級なら「B」を、ウェルター級なら「Q」を、ミドル級なら「D」を、ヘビー級なら「S」を「ZLMNZLMN」というパスワードの頭につけて打ち込めばいいんだ。どの階級からゲームを始めても、スピードなどの各パワーはすべて99の最強ボクサーになっているぞ。これで、ヘビー級1位のTYSANとも互角に戦えるようになる。

これが、各階級最強パスワードだ!!

階級	パスワード
ライト級	BZLMNZLMN
ウェルター級	QZLMNZLMN
ミドル級	DZLMNZLMN
ヘビー級	SZLMNZLMN

ヘビー級最強パスワードなら…



○各パワーが99になっている。TYSANと同じだ



○パンチパワーを最高値まで振り分けてもまだパワーがある



○これで、あのTYSANとも対等に戦えるぞ。でも、TYSANはやっぱり強いけどね

この技の醍醐味

ラッシュアップ「各階級最強パスワード発見」
この最強パスワードを入力すると、各パワーが99になります。この、各パワーが全部99というのは、ヘビー級1位のTYSANと同じです。ですから、TYSANと戦ったことがある人なら、その強さがどれぐらい強力なものかわかってもらえると思います。わたしも、このパスワードを使ってTYSANと戦いましいたが、残念ながら負けてしまいました。どうやら腕のほうはまだまだだったようですね。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月1日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

コンティニューを無限に

ファミコン　小技

ジャッキーチェン　大阪府／真木重幸クン

このゲームの4面にあるスペシャルステージで、コンティニューを無限に増やせる技が見つかった。

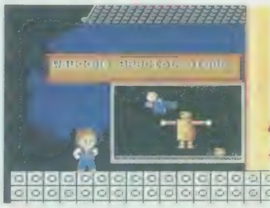
やり方は、写真Aの場所で鈴に触れ、スペシャルステージをプレイする。あとは穴に落ち、4面のスタート地点まで戻されればOK。するとスペシャルステージに行くための鈴が、また復活しているんだ。スペシャルステージではコンティニューを増やせるからこれを繰り返せば無限増殖だ。



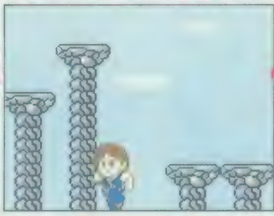
○写真A。まず、この場所から一歩進んでみよう



○すると、スペシャルステージに行ける鈴が出る



○このスペシャルステージで、コンティニューを増やせる



○そして、スペシャルステージが終わったら、穴に落ちるんだ



○スタート地点に戻される。写真Aの場所に行けば再び鈴が出るので、何回でもコンティニューを増やしに行ける

変なパスワード

ファミコン　十両技

ゾイド黙示録　長野県／小林貴幸クン

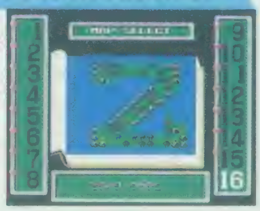
このゲームに2つの変なパスワードが発見されたぞ。

1つ目は、いきなり16面からプレイできる、「トトホホホホホホホホホホホホホホ」というパスワード。2つ目は、1面から15面までのうち奇数面だけをクリアしている、「トミトミトミトミトミトミトミトミ」というパスワードだ。どっちも変わっているけど、結構使えるパスワードだよ。



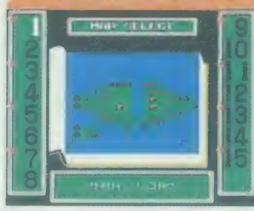
○パスワードを選んで、変にあるパスワードのうちどれかを入力してみよう

トトホホホホホホ
ホホホホホホホホ



○幻の16面からゲームを始められるぞ

トミトミトミトミ
トミトミトミトミ



○奇数面だけがクリアしてあるのだ

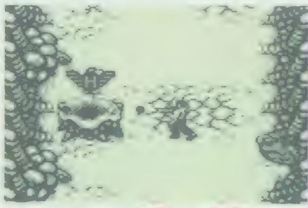
隠しアイテム発見

ゲームボーイ　十両技

コントラ　福島県／伊藤剛クン

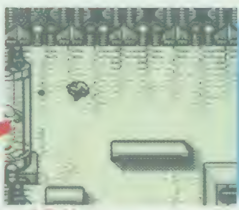
このゲームで、「ホーミングガン」が隠されている場所が発見された。その場所は、ステージ4とステージ5にあるぞ。ステージ4では、ステージ中盤にある、活動していないエイリアンの巣を壊せば手に入る。ステージ5では、最初の縦スクロールポイントの、一番上にあるエイリアンのカプセルを壊せば手に入るぞ。

ステージ4

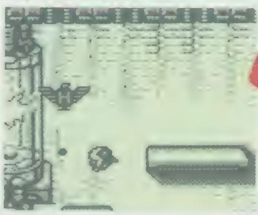


○このステージ中盤の、活動していないエイリアンの巣を壊せ

ステージ5



○一番上にあるエイリアンのカプセルを攻撃すると…



○このように、「ホーミングガン」が手に入る

この技の醍醐味

ジャッキーチェン「コンティニューを無限に」

この技は4面でしかできません。それだけに貴重な技と言えるでしょう。このゲームでは、最初に設定されているコンティニューの回数が5回しかないので、ここでコンティニューを増やせるのはかなりおいしいですよね。わたしの場合は、コンティニュー5回使って、この面にたどり着くのがやっとなので、この技にはかなり助けられました。でも、このスペシャルステージでできる「木人倒し」は結構難しいですけどね。

いきなり夜になる

ファミコン　小結技

ワギャンランド2

宮城県／小原伸吾クン

普通は昼間の砂漠ステージを、いきなり夜に変えることができるウル技が発見されたぞ。

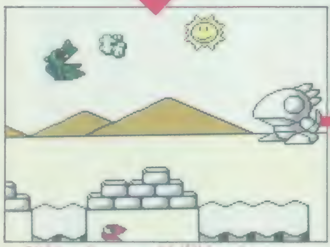
やり方は、この砂漠ステージの後半に出る太陽を、音波砲で撃つだけでいいんだ。すると、太陽が月に変わり、いきなり夜になるぞ。この夜は約10秒間続くけれども、この間はラッキーなことに敵が出ないんだ。だから、太陽がまた出る前に、急いでボスのところまで進んでしまおう。



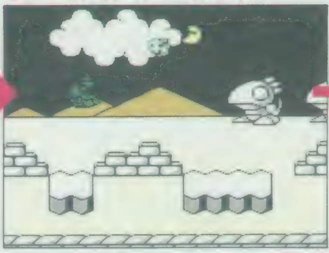
○まず、このワギャンの像がある砂漠ステージに行こう



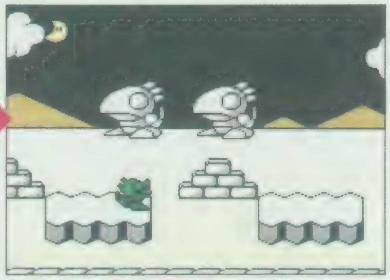
○ここのステージ後半で、太陽がある場所まできたら…



○太陽に向かって音波砲を撃つんだ



○すると、夜になってしまうぞ



○夜になっている間は、敵が出てこなくなるんだ

2周目があった

ゲームボーイ　小結技

コントラ

茨城県／茂木智弘クン

このゲームで2周目がプレイできるぞ。

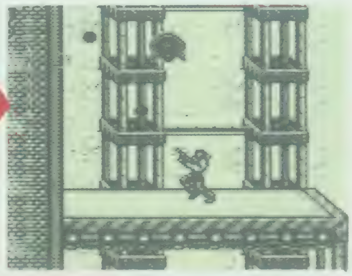
やり方は、とにかくゲームをクリアして、エンディングを最後まで見る。そして、エンディングの一番最後の画面でスタートボタンを押すんだ。これでOK。スコアなどはクリアしたときのままで、再びエリア1から2周目が始まるぞ。この2周目は1周目に比べ、敵が多く出現する上に敵の耐久力も上がっているんだ。



○まず、エンディングの最後の画面でスタートボタンを押してみよう。すると…



○スコアなどはそのままで2周目が始まるぞ



○敵の耐久力が上がっているので、かなり難しくなってるぞ

沼に潜れば大丈夫

ゲームボーイ　十両技

コントラ

和歌山県／北本光広クン

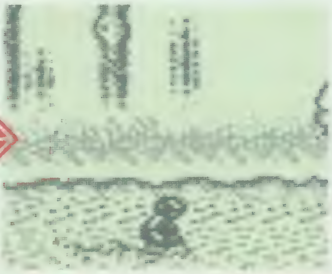
このゲームのエリア3にある沼で、敵の攻撃を受けないウル技が発見されたぞ。

やり方は、十字の下を押して沼に潜るだけでいいんだ。潜っている間は、敵がその上を通ってもダメージを食らわないぞ。何分潜っていようが、ビルが死ぬことはない。だから、敵の攻撃にすきができるまで潜っているのもいいかもね。



○前からは岩が、後ろからは敵が…。こんなときは…

十字の下を押して、沼に潜る



○敵が通り過ぎても、岩が降ってきてもダメージを受けない

この技の醍醐味



ワギャンランド2「いきなり夜になる」

このゲームに、こんなおもしろい技があったなんて、わたしも驚きました。この技は砂漠ステージでできる技ですが、太陽を撃つと、太陽が月になって夜になるという発想は、いかにもこのゲームらしいですよね。ただ夜になるだけではなく、敵も出なくなる、というのがこの技のすごいところといえるでしょう。夜の間なら、急げばボスのところまでたどり着くこともできます。ぜひ、活用してもらいたい技ですね。

グラディウスIII　オプションモードで、SHOTをL、ミサイルもL、パワーアップモードをオートにすると、まんじゅうを食いながらでも茶を飲みながらでもプレイができるぞ（宮城県／すーぱーまるおクン・11歳）。

ドラゴンクエストV　**その1**　広告を見ての感想。I～IVまでは予告編にすぎないということだが、それではみんなは単なる予告のために高い金を払ったり行列を作ったということなのだろうか。Vのすごさを強調したいのはわかるが、ほかに何かいい方があるのでは（神奈川県／大島青太クン・21歳）。**その2**　主人公の肩に竜のつめが食い込んでいるように見える。痛くないのかな（埼玉県／青柳満クン・12歳）。

次号の発売日は3月8日(第2金曜)です。

サウンドテスト発見

ファミコン

大関技 **地獄極楽丸**

愛媛県/寺西孝クン

このゲームにサウンドテストが発見されたぞ。

やり方は、まずゲームを最後までクリアする。そしてエンディングが終わり、写真Aの画面が出ているとき、Ⅰコンの十字の上とⒶ、Ⓑを同時に押せばいいんだ。このサウンドテストでは、18曲のBGMを十字の上下で選んで、Ⓐで聴くことができるぞ。



○写真A この技をするためには、エンディングの最後の画面で次のコマンドを入力しよう

Ⅰコンの十字の上とⒶ、Ⓑを同時に押す



○この画面で、18曲のBGMを聴くことができるぞ

いきなりエンディング

ゲームボーイ

小結技 **ペインターモモピー**

神奈川県/じろう金クン

このゲームに、いきなりエンディングが見られるウル技が発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で、Ⓐ、Ⓑを押しながら、十字の下を押すだけでOK。モモピーが、ほうきに乗って城から飛び立つ画面になれば成功。次に手を振っているモモピーの画面になり、スタッフロールが流れるんだ。でも、エンディングは実力で見たいよね。



○このタイトル画面で、左のコマンドを入力しよう

Ⓐ、Ⓑを押しながら、十字の下を押す



○成功すれば、モモピーがほうきに乗って飛んでいくぞ



○すると、モモピーが手を振り、スタッフロールが流れる

テストコマンド発見

ファミコン

小結技 **烈火のごとく天下を盗れ!**

大阪府/辻内隆英クン

このゲームに、坊主めくりのイベントなどができるテストモードが見つかった。

やり方は、まずタイトル画面で、セレクトを2回、スタートを7回、Ⓑ、上、下、スタート、左、Ⓐ、セレクト、右の順に押したあと、ゲームを始める。あとは、「その他」のコマンドを選び、空白になっている3つのアイコンのうち、どれかを実行すればOK。

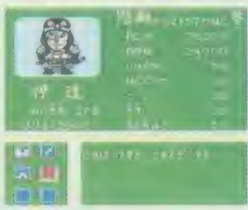


○このタイトル画面で次のコマンドを入力しよう

セレクトを2回、スタートを7回、Ⓑ、上、下、スタート、左、Ⓐ、セレクト、右の順に押したあと、ゲームを始める



○この画面になったら、「その他」のコマンドを選び…



○空白の部分のアイコンを実行すると、このメッセージが出る



○右上の空白なら坊主めくり、右下ならエンディング、左下ならゲームオーバーの画面が見られる

この技の醍醐味

地獄極楽丸「サウンドテスト発見」

最近は、いろいろなゲームにサウンドテストが見つかるようになりました。ゲームミュージックが好きなわたしとしてはうれしい限りです。今回もこのゲームにサウンドテストが見つかったわけですが、このゲームのようにクリアしてからサウンドテストができるようになるゲームも珍しいですね。このゲームは結構難しいので、クリアするのははっきりいって大変なことです。でも、クリアしたあとに今までの音楽を聴くというのも、またいいものですよ。

きみよハガキだ!!

みんなのご意見 その① うちのファミコン本体は、日に当たりすぎて黄ばんでいる（奈良県／中村賢一クン・13歳）。その② 友人のMは、ボクの家でファミコンをしながらお菓子を食べ、本体の上にボロボロこぼすので、困る（千葉県／斎藤克彦クン・15歳）。その③ わたしは、ゲームで解けないものがあると近所のガキを捕まえて解いてもらいます（岡山県／梶屋裕美クン・14歳）。その④ お父さんは、よくわたしをひざの上に乗せてファミコンをします。でもわたしが手を出すと怒ります（宮城県／亜李沙クン・4歳）。その⑤ わたしの父は、家族の目を盗んで夜中にこっそりファミコンをやっています（和歌山県／梅田間一クン・16歳）。

序ノ口技

ファミコン

グラブロ上陸す

SDガンダム3
和歌山県／前谷雄三クン

水中しか移動できないグラブロやユーコンを、陸に上げるウル技だ。
やり方は、陸と海の境目で、グラブロに直接攻撃をしかけ、グラブロが離脱するように追い込んでみよう。うまくいくと、グラブロが陸に上がってしまうぞ。陸に上がったグラブロは、間接攻撃はできるけど移動できなくなってしまうんだ。



陸と海の境目にいるグラブロに、直接攻撃をしかける



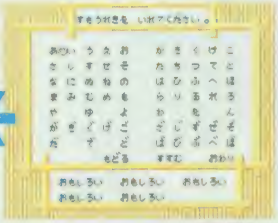
離脱して陸に上がった

ファミコン

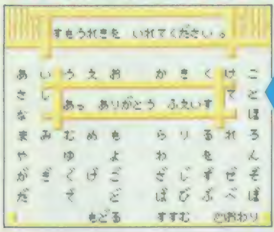
お礼をいわれる

千代の富士の大銀杏
石川県／竹田一クン

メーカーからの、お礼の隠れメッセージを出すウル技が見つかった。
やり方は、パスワードの入力画面で、「おもしろい」と5回入れておわりを選ぶだけだ。すると、「あつ ありがとう ふえいす」という、メーカーからの隠れメッセージが出てくるんだ。



「おもしろい」と5回入力



すると、メッセージが出る

ファミコン

目が点になる

大怪獣デブラス
奈良県／上原寿允クン

戦闘シーンで、デブラスの目が点になるぞ。
やり方は簡単だ。デブラスとの戦闘シーンになったら、Ⓐボタンを押さずにしばらく待っていよう。なぜか、デブラスの目が点になってしまうよ。



戦闘シーンになったら、しばらく待っている



目が点になると、デブラスもカワイイぞ

スーパーファミコン

水に落ちたの?

パイロットウイングス
愛知県／小幡慎人クン

ゲームを始めてもいないのに、水に落ちたときの音が鳴るぞ。
種目選択画面で、十字の右とスタートを同時に押す。すると、水に落ちたときの音が鳴るよ。

十字の右とスタートを、同時に押す



種目選択画面でコマンドを入力すると、音が鳴るのだ

ゲームボーイ

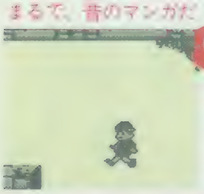
落ちるのはイヤ

ふしぎなブロビー
神奈川県／てふてふクン

ボーイをガケに滑り込ませて、すぐに進行方向と反対側の十字ボタンを押してみよう。一瞬、空中に静止したあと、あたふたと戻ろうとして、結局落ちてしまうよ。



勢いあまって、空中に滑り込み、空中で一瞬静止したが…



あわてて戻ろうとしても、落ちてしまう。まるで、昔のマンガだ

ゲームボーイ

背景が白くなる

チェイスH.Q.
愛媛県／瀬野隆太クン

走行中の背景を、白くしてしまうウル技だ。
やり方は、ナンシーからのメッセージが出ている画面で、Ⓑを押しながらスタートを押すだけ。これで、背景が真っ白になってゲームが始まるよ。



ここで、Ⓑを押しながらスタートを押すと…



背景が白くなる。Ⓐを押すと普通の画面に戻る

ファミコン

永久に半透明

ワイワイワールド2
京都府／布田修平クン

アクションステージでミスすると、リックルが半透明で現れる。ここでリックルを、壁や天井などにめり込ませる。すると、リックルがずっと半透明でいられるんだ。



まず、入れない壁などがあるアクションステージでミスする



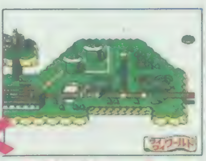
半透明のまま壁や天井に重なっていると、ずっとこの状態だ

ファミコン

マップ画面を飛ばす

ワイワイワールド2
東京都／鈴木悠史クン

各面の始めに出てくる、マップ画面を飛ばしてすぐにゲームができる技だ。
やり方は、マップ画面でⅡコンのⒶボタンを押すだけだ。これで、すぐに次の面が始まるよ。



各面の始めに出るマップ画面で、ⅡコンのⒶを押す

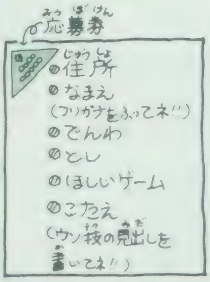


すると、マップ画面を飛ばして、ゲームを始められるのだ

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月1日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り2月28日(消印有効)。正解は№6で、当選者は№8誌上で発表します。



No.4の答

正解は『ファミスタ'91』の小結技、「新消える魔球発見!!」でした。昔なつかしいゲーム、野球盤にあった魔球です。ファミスタにも、こういう強引な魔球があってもいいのではと思い、作ってみたウソ技です。

正解率は88%でした。



No.2の当選者

宮城県＝庄子契一／千葉県＝片山智彦、山浦秀哲／東京都＝宮島誠、渋谷将広／長野県＝斎藤江里子、久保田将士／岐阜県＝後藤康之／愛知県＝須山貴志、堀江健一／三重県＝佐藤竜也／京都府＝梅原一行／大阪府＝柴山浩二、上田拡／兵庫県＝中平正俊、岡本高史／広島県＝宰川由信／福岡県＝森田一徳、藤井裕士、古川美咲

以上敬称略

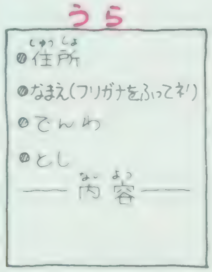
超ウルトラ技大募集

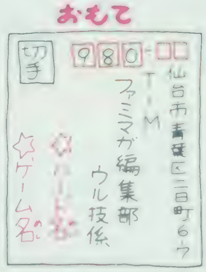
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『双截龍III』がねらいどころだよ。





FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

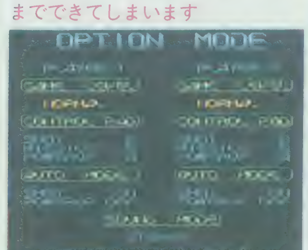


うれしいオプションモード

スーパーファミコンのゲームにはオプションモードがついているものがあります。このオプションモードというのはゲームの難易度やプレイヤー数を自由に設定したり、ゲーム中のサウンドを自由に聴くことができるものです。オプションモードは、今まではウル技として入っているものもあり、このウル技のコーナーでは、横綱クラスの大技として紹介してきました。オプションモードが最初から堂々とゲームについているということは、横綱クラスのウル技が減ってしまうわけです。ちょっとさびしいですね。でもオプションモードでゲームの難易度を自由に設定すれば、ゲームのウマイ人もヘタな人もみんな同じようにゲームを楽しむことができるのです。すばらしいですね。



『ファイナルファイト』のこの画面はコマンドで呼び出すので、ウル技だと思っている人が多いようです



『グラディウスIII』では、音をステレオかモノラルに切り替えることまでできてしまいます



『SDザ・グレイトバトル』のオプションモードには、このような美しい画面が出てきます



Q速解答

スーパーファミコン ファイナルファイト

ラウンド4のボス、アビゲールが倒せません。

京都府／Dファイトクン

A アビゲールにつかまるととんでもないダメージを食らってしまうことになる。そこで、アビゲールが現れたときに連続技をしかけよう。そして、画面端で待っていて、突進してきたときに必殺技をしかけよう。





⬆必殺技で攻撃。あとはこの繰り返し

⬇画面端でアビゲールが突進してくるのを待っていて…

⬆出現してまもないときには連続技をしかけよう

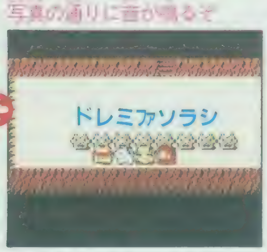
ファミコン じゅうべえくえすと

オニガランドでモモタロゾンビの島へ行けない。

東京都／建部貴則クン

A その島へは、トンカチ島にある音が鳴る鬼の岩で、「ドレミドレミソミレドレミレ」とチューリップのメロディを鳴らそう。すると、島までワープして行けるぞ。どの鬼の岩が、ドからシまでのどの音が鳴るかは、左の写真を参照しよう。

⬇この鬼の岩を下から押せば、写真の通りに音が鳴るぞ



ドレミドレミソミレドレミレの順に音を鳴らす

⬇チューリップのメロディを鳴らせばワープできるぞ

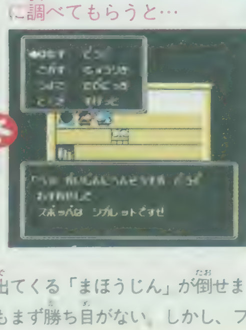
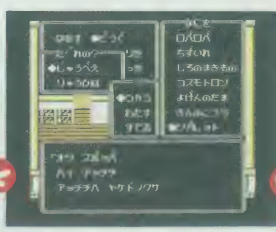


サブに使うやけどの薬が手に入りません。

東京都／海田純也クン

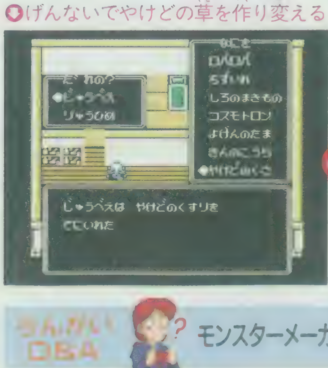
A サブに使うやけどの薬を手に入れるためには、まず、いじんの町でスポッパを欲しがっているひとに、同じ町の店で売っているシガレットを買って渡そう。すると、お礼にやけどの草がもらえる。そのやけどの草を、助っ人キャラのげんないに作り変えてもらうとやけどの薬が手に入るぞ。

⬇スポッパのことをジロキチに調べてもらうと…

⬆店から買ったシガレットを渡すと、やけどの草がもらえる

⬇げんないでやけどの草を作り変える



なんかいQ&A モンスターメーカー

Q・沈黙の塔の7階に出てくる「まほうじん」が倒せません。（東京都／エラリークン）A・この「まほうじん」は普通に戦ってもまず勝ち目がない。しかし、フラッシュの魔法を使うと簡単に倒せるぞ。


ガンダム


ライダー一号


ウルトラマン

今号のキャラクタ SDザ・グレイトバトル

今回は、このゲームに出てくるキャラたちを取り上げてみたぞ。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ
SDザ・グレイトバトル

スーパーファミコン



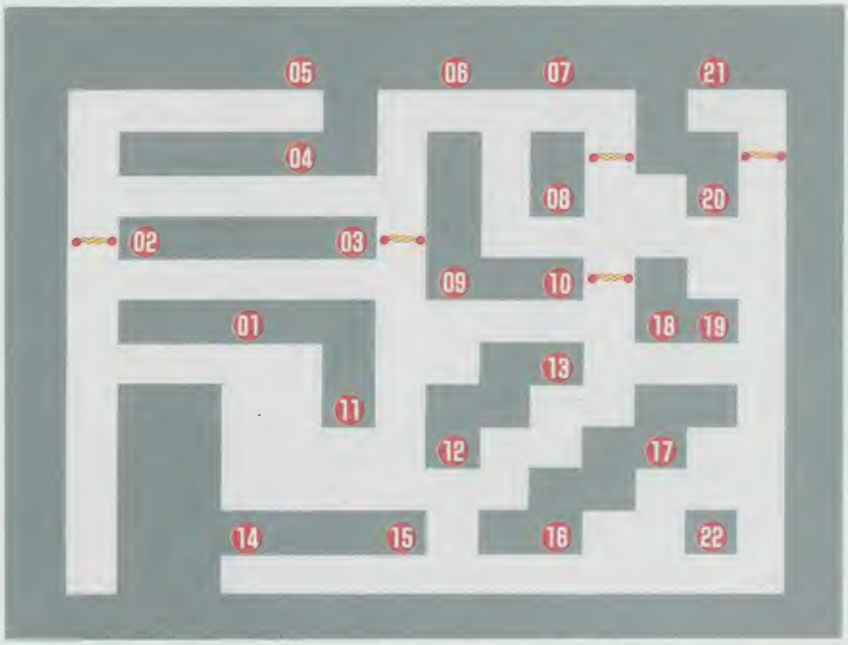
敵基地へ潜入！ナイトガンダムを救い出せ

このステージでは、次の最終ステージに向けてライフと特殊エネルギーを温存したいところだ。そこで、被害を最小限にするためのアドバイスとマップを載せたので参考にしてほしい。


ボスのデブテタビデから、ナイトガンダムを助け出すんだ！

入口の上に付いている番号が目印だ

このステージでは、ガンダムが有効だ。そして、ライフと特殊エネルギーを満たんにして、左のマップにある⑱の部屋まで行こう。左の表とマップを参考に、ワープを利用して行こう。



この入口どうしはワープでつながっているぞ

01	09
02	10
03	13
04	11
06	15
07	16
08	17
14	20

当たると痛いレーザーだ!!



基地は暗く視界が狭い。こうならないようにマップで確認しよう

頼りになる味方だ！

左上のマップを参考にして、⑤と⑫の部屋へ行ってみよう。その部屋にライフや特殊エネルギーのゲージを回復してくれる、お助けキャラがいる。ボスとの戦闘にそなえるために回復だ。

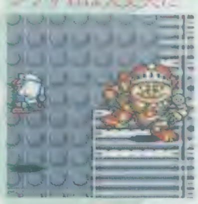

お助けキャラのロア。ライフと特殊エネルギーを完全に回復してくれる

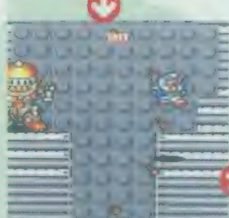
がんばってくれ！


お助けキャラのナイト百式。特殊エネルギーを回復してくれるぞ

18 デブテタビデ

このボスは地震を起こしてヒーローの動きを止め、弾を撃って攻撃してくる。そこで、ジャンプをしながら左右に回り、ガンダムのハイパーバズーカを使って攻撃。3～4発で倒せるぞ。


地震を起こして動きを止めにくるが、ジャンプすれば大丈夫だ


右や左に回って動けば撃ってくる弾に当たらない


ボスとの間合いを取り、ハイパーバズーカで攻撃だ

この敵はムシしろ！

マップで⑲、㉑、㉒の部屋に中ボスがいる。中ボスとは戦わなくてもいいので、ムシしてしまってボスの部屋へ行こう。

オレたちのところへきたら、生きて戻れないと思え！


ビグザムはビームとツメで攻撃してくる


ビームを連射するサイコガンダムだ


前後に動きまわり攻撃してくるズゴック

たった3秒Q速解答



マイト・アンド・マジック

Q・市民のパスのある場所がわかりません。（新潟県／渡辺正明クン）A・バーン地上のC－エリアの、5－7の地点にあるんだ。ここには荷馬車があり、「しらべますか？」とコマンドが出てくるので「はい」と答えよう。すると、市民のパスが手に入るぞ。

イラスト／Apple Art

ニューソフト 300秒スペシャル 緊急調理メモ
スーパーファミコン
グラディウスIII

後半4ステージのボスもこれで楽勝だぜ

このゲームの中から、今回はステージ7からステージ10までのボスを取り上げ、それぞれの倒し方を説明した。ゲームレベルはノーマル。パワーアップの中で特にシールドは、初心者にかなりお勧めのレデュースを選んだ。この記事の最後に、危険だけど、こんな倒し方もあるんだ、という方法も載せてあるので、それも参考にしてね。

ステージ7 ビーコン

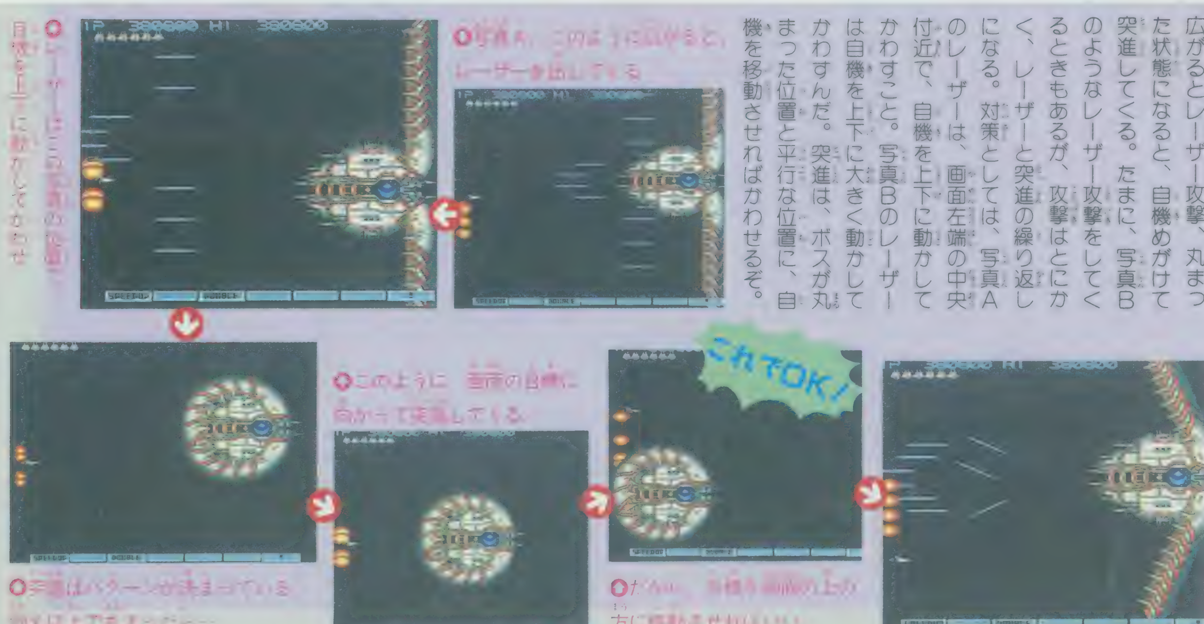
このボスは最初、自機の後方から現れ、画面右側に落ち着くと、上下に動きながら4本のレーザーを出してくる。そのすぐあとで、壁に当たるとバウンドする玉を出し、レーザーと玉の複合攻撃になるのだ。対策としては、とにかく画面左端の真ん中より少し上の位置に自機を移動させる。実は、この位置にいればレーザーは当たらないんだ。あとは自機を前後に移動させ、玉をかわしながら攻撃だ。



あとは、自機を前後に動かして玉をかわすだけでOKだ

ステージ8 デリンジャーコア

このボスは、写真Aのように広がるとレーザー攻撃、丸まった状態になると、自機めがけて突進してくる。たまに、写真Bのようなレーザー攻撃をしてくるときもあるが、攻撃はとにかく、レーザーと突進の繰り返しになる。対策としては、写真Aのレーザーは、画面左端の中央付近で、自機を上下に動かしてかわすこと。写真Bのレーザーは自機を上下に大きく動かしてかわすんだ。突進は、ボスが丸まった位置と平行な位置に、自機を移動させればかわせるぞ。



パイロットウイングス　スーパーFC

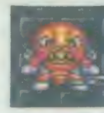
Q・ハンググライダーで上昇気流にうまく乗ることができません。（兵庫県　山田勝千クン）上昇気流は、渦を巻いて上がる白い雲で表現されているよね。その雲へ向かって飛んでいくのではなく、十字ボタンの下を押しながら渦の中心に向かって飛んでいこう。それで大丈夫だ。

らんがいQ&A　モンスターメーカー

Q・ケフル城で鍵の掛かった扉があって先に行けません。（福島県　田部光洋クン）A・まず、シュートで地下1階に降り、鉄の鍵を取る。それを使い1階の鉄の扉を開けると銀の鍵がある。これで先に進めるぞ。


ナイト百式


バロ


モグラ獣人


ピクモン



ワギャンランド2 FC

Q・なだれが落ちてくる面が突破できません。（島根県　頑丈文クン）

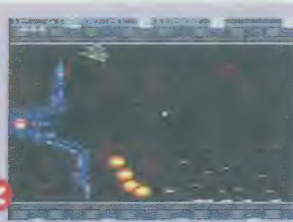
君はその面で音波砲を使いまくっていないかな。実は、なだれは音波砲を使うとおこるんだ。だから、敵が出てきてもできるだけ音波砲を使わずに先を進むようにしよう。それで突破できるはずだ。

ステージ9 シャドーギアMKII

このボスは最初、自機の後方からゆっくりと歩いてくる。画面狭しと動く長い足が、こいつの武器といえるだろう。対策としては、ボスが現れたら自機を画面の上か下に移動させる。そして、足を上げたときを狙って、最初は画面右側の足をくぐり、同じように画面左側の足もくぐる。あとは写真Cのようにコアを狙って攻撃すればOK。もたもたしていると、2体目とも一緒に戦わなければならなくなるので、1体目を速攻で倒すのがポイントだ。

足をくぐるのだ!!



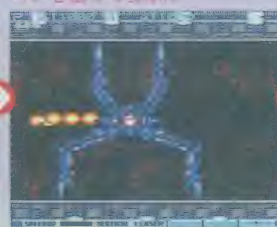


Ⓐボスが現れたら、できるだけ画面すれすれまで自機を移動させる

Ⓑ[illegible]



ⒸⒹそのあとで、足を上げたスキを狙い、まずは右側の足をくぐり、次に左側の足をくぐるんだ



Ⓔ写真C あとは、このようにコアを狙って攻撃だ

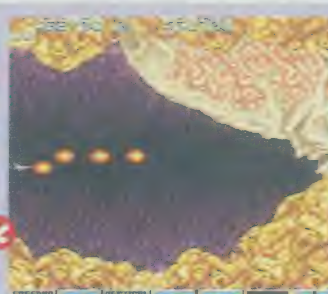


ステージ10 バクテリアン

このボスがこのゲーム最後のボスだ。一見すさまじい攻撃をしかけてくるように見えるが、実は、このゲームに出てくるボスの中では一番弱い。3方向に広がる丸い玉の遅い、スピードで攻撃してくるだけなのだ。対策としては、とにかくあまり動きまわらず、玉に当たらないようにかわすことだ。このボスの弱点は口だが、玉を9回出せば自滅するので、攻撃しないでかわしているだけでもOKだ。

これをかわすだけでOK





Ⓐ激しい攻撃をしかけてくるようだが…

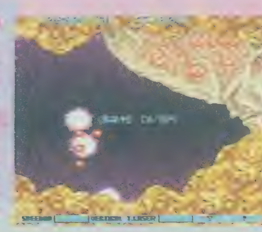


ⒷⒸ玉は、この3方向に広がる玉を出してくるだけ。スピードも遅いので、ここまできたんなら簡単にかわせるはずだ



Ⓓ玉をかわしていれば、かってに死んでくれる

ここまできて死ぬなよ!!



Ⓔこいつを倒せばエンディング。[illegible]

超!!必殺テクニック

ここでは、ビーコンとバクテリアンの、別の倒し方を紹介するぞ。いわゆる安全地帯というやつだが、写真を見てもらえばわかるように、その場所に自機を移動させるのはかなり難しいのだ。だからこれは、普通の倒し方に飽きてしまった、命知らずの人にだけお勧めするテクニックだ。



ビーコン

Ⓐこの位置で、オプションを利用してコアを破壊するんだ



バクテリアン

Ⓑオプションをボスの口の前に垂らして攻撃すれば楽勝だ


ナイトサザビー


バルタン星人


ロア

今号のキャラクタ
SDザ・グレイトバトル



SDヒーローに敵対するキャラも、懐かしい顔がそろっているぞ

ニューソフト 300秒スペシャル

緊急調理メモ

ファミコン

SDガンダム3



生産できないのがポイント

SDガンダム3の中で、SD戦国伝とSD外伝のシナリオには生産コマンドがない。一度失ったユニットは、二度と帰らないのだ。つまり、1つのユニットを大切に育てて、大胆に扱うことが勝利への近道になる。今回はSD戦国伝の「暴終空城」で、双方とも大軍を選択し互角の戦力で戦ってみた。また、ここで解説する戦術は、ほかのシナリオにも応用が効くので、参考にしてもらいたい。

戦略拠点は？

このマップ内には、無数の陣地があるが、小城は1カ所しかない。あちこちに戦力を分散するより、この小城に戦力を集中しよう。小城は1ターンでHPとMSを全補充してくれる。この小城を拠点にすれば、大切なユニットをそうそう失わずにすむ。また、殺駆頭軍ユニットの約5割がこの小城を狙ってくるので、敵の主力を一挙にたたくためのオトリにもなるのだ。


このマップで、最も重要な戦略拠点がこの小城だ

活躍する武将

駄舞留精太


MX50 AP33

攻撃力が高く、移動力もなかなか。そして何より間接攻撃ができる。射程内に入ってきた敵を狙い撃ちして、戦闘を有利にする。

仁宇


MX52 AP38

全ユニット中最大の移動力を持つ。攻撃力も強力で、スタート時の配置もいい。小城を確保するのは、このユニットだ。間接攻撃可。

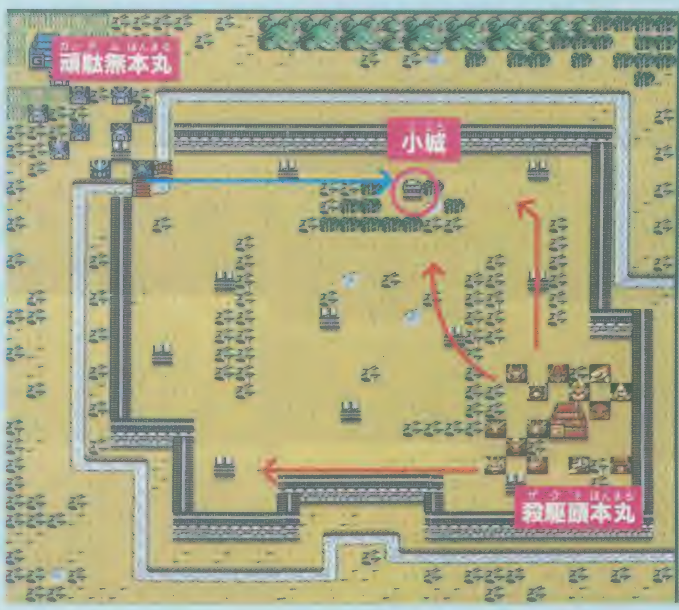
百士貴


MX46 AP35

攻撃力、移動力とも平凡だが、スタート時の配置がいい。仁宇と共に小城を確保し、間接攻撃で弱った敵にとどめを刺す役目だ。

（MX＝最大HP　AP＝攻撃力）

暴終空城全景



↑頑駄無軍の動き
↑殺駆頭軍の動き

たった3秒Q速報窗



ちびまる子ちゃん GB

Q・静岡のおばあちゃんの家はどこにあるの。（鹿児島県／武田雅樹クン）A・町の東の方に、まる子のお母さんがいることがある。そのすぐそばに、町から出る小道があるはずだ。その小道を歩いていけば、静岡のおばあちゃんの家に行くことができるよ。

ファミコン

パーマン

Q ステージ2で、バッジが2つしか見つからない。
富山県／人外魔境クン

A ステージ2をまっすぐ進むと、バッジは2つしか手に入らない。しかし、ステージ中盤に、風船があることに気づいたかな。この風船を使って上に登ると、バッジなどのパワーアップアイテムや、ボーナスゲームのドアがあるんだ。ここでバッジをさらに2つ取ることができるよ。また、ここのボーナスゲームをクリアすると、3UPのアイテムがもらえるので必ず行くようにしよう。


ステージ中盤で風船に乗ると…

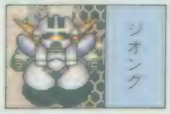

雲の合間に、パワーアップアイテムがたくさんあるのだ

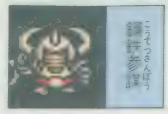


QBA

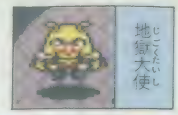
モンスターメーカー GB

Q・ウルム遺跡にいるイフリートが倒せません。（東京都／カインクン）A・このイフリートは炎系のモンスターなので、フリーズの魔法で攻撃しよう。あとはアイテムを使い体力を回復し続けていれば倒せるぞ。











三國志II

ファミコン FC

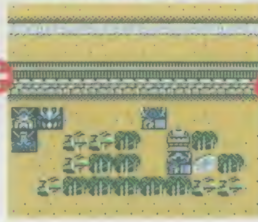
Q・在野武将がなかなか見つかりません。どこにいるのでしょうか。(山形県 菅野忠志クン) A・在野武将が多く埋もれているのは、荊州と益州だ。逆に幽州や交州で見つけることは難しい。また、年が明けると在野武将が出てくることがあるので、1月には必ず捜索をしよう。

小城を確保

小城には仁宇を先行させて、守らせよう。少し遅れて駄舞留精太と百士貴が到着すれば、小城の守りは、ほぼ万全といえるだろう。仁宇と駄舞留精太が、射程に入った敵を間接攻撃でたたき、百士貴や農丸でとどめを刺す。傷ついたユニットは、小城で回復させる。また玖辺麗のような、間接攻撃ができるユニットを先につぶすのが鉄則だ。



仁宇のような、移動力の大きなユニットを小城に先行させる



間接攻撃可能なユニットで、小城を囲むように守る



間接攻撃で弱った敵に直接攻撃をしかけ、とどめを刺すのだ

戦闘でのコツ

戦闘シーンでは、武将は敵の配下を狙おう。配下は武将よりHPが低いので、一撃で倒せる確率が高い。つまり、武将のレベルも上げやすいのだ。うまくいけば、1ターンで敵の配下を全滅させることも可能だ。



配下の2番と3番は防御、4番と5番は敵の武将を狙う



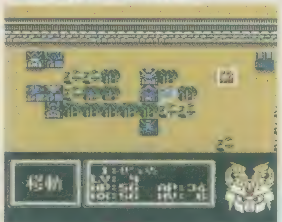
武将は一撃で倒せる敵から狙おう。レベルアップへの近道だ



間接攻撃で、敵にダメージを与えてから戦えば被害が少ない

VS.闇将軍

殺駆頭軍の中でも最強の闇将軍には、間接攻撃でダメージを与えてから、2つ以上のユニットで波状攻撃だ。1つめのユニットで配下を全滅させ、次のユニットがとどめを刺す。レベルが上がると手がつけられないので、必ず1ターンで倒そう。



最強の敵ユニット、闇将軍には波状攻撃をしかけよう



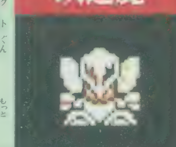
1つめのユニットは、とにかくダメージを与えること



とどめは次のユニットで、1ターンで倒すようにしよう

暗躍する武将

玖辺麗



MX52 AP27

殺駆頭軍では最も移動力が大きい。攻撃力は高いというほどでもないが、間接攻撃もできるので、うかつに近づけない。

璽悪



MX48 AP26

小城に最も近いところに配置されている。移動力も大きいので、最初に戦う武将になるだろう。攻撃力はあまり高くない。

頭護津愚



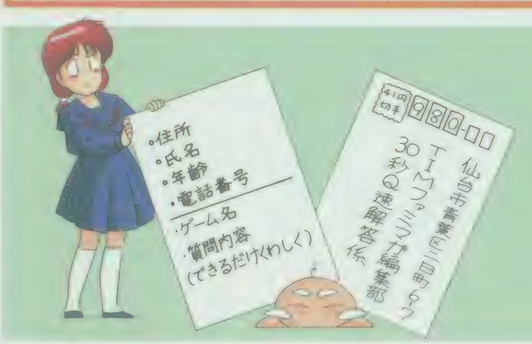
MX30 AP20

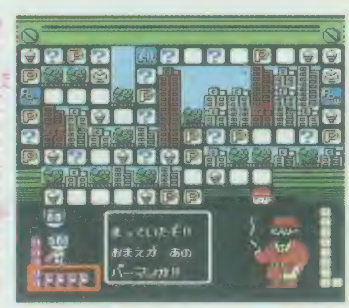
配下にしてはHPも攻撃力も高く、間接攻撃もできる。強い武将と組まれるとやっかいだ。頑駄無軍の暴留や璽武ではかなわない。

MX＝最大HP
AP＝攻撃力

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。左のイラストの要領でハガキを送ってください。それから30秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったら一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってます。





ボス戦でバッジが4個になる

Hit Studio!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

総合ベスト20

前回、ファミコンソフトとして初めてベスト3入りした『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』が今回も3位を守っている。4、5位にもファミコンソフトがランクされ、ベスト20全体では8本のファミコンソフトがランクインしていて、ここにきてファミコンの勢いが昇り調子になっているようだ。逆に、スーパーファミコンソフトは前回より2本少ない。

前回	順位	タイトル / データ / コメント	ポイント
前回1	1	**ドラゴンクエストV** SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定 またまたポイント減。2位との差も100ポイントに縮まっている	349
前回2	2	**ファイナルファンタジーIV** SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定 前回とほとんど変わらない支持を得ているが、今回も2位止まり	249
前回3	3	**くにおくんの時代劇だよ全員集合!** FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別) 上位3タイトルは、"不動の人気"というところか	141
前回5	4	**爆笑!人生劇場2** FC タイトー／3月22日発売予定／ボードゲーム／5900円(別) 前回初のベスト5入りから、今回は1ランクアップした	119
前回4	5	**天地を喰らうII** FC カプコン／4月5日発売予定／RPG／8500円(別) 『爆笑!人生劇場2』にわずかにかわされて順位が逆転	110
前回11	6	**スーパー桃太郎電鉄** GB ハドソン／3月8日発売予定／ボードゲーム／4500円(込) 支持ポイントが倍増し、順位も一気に5ランクアップ	82
前回6	7	**がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～** SFC コナミ／6月発売予定／アクション／価格未定 『ゴエモンでぃ!』からタイトルが変わった	73
前回8	8	**新・ゼルダの伝説(仮称)** SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定 前回まで仮称でなかったのに、なぜか仮称付きに…	58
新登場	9	**くにおくん(仮称)** SFC テクノスジャパン／発売日未定／アクション／価格未定 "くにおくん"ものがここにも登場している	55
前回9	10	**ファミコンジャンプ'91** FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定 ほぼ前回同様の支持ポイントと順位に	50
前回27	11	**R-TYPE** GB アイレム 3月19日発売予定 シューティング／3600円(込)	46
前回7	12	**双截龍III** FC テクノスジャパン 2月22日発売予定 アクション／6200円(別)	45
前回15	12	**熱血高校サッカー部 ワールドカップ編** GB テクノスジャパン 4月[illegible]日発売予定 アクション／3500円(込)	45
前回48	14	**パロディウスだ!** GB コナミ 4月5日発売予定 シューティング／3800円(込)	41
前回31	15	**タライアス・ツイン** SFC タイトー 3月29日発売予定 シューティング／8500円(別)	38
前回24	16	**シムシティー** SFC 任天堂 4月26日発売予定 シミュレーション／8000円(込)	37
前回10	16	**ファイアーエムブレム外伝(仮称)** FC 任天堂 発売日未定 シミュレーション／価格未定	37
前回11	18	**まじかる☆タルるートくん** FC バンダイ 3月21日発売予定 アクション／価格未定	35
前回13	19	**超魔界村** SFC カプコン 発売日未定 アクション／3500円(込)	33
前回51	20	**大航海時代** FC [illegible] 3月[illegible]日発売予定 シミュレーション／[illegible]	32



NOW MAKING



出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

総合ベスト20でもハード別ベスト10でも、若干の入れ替えはあるものの、上位3タイトルに変化は見られず、高い人気をキープしている。

各ハードに対する投票率は、ファミコンとスーパーファミコンのものが接近している。3%差というのは、ヒットスタジオ初まって以来の僅差である。また、ゲームボーイに対する投票率が15%を越えたのも、今回が初めてである。

お知らせ・ファミマガNo.4のアンケートにおいて、タイトル発表のあった『真・女神転生(仮称)』(アトラス)が、ゲームの選択肢の中に含まれていませんでした。このため今号のリーダーズリクエストのランキングに含まれていないことをお知らせします。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

※リーダーズリクエストは本誌No.4のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数。カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

スーパーファミコンベスト10　投票率 42.57%

4位までは前回と同じだが、5位に初登場の『くにおくん(仮称)』がランクされている。ファミコンでも"くにおくん"ものが1位となっていて、このシリーズの人気をうかがわせる。とは言え、スーパーファミコンチャートには上位に、不動の2作があるだけに、良くても3位までしか上昇できないかもしれない。

1　ドラゴンクエストV（前回1）
エニックス
発売日未定
RPG／価格未定
349(27.3%)

2　ファイナルファンタジーIV（前回2）
スクウェア
発売日未定
RPG／価格未定
249(19.5%)

3　がんばれゴエモン 〜ゆき姫救出絵巻〜（前回3）
コナミ
6月発売予定
アクション／価格未定
73(5.7%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	新・ゼルダの伝説（仮称）	任天堂	58 (4.5%)
—	5	くにおくん(仮称)	テクノスジャパン	55 (4.3%)
17	6	ダライアス・ツイン	タイトー	38 (3.0%)
12	7	シムシティー	任天堂	37 (2.9%)
5	8	超魔界村	カプコン	33 (2.6%)
9	9	スーパーR-TYPE	アイレム	28 (2.2%)
14	10	エリア88	カプコン	23 (1.8%)

ゲームボーイベスト10　投票率 16.33%

3つのハードの中で、1位の獲得票が100を越えたことのないのは、このゲームボーイだけだ。今まで最も多かったのは『Sa·Ga2』の97票だったが、今回の『スーパー桃太郎電鉄』はそれに次ぐ数字を得た。『Sa·Ga2』の発売直後の売り上げが大きかったので『スーパー桃太郎電鉄』もそうなるか。

1　スーパー桃太郎電鉄（前回1）
ハドソン
3月8日発売予定
ボードゲーム／4500円(込)
82(16.7%)

2　R-TYPE（前回3）
アイレム
3月19日発売予定
シューティング／3600円(込)
46(9.4%)

3　熱血高校サッカー部 ワールドカップ編（前回2）
テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション／3500円(込)
45(9.2%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	パロディウスだ！	コナミ	41 (8.4%)
7	5	スーパーロボット大戦	バンプレスト	23 (4.7%)
8	6	ロックマンワールド	カプコン	21 (4.3%)
5	7	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	16 (3.3%)
14	8	アレサII	やのまん	13 (2.7%)
10	9	F-1スピリット	コナミ	11 (2.2%)
14	9	人生ゲーム伝説（仮称）	タカラ	11 (2.2%)

ファミコンベスト10　投票率 39.47%

3桁の票を獲得したのはベスト3だけ。4位になると50票まで下がってしまっている。ファミコンの場合、上位3タイトルが高いレベルでの順位争いをしていると言えるだろう。

前回2位の『天地を喰らうII』が『爆笑！人生劇場2』に抜かれたが、差はわずかなので、次回、再逆転もあるかもしれない。

1　くにおくんの時代劇だよ全員集合！（前回1）
テクノスジャパン
7月26日発売予定
アクション／6500円(別)
141(11.9%)

2　爆笑！人生劇場2（前回3）
タイトー
3月[illegible]日発売予定
ボードゲーム／5900円(別)
119(10.1%)

3　天地を喰らうII（前回2）
カプコン
4月5日発売予定
RPG／8500円(別)
110(9.3%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	50 (4.2%)
4	5	双截龍III	テクノスジャパン	45 (3.8%)
6	6	ファイアーエムブレム外伝（仮称）	任天堂	37 (3.1%)
7	7	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	35 (3.0%)
16	8	大航海時代	光栄	32 (2.7%)
11	9	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	30 (2.5%)
16	10	メタルマックス	データイースト	29 (2.4%)

ファミコン Weekly ウィークリーベスト Best 20

1/28〜2/3

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
49	1	Dr.MARIO(ドクターマリオ)	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)	58
4	2	ジャッキーチェン	ハドソン/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	44
3	3	ぼくドラキュラくん	コナミ/'90年10月19日発売/アクション/5800円(別)	36
2	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別)	31
1	5	ワイワイワールド2	コナミ/'91年1月5日発売/アクション/6500円(別)	23
53	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円(別)	17
50	7	パロディウスだ!	コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/5800円(別)	14
14	8	ファミスタ'91	ナムコ/'90年12月21日発売/野球/4900円(別)	13
5	9	夢ペンギン物語	コナミ/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)	11
11	10	ロックマン3	カプコン/'90年9月28日発売/アクション/6500円(別)	10





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	11	テトリス	BPS	10
7	12	SDガンダム3	バンダイ	9
21	13	T.M.N.T.	コナミ	8
28	14	信長の野望 戦国群雄伝	光栄	7
9	15	パーマン	アイレム	7
17	16	ドラゴンクエストIV	エニックス	7
16	17	ドラゴンクエストIII	エニックス	7
19	18	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	6
15	19	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	アスミック	5
20	20	ドラゴンクエスト	エニックス	4

前週、品切れ店が多かったためにチャートに登場できなかった『Dr.MARIO』がいきなり1位になっている。お店に並んでいれば、確実に売れるソフトという訳だ。チャート全体のポイントは、前週とほぼ同じ程度である。

Discount Shop Ranking(ディスカウントショップランキング)

池袋・ビックカメラ調べ

1. SDガンダム3
2. ファミスタ'91
3. ジャッキーチェン
4. じゅうべえくえすと
5. ワイワイワールド2
6. 夢ペンギン物語
7. ドラドラドラ
8. バーズテイル
9. ロックマン3
10. ★ゴルフ グランドスラム
11. 大怪獣デブラス
12. 必殺仕事人
13. パジャマヒーロー
14. アドベンチャーズ オブ ロロII
15. ゾイド黙示録
16. ベストプレープロ野球'90
17. グレムリン2
18. トップマネジメント
19. ⊕ソードマスター
20. NEWゴーストバスターズ2

Weekly Data(ウィークリーデータ)

この週発売の新作

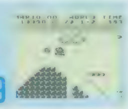
1/30(木) ㊷ ペーパーボーイ
1/31(金) ㉕ ゴルフ グランドスラム

前週発売の新作3本が、全てベスト20にランクされていたのとは逆に、この週の2本は、ともにベスト20圏外だった。20位のポイントが4であるので、今回の2本のポイントは推して知るべしというところ。チャートのポイント自体は、それほど高いという訳ではないので、今回の2本の、これからベスト20圏内に登場するという可能性は、あまりないのではないか。

ゲームボーイ Weekly ウィークリーベスト Best 10

1/28〜2/3

前週	今週	ゲーム名	データ	ポイント
37	1	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	29
1	2	Dr.MARIO(ドクターマリオ)	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	27
2	3	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	20
3	4	グレムリン2	サン電子/'90年12月21日発売/アクション/3400円(込)	13
7	5	コントラ	コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	7
15	6	ハテナ?の大冒険	カプコン/'90年12月21日発売/クイズ/3500円(込)	5
6	7	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)	3
32	8	スパルタンX	アイレム/'90年12月11日発売/アクション/3500円(込)	3
13	9	ファミスタ	ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	3
8	10	チェイスH.Q.	タイトー/'91年1月11日発売/アクション/3600円(込)	3



ゲームボーイチャートの1位の獲得ポイントは、前週とほぼ変わらず。しかも、新作が発売されていない週だったりもして、とりたてて何の特徴もない時期と言える。

今後、発表される新作も少なく、ゲームボーイソフトの購入を考えている読者も、全体の1割程度という、チャートにとってのマイナス要因があるだけに、チャートの動向が、ある意味、注目される。

Weekly Data(ウィークリーデータ)

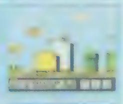
ゲームボーイは、この週も発売されたソフトはなし。この週で1月もおわりとなるが、この月に発売された新作は、なんと、たったの4本! かなり少ない。12月に大量の発売があったための余波と言うにしても、あまりにも少なすぎる。2月に発売が予定されている新作の数も1月と似たりよったりだ。新作がチャートをかき回すという状況はしばらくなさそうである。

ファミコン 2/4〜2/10 Weekly Best 20
ウィークリーベスト

前週1 **1 Dr.MARIO**（ドクターマリオ） 79
任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(込)



前週4 **2 スーパーマリオブラザーズ3** 34
任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円(別)



前週3 **3 ぼくドラキュラくん** 27
コナミ/'90年10月19日発売 アクション/5800円(別)



前週5 **4 ワイワイワールド2** 23
コナミ/'91年1月5日発売/アクション/6500円(別)

前週12 **5 SDガンダム3** 22
バンダイ/'90年12月22日発売/シミュレーション/6800円(別)

前週2 **6 ジャッキーチェン** 18
ハドソン/'91年1月25日発売/アクション/5800円(別)

前週6 **7 スーパーマリオブラザーズ** 17
任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円(別)

前週10 **8 ロックマン3** 14
カプコン/'90年9月28日発売/アクション/5800円(別)

前週11 **9 テトリス** 14
BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別)

前週9 **10 夢ペンギン物語**（ゆめペンギンものがたり） 11
コナミ/'91年1月20日発売/アクション/5800円(別)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	11	ファミスタ'91	ナムコ	11
50	12	三國志II	光栄	10
17	13	ドラゴンクエストIII	エニックス	9
16	14	ドラゴンクエストIV	エニックス	8
13	15	T.M.N.T.	コナミ	8
28	16	サンリオカーニバル	キャラクターソフト	8
18	17	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	8
—	18	ダークロード	データイースト	5
42	19	ペーパーボーイ	アルトロン	5
21	20	ドラゴンボールZ	バンダイ	5

DiscountShopRanking
池袋・ビックカメラ調べ

1 SDガンダム3
2 ファミスタ'91
3 ワイワイワールド2
4↑ロックマン3
5★ダークロード
6↑三國志II
7★赤川次郎の幽霊列車
8↑パロディウスだ！
9↑グレムリン2
10 ゴルフ グランドスラム
11★チャンピオンシップボウリング
12 バーズテイル
13↑ぎゅわんぶらあ自己中心派2
14↓夢ペンギン物語
15↓ドラドラドラ
16↓大怪獣デブラス
17 アドベンチャーズ オブ ロロII
18 トップマネジメント
19 ゾイド黙示録
20 NEWゴーストバスターズ2

Weekly Data（ウィークリーデータ）
この週発売の新作

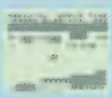
2/8金 18 ダークロード
2/8金 27 赤川次郎の幽霊列車
2/8金 50 チャンピオンシップボウリング

この週に発売された新作は3本。今回では最高位になっている『ダークロード』も1桁ポイントしか得られず、この週だからかろうじてベスト20入りしたという感じ。『チャンピオンシップボウリング』は50位という低ランキングで、これからも上位に顔を出す気配はなさそう。みんなの目は、やはりスーパーファミコンのほうへ向いているようだ。

『Dr.MARIO』が多少ポイントをのばしたものの、3桁に届くこともなく、相変わらずの低ポイントが続く。目を引くのは、大きくジャンプアップした『三國志II』くらいで、新作も『ダークロード』がかろうじてベスト20入りした程度の寂しさ。

ゲームボーイ 2/4〜2/10 Weekly Best 10
ウィークリーベスト

前週1 **1 スーパーマリオランド** 32
任天堂/'89年4月21日発売 アクション/2600円(込)



前週42 **2 Sa・Ga2**（サ・ガ2） 27
スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)

前週3 **3 テトリス** 21
任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2600円(込)

前週2 **4 Dr.MARIO**（ドクターマリオ） 21
任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)

前週5 **5 コントラ** 10
コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)

前週9 **6 ファミスタ** 5
ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)

前週7 **7 飛龍の拳外伝** 5
カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)

前週10 **8 チェイスH.Q.** 4
タイトー/'91年1月11日発売/アクション/3500円(込)

新登場 **9 鬼ヶ島パチンコ店** 4
ココナッツジャパン/'91年2月8日発売/パチンコ/3500円(込)

前週8 **10 スパルタンX** 2
アイレム/'90年12月11日発売/アクション/3500円(込)

Weekly Data（ウィークリーデータ）
この週発売の新作

2/8金 36 ライサンダー
2/8金 9 鬼ヶ島パチンコ店

発売された3本のソフトの中で、『鬼ケ島パチンコ店』だけがベスト10入り。しかしこれも前人気の高いソフトが発売される3月頃には、チャートから姿を消しそう。チャートそのものも、その頃には大きく変化しそうな感じだ。

こちらも前週と何ら変わらない低ポイントチャートが続く。『Sa・Ga2』が、再出荷されたのが一気に2位に再登場しているあたり、前人気1位の強さを感じさせるが、1位の『スーパーマリオランド』ともども、低ポイントであることには変わりない。新作の『鬼ケ島パチンコ店』がベスト10入りしてはいるが、このポイントでのベスト10入りはさして驚くことでもない。

2/4〜2/10			
順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	281
2	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	46
3	F-ZERO	任天堂	47
4	ファイナルファイト	カプコン	38
5	グラディウスIII	コナミ	36
6	ポピュラス	イマジニア	32
7	アクトレイザー	エニックス	28
8	パイロット・ウイングス	任天堂	22
9	ボンバザル	ケムコ	4

1/28〜2/3			
順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	432
2	ファイナルファイト	カプコン	91
3	F-ZERO	任天堂	73
4	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	69
5	グラディウスIII	コナミ	46
6	アクトレイザー	エニックス	28
7	ポピュラス	イマジニア	26
8	パイロット・ウイングス	任天堂	24
9	ボンバザル	ケムコ	5

スーパーファミコン

"1強7弱1番外地"とも言える売り上げの傾向が続いている

1月の第1週は、それでも3桁ポイントを得るゲームが『スーパーマリオワールド』以外に2作あったのに、第2週以降、3桁の売り上げポイントを維持できているのは、『スーパーマリオワールド』のみ。この強さは圧倒的で、他の追随を許さない。このような現象は、いくらスーパーファミコンソフトといえども、これから先は見られないことであろう。

これ以外のものは、多少の上下動はあるが、だいたい、今号発表の2週目くらいのポイントで今後も推移していくのではないだろうか。前号で、順位が固まりつつあるかと思われたが、2位以下はまだまだ接戦と言えそうだ。



ポイントを下げながらも、2週目に2位。『SDザ・グレイトバトル』

第1週で2位の『ファイナルファイト』。しかし2週目は4位にダウン



隠居の目



RPGブームの陰に雑誌あり

アメリカでRPGがあまり好まれない理由に、日本のようなファミコン専門誌がアメリカにはないということがあるのではなかろうか?

日本で本誌のようなファミコン専門誌が、今のようなRPGブームをつくりあげるのに、大きく2つの役割を果たしたと思う。その第一は、「ウル技ブーム」だ。

日本では、ウル技捜しを通じて、ゲーム中に隠されたものを捜すということを、自然にユーザーが体得してきた。このことが、その後、RPGを比較的抵抗なく受け入れる素地となったのではないかというのが、私の考えだが、このウル技ブームを作り、支えてきたのは、雑誌の力だ。今でこそ当時ほどではなくなったが、本誌でもウル技のコーナーはダントツの人気記事だったのだ。苦労して見つけたウル技を人よりも早く雑誌に投稿し、それが掲載されることは、微妙にゲーマーの競争心と自尊心をくすぐったものだ。

雑誌の役割としては、攻略記事も見逃せない。雑誌で秘密を暴いてしまうのは、ゲーマーの楽しみを奪ってしまうとの意見もあるが、一方で、それほど根気づよくもない人にとっては、要所要所で詰まった時に謎を解決してくれる記事は、なくてはならないものだ。RPGがマニアだけのものであるならともかく、幅広い層に支持され続けるためには、このことは重要だ。

アメリカでもゲームの専門誌はあるにはあるが、ウル技のコーナーがあったりしないし、また、RPGの記事もほとんど載っていない。もっとも、記事とゲームは卵と鶏の関係に似ていて、RPGが売れていないからその記事の量が少ないのだとも言えないこともないが、どちらにせよ、一度こうなった以上は、なかなか日本のようにはならないと思う。ゲームは、たぶん唯一の日本が輸出している文化だ。願わくばRPGもそうあってほしいものなのだが……。

(編集人/山森尚)

※順位は、'90年12月以降発売の、ファミコン39本、ゲームボーイ34本についてのものです。丸で囲んだ数字は項目ごとの順位を示します。

Reader's リーダーズランキング Ranking '91

ファミコン

1月25日発売 ドラドラドラ
ナツメ/麻雀RPG/5800円(別)

普通の2人打ち麻雀のほかにも、敵との戦闘が麻雀で行われるRPG仕立てのクエストモードというものがある。このモードには3つのシナリオがある。★**買って損した**(北海道/笹尾将太クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.18㉖	3.06㉗	3.01㉖	18.44 (27位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.16㉓	2.98㊱	3.05㉗	

1月25日発売 ジャッキーチェン
ハドソン/アクション/5800円(別)

ジャッキー・チェンが恋人を救出するために戦うカンフーアクションゲーム。★**キャラが全然似てなかった**(大阪/金田大輔クン)★**操作性がいい**(高知/中山高宏クン)★**つまらん**(東京/長決圭介クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.89⑥	3.49⑥	3.40⑦	21.17 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.56⑤	3.63⑤	3.20⑱	

1月25日発売 夢ペンギン物語
コナミ/アクション/5800円(別)

ペンギンが主人公のアクション&シューティングゲーム。やせるのが目的。★**キャラがかわいい**(新潟/宮崎洋祐クン)★**オリジナリティがある**(埼玉/柳瀬正登クン)★**1日でクリア**(埼玉/杉原匡周クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.96⑤	3.24⑭	3.21⑬	20.45 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.34⑫	3.21⑳	3.49⑦	

今回はさして注目を集めるようなソフトはなかったが、そんな中でも『ジャッキーチェン』『夢ペンギン物語』のベスト10入りは健闘したといえる。『ドラドラドラ』や『ゴルフグランドスラム』のように特定のファンにしか受け入れられないソフトは、やはり得点を伸ばすのは難しいか。

ゲームボーイ

2月8日発売 鬼ヶ島パチンコ店
ココナッツジャパン/パチンコ/3500円(別)

桃太郎がパチンコ台に閉じこめられた3匹の仲間とともに、鬼の経営する鬼ケ島パチンコ店を目指す。★**思っていた以上におもしろかった**(静岡/石川久幹クン)★**買ってソンをした**(神奈川/高橋健司クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34⑮	3.06⑰	3.22⑰	18.80 (18位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.05㉒	3.07㉓	3.06㉓	

1月25日発売 突撃ばれいしょんず
アトラス/アクション/3300円(込)

パズル性の強いアクションゲーム。野菜のキャラクタを操作して塔の最上階を目指す。★**仲間ができたり、レベルがあがったりしてとてもおもしろい**(三重/水谷誠クン)★**つまらない**(愛知/得能通反クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.30⑯	3.04⑳	3.03㉗	18.70 (19位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09㉑	3.13㉒	3.11⑱	

ゲームボーイの3本、これも"可もなく不可もなく"といったところ。やはり「どこかで見たような…」という、"普通のソフト"的なイメージがそのまま点数につながったようだ。『ライサンダー』は、オリジナリティ以外は3点台をキープしているものの、突出した部分はなにもなかった。

1月31日発売 ゴルフグランドスラム
ベクトメ/ゴルフ/[illegible]円(別)

シミュレーション要素の強いゴルフゲーム。グリップ、ティーの高さ、スタンス、ボールのインパクトポイントなど、細かく設定していろいろなショットを打てる。★**つまらなかった**(東京/村木崇クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.96㊱	2.93㉞	2.89㉛	17.72 (36位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.99㉝	2.99㉞	2.96㉞	

今回も、ファミコン4本、ゲームボーイ3本と少なめ。どちらも、とび抜けて期待を集めるようなソフトがなかったため、総合順位もさして変化はなかった。ファミコン、ゲームボーイは、3月から4月にかけて発売が予定されているソフトの数はかなり多くなっているが、スーパーファミコンはまだまだ数本程度。それでも注目度としてはスーパーファミコンの方がかなり高くなっているようだ。

'91年度ゲーム通信簿ベスト10～ゲームボーイ

1	Sa・Ga2	24.83
2	アメリカ横断ウルトラクイズ	22.28
3	熱血硬派くにおくん	21.85
4	ハテナ?の大冒険	21.06
5	バブルボブル	20.77
6	コントラ	20.76
7	モンスターメーカー	20.72
8	鬼忍降魔録～ONI	20.54
9	チェイスH.Q.	20.25
10	飛龍の拳外伝	19.74

'91年度ゲーム通信簿ベスト10～ファミコン

1	じゅうべえくえすと	22.89
2	ワイワイワールド2	22.75
3	ファミスタ'91	22.59
4	SDガンダム3	21.87
5	T.M.N.T.	21.71
6	ワギャンランド2	21.67
7	ジャッキーチェン	21.17
8	夢ペンギン物語	20.45
9	爆笑!愛の劇場	20.01
10	ワールドカップサッカー	20.01

2月8日発売 ライサンダー
日本物産/アクション/3600円(込)

3D迷路の中を移動しながら、そのエリア内の敵をすべて倒すのが目的のアクションゲーム。3種類の性能の違うマシンから自機を選択しマップ画面で敵の位置を探りながら進んでいく。対戦も可能。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09㉓	3.06⑱	3.09㉔	18.46 (23位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.16⑯	3.20⑲	2.86㉙	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

今回はイベントの話題が3つ、プレゼントの話題が3つ、そして新製品の話題が2つとネタが目白押しっ!

イベント 「バトルスタジアム」のオリジナルチームで勝負だ!

アイ・ジー・エスがバトルスタジアムを使ってトーナメント大会を開催する。競技方法は、出場者から送られてきたバトルボックスを使い、COM VS COM対戦で上位30名程度に絞り、その人達は決勝大会に出場できるってわけ。豪華商品が待っているから見逃せないぞ。応募方法は、育てたチームを記憶させたバトルボックスと、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を書いたものを郵便小包などで〒135東京都江東区福住1-14-7(株)アイ・ジー・エス「全国バトルスタジアム」トーナメント大会係まで。締切は2月末日(消印有効)。



○バトルボックスは小さいから持ち運びがラクチン



○広告を見れば詳しく分かるぞ!! 決勝大会を目指せ

イベント 任天堂ゲームセミナーが今年も開催されるぞ

ゲームクリエイターを目指すキミに耳よりな情報だ。去年、任天堂と広告代理店の電通がタイアップして開催した「ゲームセミナー」が今年も学生を対象に開かれる。内容は糸井重里、中村光一両氏を招きゲーム業界の'91年を語ってもらう、といったもの。対象はコンピュータの知識・経験があり、ゲームソフトを作ることに意欲のある高校生以上の学生(社会人は不可)。開催日は3月24日(日)で13時~17時。東京の築地で開催なので首都圏に在住の人に限られる。応募方法は、官製ハガキに「自分にとってゲームとは?」を簡潔にまとめ、住所・氏名・年齢・学校学部名・電話番号を明記して2月25日(消印有効)までに〒104東京都中央区銀座2-15-14中川ビル2F 任天堂・電通ゲームセミナー事務局P係まで。発表は参加証の発送をもってかえるとのこと。また、より上級の講座も準備されているそうだ。

新製品 フィリップスからユニークなカラーTVが発売される

世の中、TVといえばたくさんのメーカーからさまざまなタイプが発売されている。だが今回フィリップスから発売されるTVの形状はなんともユニークだ。写真から見てもわかるようにヘルメットがデザインの基になっているそうだ。確かにそのスタイルは宇宙飛行士のヘルメットを思い出させるものだ。名前は「ディスカバラー」。イタリアでデザインされたものだけにインテリアとしてもユニークなものがある。機能もその形状に負けてはいない。まず目につく「スモークバイザー」だが、これは単にデザイン的な面でついているわけではなく、長時間画面を見ても疲労が少ない、という効果がある。さらに、BGVとしてTVをつけておいても映像だけが目に入ってくるように見える効果もある。他に画面の角度が垂直方向に2段階の調節が可能、という機能も持っている。もちろんビデオ入力端子つきだからゲーム機をつなげるのも便利だ。3月中旬発売予定で予価5万5000円とのこと。



○個性あふれる形状の「ディスカバラー」



○スモークバイザーを開けた状態



○もちろんリモコンも付属している

Music ピンクソックス ON AIR

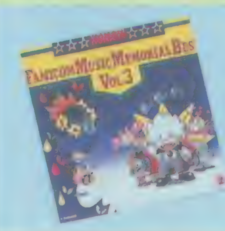
■ポリスター/2月25日発売/CD2800円



▶シリーズで計5本が発売され、高人気を得ている美少女ゲーム『ピンクソックス』。ゲーム中に登場するまなみ、さやか、ゆかの3人の女の子がDJをつとめ、ゲームのBGMやミニドラマを楽しく聴かせる。

Music コナミ・ファミコン・ミュージック・メモリアル・ベスト Vol.3

■キングレコード/発売中/CD1500円



▶コナミファン待望のシリーズ第3弾。今回は『悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん』『ワイワイワールド2』の2本の新作に加え、アンケートで多くのファンが要望していたという『愛戦士ニコル』を完全収録。

Music MA・DA・RA

■キングレコード/3月5日発売/CD3300円



▶ファミコンのRPG『摩陀羅』の2枚組CD。1枚目にオリジナル・ゲーム・サントラ、2枚目は矩形波倶楽部や山本健司氏によるアレンジバージョンの集大成。キリンちゃんの絵柄のカラーピクチャーCDも。

新製品 GBより先に「ジャングルウォーズ」で遊んじゃおう

なかなか発売日が決まらないGBソフト『ジャングルウォーズ』。前号でアニメビデオの紹介をしたけれど、そのビデオと同時（2月21日）に、ボードゲーム付きのCDが発売された。

これはCDのパッケージの中にボードゲームが入っているもの。スゴロクのようにマスを進んで行き、ゴールを目指すワケだが、各マスにCDのトラックナンバーが書かれていて、自分の止まったマスのトラックナンバーを再生し、その指示に従ってゲームを進めていく。ナレーションはアニメでミオ役を担当する横山智佐。雰囲気たっぷりのBGMにのって表情豊かなナレーションを聴かせてくれるぞ。同じく横山智佐の歌う主題歌も収録され、価格は1200円。レコード店と玩具店の両方で購入できる。みんなでワイワイ遊ぶにはもってこいだね。ビデオも本編はもちろん、オマケもあったりして楽しいぞ！



⇧外は普通のパッケージ



⇧中に入っているのはボードゲームだ



⇦ビデオからのカット ジャングルを大冒険だ！

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

プレゼント 持ち運びに超便利！ネオ・ジオ専用バッグだ

エス・エヌ・ケイからNEO・GEO専用バッグが20名にプレゼントされるよ。このバッグNEO・GEO本体、コントローラ、ソフトなどが一度に収納できるほどの大きなバッグで、別にNEO・GEO専用と言っても、普通のバッグとしても十分使えるから、NEO・GEOを持ってない人も応募してね。一般への販売をしてなくて、NEO・GEOレンタル店にしかないバッグだから友達に自慢しちゃおう。応募方法は左欄外を参照に「NEO・GEO」係まで。締切3月7日（必着）。



⇧レンタル店でよく見るかな



⇧ホントに大きくて、いろんな物を持ち運べそうだ

プレゼント 「アミパラ」でおなじみ シグマからプレゼント

ファミマガのNo.2で紹介した「アミパラ」の記事のことを覚えているかな？ 今回はこの番組のオリジナルグッズをプレゼントするぞ。で、その前に番組を知らない人のために少し紹介しておこう。毎週火曜日の深夜0時30分から30分間ラジオ日本（1422KHz）でオンエアされているんだ。パーソナリティはあの「怪物ランド」の郷田ほづみ。そしてアシスタントとして岡田麻里菜、坂本和恵の2人が出演している。内容は楽しいおしゃべりとコントがメインだけど、その中でアーケードゲームの新作紹介やゲーセンのランキングの発表のコーナーもあるんだ。ちなみにファミマガの「ゲーセン天国」のランキングも、この番組のものを紹介させてもらっているのは知っていたかな？ ラジオは音が聞けるから、アーケードのゲームの音が聞けるのはやはり魅力だね。

ただ放送時間が遅いのが難点だけどタイマーを使って録音しておく、なんて工夫をしてみてはどうだろう？ また、時間が夜中なので電波状況が良いから首都圏以外の地方でもちょっとがんばれば放送を受信することができないこともない。地方だから聞けないや、なんてことを言わず挑戦してみよう。コツはラジオを南関東に向けることだ。

さて、本題のプレゼントの話だ。この番組のスポンサーであるシグマからシングルCD、トランプを各10名にプレゼント。ほしい人は欄外左の「シグマカップ係」、「シグマトランプ係」まで。締め切りは3月7日（必着）。



⇧これが出演者の3人。写真のように番組も楽しい

Video ウィザードリィ

■松竹ホームビデオ 発売中 9888円



▶RPGの名版『ウィザードリィ』のオリジナルアニメビデオがついに登場。ゲームのストーリーと世界観を重視した構成で、アミュレットを奪還するため、魔術師ワードナの地下迷宮に挑む勇者達の冒険を描く。

Music 未来を目指して 虹のBLAND-NEW DAY

■アポロン 発売中 CD・CT930円



▶アニメ『ドラゴンクエスト』の主題歌3度目の模様替え。アベル役の古谷徹が「未来を目指して」、ティアラ役の勝生真沙子が「虹のBLAND－NEW DAY」を歌う。カセットはB面にカラオケを収録。

Music WINDY ROAD

■ビクター 3月6日発売 CD2500円



▶2月22日発売予定のファミコンRPG『虹のシルクロード』のイメージアルバム。前半にアレンジバージョン、後半にオリジナルを収録。ゲームの持つコミカルで明るい雰囲気いっぱいのアレンジが楽しい。

※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

イベント&プレゼント

バンダイのイベントとプレゼントのお知らせ



○1/6というと約30cm弱…という大きさ

まずはプレゼントのお知らせから。下欄でも紹介している「美少女仮面ポワトリン」のムック本「美少女仮面ポワトリン キューティ メモリアル」を5名にプレゼント。あて先はいつもどおり、左欄外の要領で「ポワトリン係」へ。締め切りは3月7日（必着）。

と、記事を読みながらも左の写真が気になっている人にさっそく説明すると、これはムック本と同時期に発売されたポワトリンのフィギュア（人形）。人気アニメーター菊池通隆氏の描き下ろしをもとに、ホビー誌「B-CLUB」でMARIO・ROOMが造型。1/6スケール（かなり大きい）、税抜き8000円でピークラブ ショップにて限定発売中だぞ。ちなみにこのフィギュアとムック本は通信販売で購入できる。希望者はハガキに商品名・個数・住所・氏名・電話番号を明記して、〒160 東京都新宿区新宿1-26-6加藤ビル6F ㈱バンダイ 出版部「ポワトリン通販」係まで申し込んでね。

さて、次はイベントのお知らせだ。3月16日から4月7日にかけて、「もうすぐ3周年 カードダス祭り」と題したイベントを開催。渋谷ピークラブショップ1で、カードダスグッズ全種類の展示、販売、原画やセル画の展示などが行われるんだ。さらに4月3日の午後1時から3時までの2時間、高田馬場パール座ピークラブショップ2で、SDガンダム外伝「光の騎士」フィルム上映等のイベントを開催。横井孝二画伯（SDデザイナー）、土田名人の質問コーナーやサイン会、プレゼント抽選会もあるぞ。で、このイベントへの参加希望者は、"往復ハガキ"に住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、〒160 東京都新宿区新宿1-26-6加藤ビル6F ㈱バンダイ 出版部「カードダス祭りイベント」係まで申し込もう。締め切りは3月9日（消印有効）だ。

○渋谷ピークラブショップ1 〒150 東京都渋谷区宇田川町41-29 石井ビル1F 木曜定休

○高田馬場パール座ピークラブショップ2 〒169 東京都新宿区高田馬場3-3-8パール座B1 水曜定休 ※両店とも4月1・2日はお休みです。



○下欄でも紹介したポワトリンムック本を5名に!



○大人気のカードダス・SDワールドのイベントだぞ

ドラクエグッズ プレゼントコーナーだよ

毎号連載でガンガンプレゼントしているドラクエグッズ。今号のプレゼントは、まず「ドラクエⅣ」の「小さな勇者カンペンセット」だ。中に消しゴム・えんぴつ・定規がセットで入っている。これを20名。そして「ドラゴンクエスト4コママンガ劇場4」を10名。そして、「モンスターズノート」「ヒーローズレポート」を各10名に。あて先は欄外左の「DQ№5係」まで。3月7日必着。

20名



○これが「カンペンセット」だ。

10名



○毎回笑わせてもらえるのが「4コママンガ」だ

10名



○これが「モンスターズノート」。10名に

10名



○そしてこれが「ヒーローズレポート」。10名に

★編集部からのお知らせ

「ヒットスタジオ・ジャーナル」内のプレゼントのあて先は記事中に記してあるもの以外は、欄外左にあるあて先の各係あてに送ってください。

プレゼントの応募は、1点につき1人1枚のみを有効とします。当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきますのでご了承ください。

Book スーパーファミコン 任天堂の陰謀

■光文社／発売中／700円



▶スーパーファミコンにまつわる裏話などから、PCエンジンやメガドライブとの比較、『ドラクエ』などのソフトの話も交えて、コンピュータビジネスの世界を、任天堂を中心に置いて解説していく。

Book 美少女仮面ポワトリン キューティ メモリアル

■バンダイ／発売中／1800円



▶人気TVシリーズのムック本。主役・花島優子のフォト・インタビューや、全話ダイジェストストーリー紹介、菊池通隆、平野俊弘両氏によるイラストギャラリーなどを収録。通信販売希望者は上の記事を参考に。

Book テーブルトークRPG入門

■マイクロデザイン出版局／発売中／2000円



▶進行役のゲームマスターとゲームのキャラクタであるプレイヤー達との会話を中心に物語を進めていくテーブルトークRPG。ファンタジー世界の概念と実際のゲーム会話を収録して、初心者にも分かり易く解説。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

No.2読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。ご了承ください。

ガデュリン
北海道 末松佑介／青森 上山美博／神奈川 西澤友和／埼玉 小野沢靖／千葉 平山浩治／東京 渡邊慎一／群馬 早苗啓二／富山 井上貴行／奈良 川上綾／兵庫 浅井義和／岡山 見村嘉政／愛媛 石井和秀／香川 鷲田典昭／福岡 中山祐一／長崎 一瀬卓

北海道 山本卓美／青森 石井陽介／茨城 小泉大輔／東京 白木貴之／神奈川 山田竜太郎／埼玉 大山悟司／新潟 佐藤良広／福島 渡辺純

愛知 須山貴志／船渡剛／岡山 河合浩一／徳島 吉村尚記／香川 大谷秀樹／福岡 永田彰／長崎 金子良樹

外伝ウィザードリィ
北海道 大木盛史／佐藤純／秋田 堀井啓貴／千葉 平田昇生／東京 田川佳祐／埼玉 浅村俊／松本雅也／神奈川 久保田誠／群馬 広岡光幸／静岡 松浦善登／長野 柳沢宏通／大阪 清水義仁／岡山 安藤竜司／斎藤誠／福岡 大場義輝

R-TYPE
北海道 相田憲一

宮城 千葉和広／茨城 池田崇／千葉 大綱正人／須賀慎一／東京 金子靖／安井謙治／神奈川 清水茂孝／横山嘉喜／群馬 宮崎賀之／福島 鈴木祥之／長野 小山賢一／静岡 新井広大／徳島 宇積義和／福岡 杉本英光

秋田 渡部巧／千葉 穴沢正樹／東京 綿貫雄太／神奈川 田中賢治／埼玉 [illegible]啓介／山田豊／三重 佐藤竜也／中野喜博／岐阜 小倉武司／愛知 小島直仁／大阪 浜田良

馬場[illegible]／京都 岩本孝志／岡山 大岸厚文／福岡 岩下総三

ガン…ト
青森 葛西誠／村尾利幸／山形 斎藤英樹／栃木 豊田竹志／千葉 成瀬[illegible]／豆成真／東京 安井章／埼玉 山田隆彦／新潟 長島雄／福島 守谷章裕／石川 岡本善仁／静岡 荻原秀介／大阪 上田拡／山口 山根裕之／愛媛 仙波康史

パラ…べえ
北海道 堀内政志／岩手 佐藤武史／千葉 青山泰宏／東京 宮坂勇也／三好浩司

埼玉 佐藤修一／堀江正樹／新潟 内山賀宏／金子清和／山梨 堀内純／長野 平林義教／静岡 椿昌仁／愛知 稲吉康弘／鳥取 佐々木真人／徳島 坂野太郎

チャンピオンボウリング
北海道 柄沢秋彦／青森 浪打昇司／岩手 細田順一／秋田 吉田寛幹／千葉 片岡祐輔／東京 塚原誠／塚本和弘／石川 長濱泰明／愛知 今村容人／堀江健常／岐阜 野中清美／大阪 井上幸洋／広島 高原浩樹／福岡 池上千絵／鹿児島 今堀利幸

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

	CD&VIDEO		BOOK	
3月	5日(火)	●MA・DA・RA ▶キングレコード 3300円	3月未定	ドラゴンクエスト4コママンガ劇場 ▶エニックス
		●いただきストリート ▶アポロン		
	6日(水)	■SUPER MARIO WORLD ▶ポニーキャニオン		
	15日(金)	●ファルムコム・パーフェクト・コレクション・イースIII ▶キングレコード		
	21日(木)	■SHADOW BRAIN ▶ポニーキャニオン 9800円(税別)		
		■PC新・桃太郎伝説５６ ▶メディアリング 各3500円		
	下旬	■イース第5巻「メサの章」▶キングレコード		
4月以降	5日(金)	■しあわせのかたち4 ▶メディアリング 5800円		※カレンダー中、●はＣＤを、■はVIDEOを示しています。
	下旬	■イース第6巻「ジェンマの章」▶キングレコード		
	5月21日	●GB版ウィザードリィ～外伝1～ ▶アポロン		

テレマガ STATION ステーション

03-3459 8000

お待ちかね、新作ゲームを音で先取りする特集だぞ！

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

2/22～2/28	音で先取り！ 新作ゲーム特集
3/1～3/7	リクエスト特集・レトロ編
3/8～3/14	ウル技特集（予定）

2/22～2/28 音で先取り！新作ゲーム特集

寒かった季節もそろそろ終わりをつげて、いよいよ春。だからというわけじゃないけど、3月にはグンとたくさんのゲームが発売されることになっているぞ。

そこで今回のテレマガは、『音で先取り！ 新作ゲーム特集』。3月に発売される予定のゲームを、たくさん紹介していく予定だ。

これを聴いて、ゲームを買うときの参考にしよう！



●ファミコン以外のゲーム機の新作も、どんどん取り上げるぞ！

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイディアを待ってます。



たのしい

ゲーセン天国

子供は風の子！　とは言ってもヤッパリまだおもては寒い。こんな季節は暖かいゲーセンでヌクヌクとしながらゲームに汗を流そう!!

ラジオ日本「アミューズメントパラダイス」(2/19)より

ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5

1 UFOキャッチャー　セガ

ほとんど独走状態。がんばれフツーのビデオゲームたち！



[illegible]

前も後ろも振り向けばそこは戦場だ

雷牙

テクモ　　好評活躍中

未知なる敵を撃ち落とせ!!

近頃のシューティングはムズかしすぎてロクに先へ進めんぞ／　とナゲいていた皆さん、お待たせしました。今回ご紹介の「雷牙」は、テクモが久びさに発表するオリジナルのシューティングゲーム。

攻撃はひたすらショットボタンを連打するというシンプルな構成でありながら、ターンボタンで自分の戦闘機の方向をチェンジするといったような、ちょっと変わったアクションも楽しめます。これで前から来る敵も後ろから来る敵も、バリバリに撃ちまくってやりましょう！

パワーアップアイテムは、両方から飛来するコンテナを破壊すると出現。状況によって適切な武器で戦えますぞ。





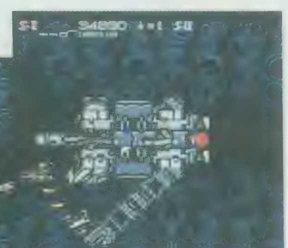
当然のごとくアイテムが出現する

輸送船が出現。破壊すると……



こんなカッコイイデモもあるんだぞ！





方向転換して攻撃しよう

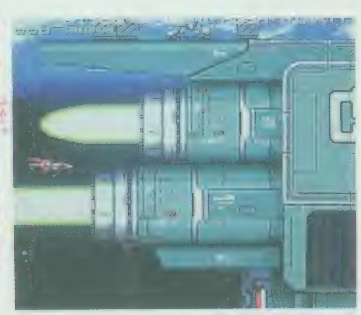
後ろの赤い所が弱点だ！

君は前、僕は後ろの担当だ

こんな楽しいゲームひとりでやるのはもったいない！　とテクモの人が言ったかどうかは知りませんが、2人同時プレイも可能。お互いが協力して、前方と後方をそれぞれ手分けして攻撃なんて離れワザも、ターンボタンがあればこそ。難易度もお手頃なので、ぜひ一度プレイしてみては？



とうとうここまで追いつめたぞ　あと一息



ハデに噴射してきやがるぜ！　アブネエな

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ! / かっこいいサウンド! / みんなで楽しめるヨ! / スピード感たっぷり! / おもわず大爆笑ウハ! / いい汗が流せまーす! / 頭をひねって考えろ! / きゃわゆい女の子が! / ムズくて指ピクピク!

動物いじめたらイカン
ルナーク
タイトー
3月登場予定

ちょっと耳慣れないタイトルのこのゲームは、動物を虐待する悪党たちにパンチやキックで挑戦する、シンプルなスタイルのアクションゲーム。ステージは全部で7つあり、町並みや列車など、ドラマチックに展開してゆく。さあ、捕われた動物たちの自由を取り戻せ! ボクって動物好き?


でも悪い奴は遠慮なくブチのめせ


1日1匹、動物をかわいがりましょう

敵の頭にビーンゴォ!
ローラーゲームズ
コナミ
好評活躍中

懐かしのローラーゲーム! …と古い話題はおいといて、早い話が東京ボンバーズ! ローラースケートでアメリカ横断競争をするゲームだ。ブン殴ったり体当たりして、できるだけたくさんの敵を倒して、めざせ1等賞! さあ、皆さんご一緒にレッツ、ローラーゲーム! ビンゴ河野。


一騎打ちモードもあるそうですよ


古い人には懐かしく、若い人には新鮮

壁に落書きするなぁ!
ストリートファイター2
カプコン
好評活躍中

カプコンと格闘という言葉は似ているのではないか。それはさておき『ストリートファイター2』だ。基本的な操作方法は前作とほぼ同じ。レバーの入れ方、ボタンの押し方でいろいろなワザを繰り出すあの感じ。あれがたまらなく好きだった人には、待ち遠しい新作のひとつだろう。


また骨付き肉があるとイイなァ…


カプコン得意のストリートアクション

コップとは警官のこと
エアバイクコップ
セガ
好評活躍中

お次は非常に爽快感も満点なセガの新作。これはエアーバイクに乗って敵にひたすら体当たりをカマす、スピード感あふれるチェイスゲーム。銀行を襲った謎の強盗団を追跡し、巧みなハンドルさばきで体当たりして、ボスもろとも逮捕しよう。イカれた設定と背景に老若男女もエキサイト。


爆発するまでガンガン当てろ/


美しく、そして妙な感じの背景ですな

ファイナルラップ2
レースゲームといえばナムコさすがに強し!
ナムコ
2

クイズ殿様の野望
みんなで楽しめるクイズはヤッパ人気集中か
カプコン
3

スペースガン
ゲーセンのスミっこでも確実にお客を動員!
タイトー
4

パラダイスアレイ
タイトルとゲーム内容の関係がよくわからん
タイトー
5


ボスにもめげず体当たりカマセ

ゲーセン豆知識⑥ インストラクションカード

ファミコンなどの家庭用ゲームを買ってくると、箱の中にはゲームの説明書が入ってるね? あれはそのゲームの遊び方を教えてくれる大切な品物だ。では、ゲーセンのゲームには説明書がないけど、みんなどうやってそのゲームの遊び方を知るのだろう?

それを教えてくれるのがインストラクション・カードというわけだ。ゲーセンの場合、ゲームの遊び方を説明した葉書サイズのカードがテーブルの両脇に貼られている。遊びにきた人は、そのカードを見てプレイすれば、初めてのゲームでも楽しく遊べてしまう仕組み。ただし、そこには簡単な説明しか書けないので、だからゲーセンには操作の簡単なアクションゲームが多く並んでるんだね。

ハンディゲーム・ファン

HANDY GAME FAN

ゲームギアは業務用で名を売った『チェイスH.Q.』が移植。LSIゲームではバーコード利用の『バーコードバトラー』が注目

ゲームギア

業務用でも有名な『チェイスH.Q.』がGGに

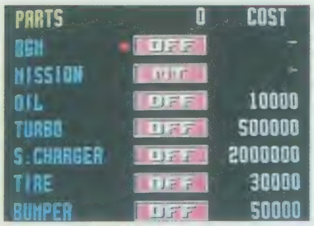
刑事が犯人を追走し、自分のクルマを相手のクルマに激突させて犯人を逮捕するという、映画さながらのカーアクションゲーム『チェイスH.Q.』。その過激さに日頃のストレスを思いっきり発散した人も多かったのでは？（ナンシー目当ての人もいるに違いない!?）

このゲームギア版『チェイスH.Q.』も、そんな業務用とゲーム内容は変わっていない。ただ、業務用と違うのは、ステージクリア毎に、自分の得点と引きかえに、ターボやスーパーチャージャー、タイヤやバンパーといったパワーアップアイテムを装着できるのだ。これで画面は小さくても、迫力のあるカーチェイスを繰り広げることができるぞ。

タイトーから3月8日に発売の予定。価格は、税別で3800円だ。発売が待ちどおしい。



○業務用に負けず劣らずの画面で、迫力もスピード感もバッチリ！



○ファミコン版と同じくパワーアップができる。タイヤとターボは必要



○矢印が指しているのが逃走車。ガンガンぶつけて走行不能にしてやれ

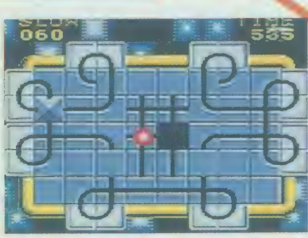

○相手が火を吹いたら、もう一息！　気を抜くな

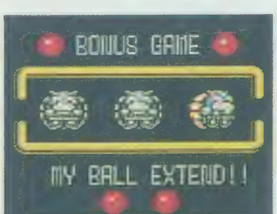

○イザという時はターボを使ってスピードアップ。逃がすモンかい

ゲームギア

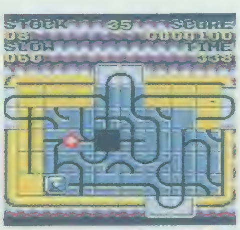
パイプ内にボールを通せ！『ジャンクション』だ

メガドライブでも発売されている『ジャンクション』がゲームギアに登場。アクション性の高いパズルゲームで、パネルに引かれたレールの上を転がる赤いボールを、パネルを移動させてレールを継ぎながら誘導していく。制限時間内に、外枠からはみ出している「チェックブロック」を通過させればステージクリアだ。ブロックにもいろいろな種類があり、移動できない金属ブロックやUターンしてしまうブロックもある。ピラミッド型のブロックを通過するとボールが1つ先のブロックまで飛ばされたりもするのだ。10面をクリアするごとにボーナスステージ。回転しているアルマジロが正面を向いて止まった数だけ1UPするぞ。マイクロネットから3月上旬税別3000円で発売予定。


○パネルを入れ替え、はみ出しているブロックにボールを導くワケだ



○可愛いアルマジロが正面を向いた数だけ、残数が増えるぞ


○アイテムも出る（左下）。これは1UP。とりたい…

3月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

3月未定	まじかるタルるートくん ★バンダイ／1800円(別)
	ムサシロード ★バンダイ／1800円(別)
	アストロコマンド&スペースレスキュー ★エポック社／1680円(別)
	空手道場&宿命の対決 ★エポック社／1680円(別)
	エアーバトル&パラシュート ★エポック社／1680円(別)

ゲームギア

3月上旬	ジャンクション ★マイクロネット／3000円
3月8日	チェイスH.Q. ★タイトー／3800円
3月下旬	デビリッシュ ★GENKI／3800円
3月未定	紫禁城 ★サン電子／未定
	ヘッドバスター ★日本コンピュータシステム／3500円

LYNX

発売予定なし

LSIゲーム

おなじみのバーコードで戦う『バーコードバトラー』とは?

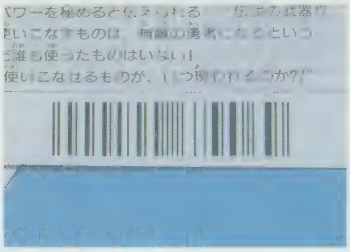
みんなは「バーコード」って知っているかな? 「バーコード」っていうのはゲームのパッケージなんかを見ると数字とシマ模様が組みあわさったものが印刷されていることに気がつくハズ。あれがその「バーコード」。エポック社から発売されるゲームがそれを利用したものなんだ。

バーコードが主役

このゲームは名前を『コンビニウォーズ バーコードバトラー』というんだ。このゲームはモード、というかシナリオが2種類用意されている。1つは本体といっしょについてくるカードを使って、用意されたストーリーにそって遊んでいく、というもの。もう1つは一般で売られている商品、例えばゲームとか食べ物などに普通についているバーコードを使って、自分のオリジナル戦士を作って友だち同士で戦う、というものだ。

用意されているストーリーを簡単に紹介すると、バーコードで管理されたコンビニエンス星の悪の帝王・チューハイカーンが星の中枢のマスターコンピュータを占拠したところから始まる。チューハイカーンはマスターコンピュータを操作し、各部族を洗脳し出したのだ。その中で難をのがれた勇者・ボン華麗、騎士・ラーメン大帝、剣豪・ウーロンチャンは力を合わせて、チューハイカーンに戦いを挑むのだった…。

ストーリーはこんな感じだ。気になるシステムは、というと各カードのバーコードに生命力か攻撃力、性格、特技などのデータが入っていて、コンピュータ内蔵のデータや敵キャラと戦うようになっているのだ。



⬆これが「バーコード」だ



⬆ゲームは本体とカードで構成

身近のバーコードで

このゲームのスゴイところは、身近にあるバーコードだゲームに登場するキャラクタとして使えてしまうところだ。何しろ世界中でバーコードに登録されている商品の数は、数千億以上というから実際には無限のキャラクタが存在するといっても良いほどだろう。これらのバーコードが生命力や攻撃力などのデータを持ったキャラクタに変身するのでワクワクするのでは? もちろんオリジナル戦士用のカードもついているので安心だ。

気になる価格は6800円(税別)で3月上旬に発売予定とのこと。これから要チェックかも知れない。



⬆こうやってカードをスッと通す



⬆これがキャラクタのカード

LSIゲーム

アニメやコミックスで人気「ムサシロード」のゲーム

TVアニメでおなじみ「ムサシロード」がLSIになって発売されるぞ。

ゲームは『ムサシロード はりきり大修業!』というタイトル。内容はタイトルからもわかるように、ムサシが仲間のからくり人、ジュウベエやベンケーたちと修業するのだ。そして、うまく勝ち抜いていけば、生涯のライバルであるコジローと巌流島で対決することになる。もちろん小舟に乗って島に渡るぞ。

登場人物(?)であるからくり人は全部で8人。はたしてムサシはコジローと対決して勝つことができるか?

バンダイから3月下旬に発売予定。価格は1800円(税込)。P-1ミニシリーズだからサイズもお手頃。TVを見たあとにどうぞ。



⬆人気の「ムサシロード」がこれだ

LSIゲーム

あの『タルるートくん』もLSIゲームになったぞ

週刊少年ジャンプやテレビで大人気の「まじかる☆タルるートくん」がLSIゲームで発売されることになったぞ。あの大魔法使いタルるートくんはLSIゲームではどんなに驚くようなことをしてくれるのかな? このタルるートくんは、3月にファミコンでもゲームソフトとして登場するから、そっちのほうも見逃せないぞ。それにこのLSIゲームはP-1ミニシリーズだから、お金がそんなになくても買えそうな値段なんだ。

もし、買えそうになかったら君がタルるートくんになってお父さん、お母さんに魔法をかけて買ってもらっちゃえ。発売元はバンダイ、価格1800円、発売は3月の予定。



⬆サイズもお手頃、値段もお手頃だから、もうこれは買いだよね

2/22〜3/7に発売されるゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号はファミコンが8本、ゲームボーイが6本。徐々に本数が増えてきたぞ

2/22〜3/7 ファミコン

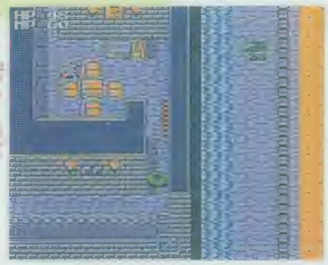
1位 グランドマスター

アクション

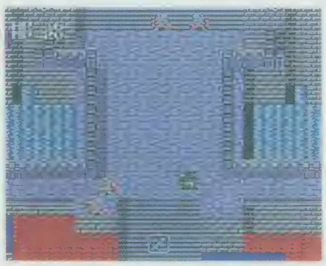
2月26日発売予定　バリエ　6500円(別)

悪の根源・魔王ダンテを倒し、姫を救え!

「いよいよ発売ね!ロディ!魔王ダンテはとっても強いけど、がんばって倒して、はやく助け出してね!!」(セレーヌ)「超ウルトラスーパービジュアル・ドラマチックファンタジーアクションロールプレイングの決定版!!これを買わなきゃ男じゃねえぜ!さあ買え!」(ロディ)



No.3本誌で紹介



画面切りかえのアクション

2位 双截龍III

アクション

2月22日発売予定　テクノスジャパン　8500円(別)

硬派アクションゲームだ

オアターッ!あのダブルドラゴン兄弟が帰ってきた!3つのロゼッタ・ストーンを捜して、世界中をかけ巡るシリーズ第3弾!群がる敵に必殺の旋風脚が炸裂する!ぶっちぎりの興奮!決して損はさせないぜ!!(GBH)



今号P.75で攻略



またも兄弟で大あばれ

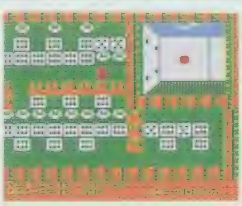
3位 オール1

パズル

2月22日書き換え開始予定　徳間書店　片面500円(込)

サイコロを転がして、コンテストに応募しよう

幸せを呼ぶ3Dパズルゲームだ。サイコロを転がして1の面が上を向くようにするのが目的。全50面。早解きコンテスト開催中!(NOP)



No.3本誌で紹介

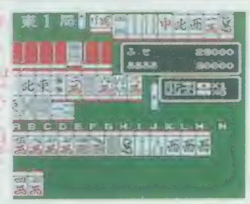
3位 井出洋介名人の実戦麻雀II

麻雀

2月22日発売予定　カプコン　8500円(別)

RPGのモードが増えてパワーアップしたぞ

大好評だった「井出洋介名人の実戦麻雀」がバージョンアップしていよいよ登場。競技麻雀の醍醐味を思う存分、楽しんで下さい。(ひ)



No.3本誌で紹介

虹のシルクロード

RPG

2月22日発売予定　ビクター音楽産業　7500円(別)

商人が主人公のRPGなのだ

シルクロードを旅する商売ゲーム。目指すは世界一の大金持ちなのだ。(み)



今号で攻略

スーパーチャイニーズ3

アクションRPG

3月1日発売予定　カルチャーブレーン　6300円(別)

宇宙の銀河超特隊を追いはらえ

今度のスーチャイ3は横スクロールの忍者アクションに大変身!3月1日発売。



今号で攻略

究極ハリキリスタジアムIII

野球

3月1日発売予定　タイトー　6900円(別)

最新データでパワーアップ

IIよりもさらにパワーアップだ。公式戦で君は、優勝できるかな。(カーしま)



No.4付録で紹介

どのようにスペースが決まるかというと

このところ年末・年始に多数のソフトが発売された影響で、このコーナーで紹介するソフトの数も、いささかサビシイものがあった。しかし、春休みに向けてだいぶ本数が充実してきた。これからはどのソフトを選ぶかウレシイ悲鳴が聞こえそうだ。

では、これらの対象となるソフトがスペースを獲得する方法を説明しよう。まず、対象ゲームのメーカーからソフトごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらう。それを無作為に対戦を組みトーナメントで勝者を決定する。対戦の組み合わせは無作為なため同士討ちが起きることも。

なお、発売日は1月28日現在のものだ。

マックス・ウォーリアー
アクション

2月15日発売　バップ　5800円(込)

3Dの斜めスクロールがウリだ

アメリカでも人気急上昇中のド迫力ナナメスクロールアクションだぞ。（岡本）



○No.2本誌で紹介

2/22〜3/7 ゲームボーイ

1位 戦国忍者くん
RPG

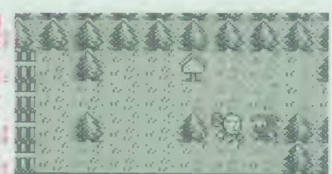
2月8日発売予定　UPL　3800円(込)

あの「忍者くん」がアクションRPGになったぞ

UPLの人気キャラクター「忍者くん」がゲームボーイに登場！ しかも今回はアクションRPGになって内容もぐっと充実、謎解きも多いし、敵も強いぞ！ レベルを上げて進め忍者くん！ 3月8日発売です。よろしくね！（ユーピーエル　ヤマザキ）



○おなじみの忍者くんが主役



○謎を解いて先へ進め

2位 レーシング魂
レース

2月下旬発売予定　アイレム　3500円(込)

チーム・アイレムがモデル

読者のみなさん！ こんにちは！ もうすぐ春ですね。春頃には、新作が出るかもしれないから、みんな買ってやってや〜！ それからTVCMも色々な所で放映しているので見たってや〜！（タカッちゃん）



○ひたすら前のヤツを抜け！



○風景に見とれるなよ

3位 ロボコップ
アクション

2月22日発売予定　エピック・ソニー　3500円(込)

映画でおなじみ『ロボコップ』GBになった

映画のロボコップは、映画館でしか見れませんが、このロボコップは、どこへでも持ち運びできます。行楽のお共は、これで決まりね。㋖



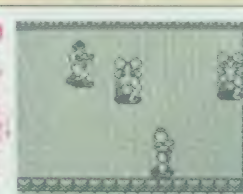
○犯人を追いつめろ！

3位 怒りの要塞
アクション

2月26日発売予定　ジャレコ　3400円(込)

男女2人のキャラクタを使い要塞を破壊せよ！

能力の違う2人の男女のキャラを使い分けて進むアクションシューティングゲームだ。通信モードではゲームボーイ初の2人協力プレイが楽しめる。



○まわりは敵だらけ

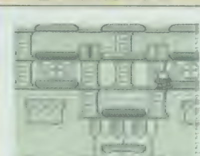


バーガータイムデラックス
パズル

2月15日発売予定　データイースト　3300円(込)

あの名作「バーガータイム」だ

覚えている人も知らない人も、誰もがムチューになるゲームなのだ!!（タケ）



○ハンバーガーを作れ

ドラえもん
シューティング

3月1日発売予定　エポック社　3500円(込)

迷路の中から仲間を探せ！

ドラえもんたちと冒険しよう!! 四次元ポケットから溢れる楽しさを保証します。



○仲間はいずこに？

イラスト／桑畑浩　※『マックス・ウォーリアー』『バーガータイムデラックス』は発売日変更のため対象外ですが今号で紹介しました

取り大作戦

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

リアルな実写感覚の野球ゲームだ

SUPER FAMICOM

スーパープロフェッショナルベースボール

5月上旬発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

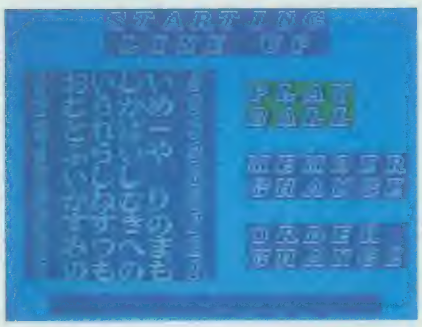
「スーパープロフェッショナルベースボール」は、「燃えプロ'90」の流れを受け継いだリアルな野球ゲームだ。

球団は12チームに加え、自分で作る1チームの合計13球団となっている。そのうち1チームを選んでプレイをする。試合終了後、評価得点に応じて更に強くなったチームと試合をすることになり、最終的に最強レベル5の試合に勝つとエンディングになる。レベルが上がると、コンピュータの投球ミスやエラーなどの率が低くなり、慎重、的確プレイが必要になるぞ。

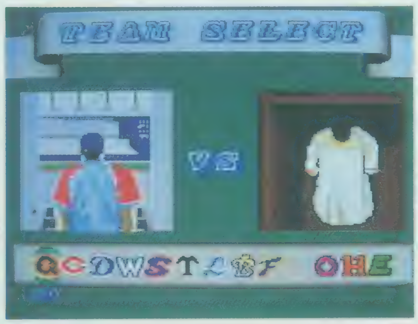
PCM音源のみで演奏されるBGM、本物の音を使った効果音などと、SFCならではのゲームになりそうだ。



取り込み画をふんだんに使ったオープニングはカッコいいぞ



試合開始の前に打順の確認を



右端のEは、自分で作ったチーム

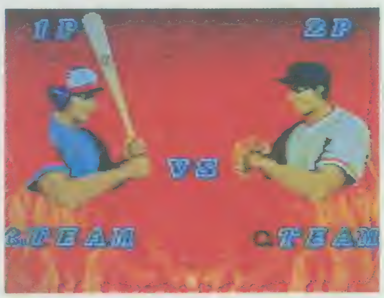
新しい機能と迫力のグラフィック

今までのファミコン野球ゲームでは、守備の時、画面外の捕手の操作は勘に頼っていたが、このゲームでは画面上に野手とボールの位置などがレーダーが表示されるようになったため操作が楽になった。

また、画面取り込みによって作られた、より実写に近い背景やキャラクタ、「むらただ」投手のマサカリ投法など、どこかで聞いたような名前の投手のお得意のピッチングフォームも用意されている。

試合終了時には、燃えプロの採点システムに加え、コンピュータがキミのプレイの欠点を指摘してくれる機能が追加されているぞ。


高く打ち上がったボールは、影を参考にすればキャッチできるよ

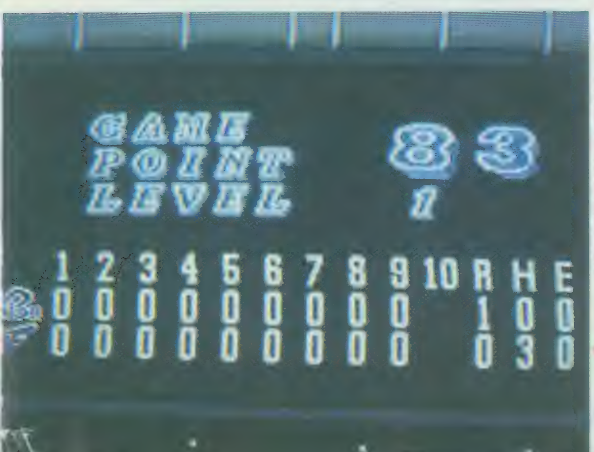


いよいよプレイボールだ！　めらめら…

結果はどうだ



緊張の瞬間！　さて、キミの評価点数は何点かな？



エラーや、暴投球、三振などをしないことが高得点の秘訣なのだ

超新作ゲーム先

まるで野球中継のよう！



○選手によっては、バットの構え方が変わるんだ。いくぞ！

視野がさまざまに変化するのだ

ゲーム画面は、テレビの実況中継のように、バッターボックスを奥にした斜め画面と、上空からグラウンドを見た画面で構成されている。

打球前に関しては、投手の利き腕によって右サイド、左サイドに画面が変わるようにもなっているのだ。

打球後は、斜め画面からグラウンド画面に切り換わり、ボールをおいかけるようなスクロールになる。

また、ホームランが出た時は、グラウンド画面からスコアボードまで、見上げるようにスムーズにスクロールし、電光表示盤に鮮やかなメッセージが流れ、栄光のランニングを見ることができるようになっているのだ。



○レーダーを良く見てキャッチ



○試合が終わったあとのチェック。的確なプレイが高評価得点に結びつく

バントだ！



○バント成功！　今のうちだ、回れ回れ！



○ある程度の予想をして、野手を動かせば、キャッチしやすいぞ

超人選手たちの熱い戦いが始まる

SUPER FAMICOM

スーパーウルトラベースボール

6月上旬発売予定
カルチャーブレーン
8800円(消費税別)
●カセット
野球
画面は開発中のものです

カルチャーブレーンのスーパーファミコン第1作は、ファミコン版『超人ウルトラベースボール』の続編に決定した。今回は、さっそく届いた写真を中心に紹介していこう。

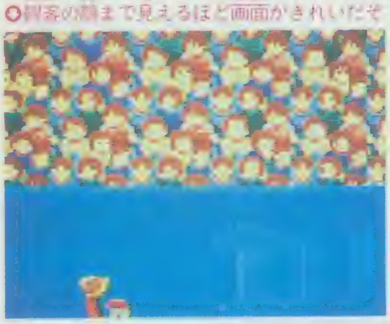
このゲームは、2種類の遊び方ができる野球ゲームだ。1つはスタンダードな野球ゲーム、そしてもう1つは、常識を超越したスーパープレイが連発するモードだ。

通常のモードでは、最初から用意されているチームを使ってプレイするほか、選手1人1人のデータをエディットして、オルジナルチームを作って遊ぶことができる。試合が終了するごとに、防御率や本塁打数などの細かいデータを見ることができるぞ。



従来の野球ゲームでは味わえない、ダイナミックなプレイが可能

また、超人選手たちが使用可能なモードでは、マンガの中で見られるような、ありとあらゆる超人技を繰り出すことができる。これらを使えば、ここぞという場面で打者を三振に打ち取ったり、相手の選手をダウンさせたりできるぞ。



観客の顔まで見えるほど画面がきれいだぞ



エディット機能でオリジナルチームも！



数々の必殺技は、見るだけでもスゴイ



必殺の打球が野手を直撃した！　爆発するほどの威力だ



ピッチャーも負けずに分身魔球で勝負

迫力あるプレイの連続

超人モードでの必殺技も前作以上にパワーアップ。スーパーファミコンの性能を生かした、迫力プレイが楽しめるのだ。

例えば、投手は投球の際に、分身魔球などを使って打者を空振りさせることができる。一方、打者は必殺の打法で野手を吹っ飛ばしたりして、展開を有利にすることができるのだ。もちろん無制限に必殺技を繰り出せるわけではないので、使いどころを見極めるのが重要だ。

必殺技を使ったときの画面表示も、よりパワフルなものになる。投手がチラつくことなしに分身したり、必殺打法の打球をくらった野手が爆風とともに吹っ飛んだりと、視覚効果満点だ。

なお、画面は今後まだまだ作り直していく予定だということだ。



画面は今後まだまだきれいになる予定なのだ。期待して待つべし！

365日分の出来事が楽しめるよ

ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記

SUPER FAMICOM

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

TVで大人気の『ちびまる子ちゃん』が、とうとうスーパーファミコンでも発売されることになったのだ。

ゲームの内容は、まる子ちゃんの毎日の生活を題材にしたボードゲーム。最大4人までプレイできる。画面はカレンダーの形になっていて、止まった場所によってさまざまなイベントが起こるのだ。また、1か月ごとにシナリオが変わるようにもなっているぞ。

イベントのシーンでは、アドベンチャーゲームのような画面に切り換わり、おなじみの登場人物たちと会話したりできるようになるのだ。



マンガやTVでおなじみのキャラクタたちも総出演。まる子ちゃんの物語が始まるよ

最新の写真を紹介しちゃうのだ！

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説

SUPER FAMICOM

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

今回は、『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』の新しい画面写真と、主要登場人物のイラストを紹介しよう。

このゲームは、フィールドタイプのRPG。若干16歳の王子セリオスが、5つの国を舞台に冒険を繰り広げるのだ。

戦闘シーンはオーソドックスなタイプだが、オートバトルの機能があり、回復魔法を使いながら戦う、という具合に、キャラクタ1人1人の作戦を細かく設定できるぞ。

魔法は自然に増えることはなく、あちこちにいる賢者のもとで、各キャラクタが持っている魔法書に呪文を書き込んでもらわなければならない。1人につき、7種類までの魔法を書きとめておけるのだ。

ダンジョン内では明かりが届く範囲だけが見えるようになっていたりと、グラフィック処理の面でもさまざまな工夫がこらされている。


このゲームの物語に登場する、主要人物たち。中央がセリオスだ



とある洞窟で、明かりが届く範囲だけが浮き上がって見える。近くに宝箱があるね



セリオス王子は最初は一人きり。早く信頼できる仲間がほしいなあ…

オールスター戦もプレイできるぞ

SUPER FAMICOM

白熱プロ野球 ガンバリーグ

発売日未定
エピック・ソニーレコード
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです。

エピック・ソニーレコードから発売の『白熱プロ野球ガンバリーグ』は、8Mのバックアップ付き野球ゲームだ。

コンピュータ側が、送りバントを仕掛けてきたり、塁間に挟まれたランナーがボールを持った塁手から逃げたりと、ちゃんと状況判断をするので1人プレイをしても、簡単に勝たせてくれないぞ。

また、自分のチームの守備を自動にしたり、選手の体調や、試合中の風を設定したりすることもできる。

ゲームは、1・2人用はもちろん、2〜6チーム選択して5〜135試合のリーグ戦を行うペナントレース、各チームの好きな選手を選んで試合をするオールスターや、コンピュータ同士の試合を観戦するといったモードが用意されているのだ。



コンピュータが、結構強い

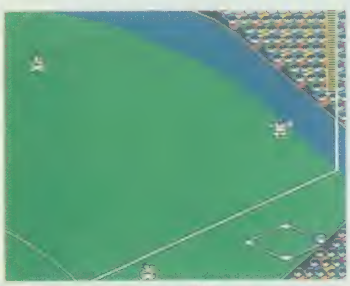


12球団の中から、お気に入りを選ぼう

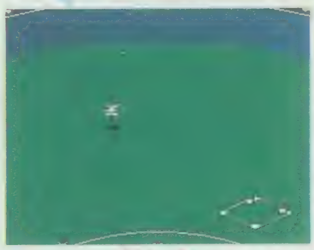
プレイボール！



いきなりフォークボールとは卑怯だぞ



入るか？ あ〜あ、入っちゃった



おーっと、場所を合わせてジャンプ！ ダイビングキャッチだ

打つ！



やっぱりタイミングが命

投げる！



変化球がポイントだよ

表情豊かな選手たち

バッティングフォームや、デッドボール、バントの構えなどのキャラクタの動きは、とてもなめらかにできている。ピッチャーが疲れてくると汗をかいたり、バッターが三振すると、くやしさのあまりバットを折ってしまったりすることもあるのだ。

また、応援する側のチアガールも、毎回決まった動きをするだけではなく、ゲームの進行状況に合わせた応援をしてくれるようになるらしい。劇的な逆転やファインプレイなどのときのチアガールの動き、スタンドのお客さんたちの盛り上がり方がどのようになるか楽しみだ。

細かい動きまで再現



プロのアニメーターが描いているだけあって、とてもスムーズに動くよ

デッドボール！



痛いけど、塁に出られるもんね



疲れた投手は早めに交代した方がいい

アセアセ



え〜ん、落としちゃった

赤ちゃんを無事に家まで連れ戻そう

FAMICOM スーパードッグ ブービー

5月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

このゲームは、イヌが主人公のアクション。目的は、外に迷い出てしまった飼い主の赤ちゃんを家に連れ戻すこと。

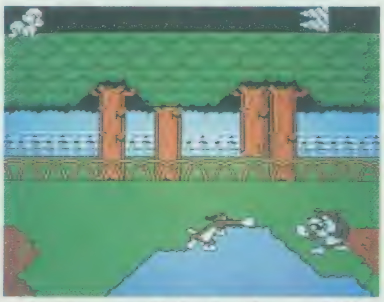
ブービーは無敵だが、赤ちゃんはアクシデントにあうとごきげんメーターが減っていき、0になると泣き出してしまうぞ。好き勝手に歩きまわる赤ちゃんを追いかけながら、穴に落ちないように橋代わりになってやったり、赤ちゃんを狙う敵と戦ったりしなければならない。敵が現れると、ブービーは2本足で立ち、パンチやキックで応戦するぞ。

ステージの終わりには、ボスキャラが待っている。ここでは赤ちゃんが捕まってしまうので、制限時間内にボスを倒して赤ちゃんを助けよう。

バウバウ



○ボク、ブービー、赤ちゃんはボクが守る！



○敵が現れたら2本足で立ち上がって攻撃だ



○街には悪い奴らや危険な場所がいっぱいだ

赤ちゃんを守れ



○赤ちゃんを見守りながら進め



えっさえっさ

○赤ちゃんを無事連れ帰るまでガンバ！



○赤ちゃんがボスに捕まった！ 制限時間内になんとか助けださなきゃ

重いよ〜



○正義の味方はつらい…。でも、がんばる

バイオモンスターたちを撃滅せよ！

FAMICOM 超人狼戦記 ウォーウルフ

発売日未定
タカラ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○アイテムを取れば、狼に変身できるぞ



○変身能力を駆使して世界を救うのだ！

このゲームは、狼に変身できる能力を持つ少年が主人公のアクションゲーム。目的は、世界中にはびこるバイオモンスターを全滅させることだ。

主人公は、ステージ中に出現するアイテムを取ることで変身する。変身すると、攻撃力が上がるほか、両腕のツメを使って、天井や垂直の壁など、今まで移動できなかった地形を進めるようになる。また、バック転や大回転ジャンプなど、狼の身軽さを利用したさまざまなアクションが使えるようにもなるぞ。



○身軽な体を利用して突き進め！



○狼になれば、こんな地形なんかスイスイ

高橋名人と恐竜たちの冒険物語だ

FAMICOM

高橋名人の冒険島II

4月26日発売予定
ハドソン
5800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ハドソンの高橋名人を主人公にしたアクションゲームの第2弾。今回は8つの島々で冒険を繰り広げるのだ。

基本システムは前作と同じで、画面上に現れる果物を取りながらゴールをめざす。邪魔な敵キャラはジャンプでかわすか、アイテムのオノで倒そう。また、どこかに隠されているカギを取れば、イベントルームで情報やアイテムをもらったり、ボーナスステージにいくことができるぞ。

さらに今回は、4種類の恐竜が名人を助けてくれる。恐竜は特定のアイテムを取ると出現し、しっぽで敵を攻撃したり、名人を乗せて空を飛んだりしてくれるのだ。



前作のシステムを受け継いだ内容だ

冒険に出発


高橋名人は今日も元気に新たな冒険に出発だっ！



スケートボードで、ダッシュ、ダッシュ！



敵キャラをかわしつつゴールをめざすのだ


それぞれの島には、ボスキャラが待っている。アイテムで攻撃だ！



恐竜はさまざまな場面で役に立つ

イベントルームだ



高橋名人に味方してくれる人々もいるぞ

ファジー機能つきシューティング

FAMICOM

ファジカルファイター

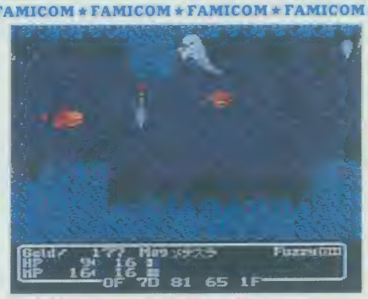
4月発売予定
シグマ商事
6200円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

このゲームは、RPGの要素を取り入れたシューティングゲームだ。各ステージは横スクロールがメインになっていて、各ステージの最後にはボスキャラが待っている。魔法やアイテムを使いながら進んでいこう。

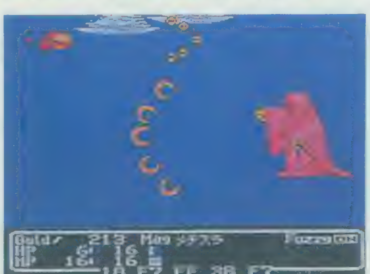
ステージの合間には、町のシーンがある。ここでHPやMPを回復したり、装備やアイテムを買ってパワーアップすることができるのだ。

さらに、ファジーモードを作動させると、自機が自動的に弾をよけたり、自動的に敵をねらうことができるようになるぞ。

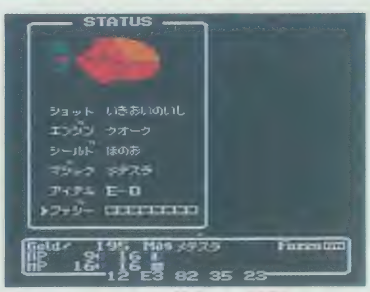

町には宿や店があるので利用しよう



魔法やアイテムを使って戦うのだ！



各ステージのボスはみんな手ごわい！



ファジーモードの効果は2種類あるぞ

最新のデータで遊べる野球ゲーム

FAMICOM

ベースボールファイター

5月24日発売予定
バップ
7800円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです



○地道なトレーニングが、明日の勝利に

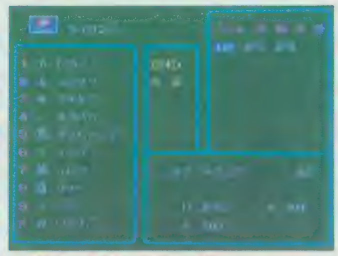


○立体感あふれる画面でプレイボール！



○打った、これは大きい、入るかーっ？

カキーン



○選手の名前も実物と同じ。おまけに選手の似顔絵まで表示される徹底ぶり

バップの『ベースボールファイター』は、今年の2月までの最新データを元にしたプロ野球ゲームだ。非常に細かいデータまで再現しているのが特徴で、選手の名前も実在の選手と同じなのだ。

ゲーム内容は、トレーニングと試合の、6つのモードからなっている。トレーニングモードでは、投球、打撃、守備の3つを鍛えることができるぞ。また、試合も実際のプロ野球と同じように、年間130試合のペナントレース形式で行われるのだ。

キミの夢の中の世界が舞台だよ！

FAMICOM

COCORON

5月1日発売予定
タケル
5500円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『COCORON』は、夢の中の世界を舞台にしたアクション。キミはバクのテイパーとともに、ルーア姫を捜す冒険の旅に出発するのだ。

夢の世界だけあって、主人公は頭、胴体、武器の3つのパーツを組み合わせて、好きな姿になることができる。パーツはそれぞれ8種類あり、1つ1つが違う能力を持っているぞ。また、それぞれのパーツの重さによって、ジャンプ力やスピードも変わるのだ。

ステージは6つ用意されていて、それぞれのステージにボスキャラが待っている。ステージクリアすると、もう一度キャラクタを作ることができるようになるぞ。



○ファンタスティックなアクションだよ



○各ステージのボスキャラを倒せば、新しい体を作ることができるようになるぞ

ヒューン



○パーツ変更で空も飛べる！

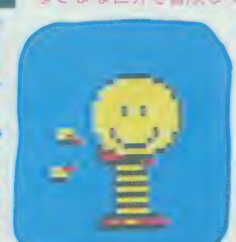


○バクのテイパーの案内で、夢の中のさまざまな世界を冒険してまわるのだ



ルーア姫を救え！

○ルーア姫を求めて放浪の旅。どこにいるのやら…



○全部？マークでそろえたら、こんな姿になった

○ロボットの顔にタンクの体。頑丈そうだね





○顔はヒーロー、体は鎧、武器はブーメランだ！

ネオ・アトランティスを倒すのだ

FAMICOM

ふしぎの海のナディア

3月16日発売予定
東宝
6500円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

このゲームは、同名のTVアニメを題材にしたシミュレーション。ゲームの目的は、古代アトランティス帝国を復活させることによって世界を征服しようとする、ガーゴイルとその一党の野望を阻止することだ。

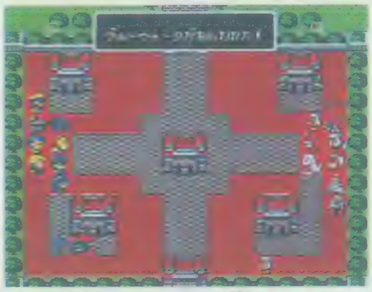
ゲーム内容は、将棋やチェスの要領でキャラクタを動かし、敵の親玉であるガーゴイルを倒す、というもの。反対に、味方のコマであるナディアがやられてしまうと、ゲームオーバーになってしまう。

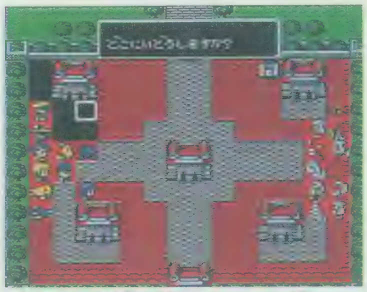
味方のコマと敵のコマが隣り合うとコマンド入力方式の戦闘シーンになる。ここでHPが0になったコマは、マップ上から消えてしまうのだ。

戦闘に勝って経験値をためれば、キャラクタがレベルアップする。また、技やアイテムを使って、戦闘を有利にしたり、HPを回復したりすることもできるぞ。

ステージ数は、50以上。さまざまな場所で、戦いが繰り広げられていくのだ。

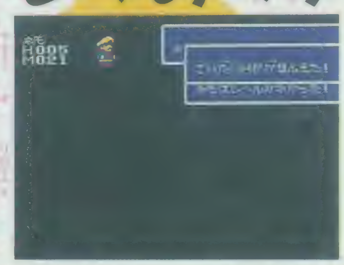

○ネオ・アトランティスの野望を砕け！


○マップ上にアイテムが出現することも！


○チェスや将棋の要領でキャラを動かそう


○敵の親玉、ガーゴイルを倒せばステージクリア。でも先はまだ長い…

レベルアップ


○戦闘に勝って経験値をためれば、レベルアップできるぞ

対決だっ！


○戦闘シーンはコマンド入力方式だ

3Dタイプのシューティングだ！

FAMICOM

テトラスター

5月発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです


○敵はさまざまな編隊で攻撃してくるぞ


○3Dタイプのシューティングなのだ！

タイトーから発売される、『テトラスター』は、3Dタイプのシューティングゲームだ。キミは宇宙戦闘機に乗り込み、さまざまなステージを戦い抜くのだ。

自機は4種類の武器を駆使しながら、敵と戦う。敵はさまざまな形の編隊を組んで、自機に襲いかかってくるぞ。

戦いの舞台は、宇宙空間や都市の上空など。画面を見たところ、戦闘中にメッセージが表示されたりすることもありそうだ。

より正確な情報がわかり次第、また紹介していくぞ。


○自機の武器は、4種類あるようだ


○都市の上空や宇宙空間など、さまざまなシーンで戦い抜くのだっ！

セッティングの妙味を味わおう！

FAMICOM ファミリーサーキット'91

発売日未定
ナムコ
価格未定
●カセット
レース
画面は開発中のものです

『ファミリーサーキット'91』は、F1を題材にしたレースゲーム。5メガの容量を使っての発売だ。

プレイヤーは1台のマシンを与えられ、さまざまなコースで優勝をめざす。コースによってベストセッティングが変わってくるので、コースを制覇するには、地道なセッティングが要求されるのだ。

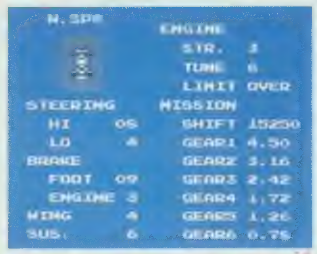
用意されているコースは、市街地あり、極端に狭いコースありと、多種多様。また、バッテリーバックアップによって、マシンのセッティング状態を保存しておけるぞ。


○コースの種類がグンと多彩に！

グオン、グオン


○F-マシンを操作してグランプリを勝ち抜け！


○白熱のデッドヒートが展開する！



○セッティングシーン。これらの項目の1つ1つが、走りに影響するぞ

7人のキャラクタを使いこなせ！

FAMICOM ドラゴンウォーズ

4月下旬発売予定
ケムコ
6800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ケムコの『ドラゴンウォーズ』は、3DタイプのRPG。ゲームの目的は、プロガトリーという国を支配している魔術師のナムターを倒すことだ。

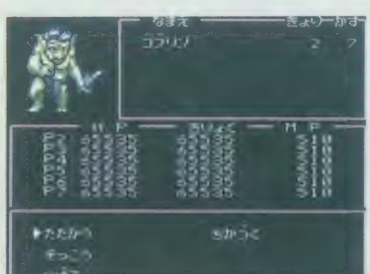
このゲームでは、最大7人のパーティを組むことができる。各キャラクタは、特定の職業についているわけではないが、レベルアップの際にもらえるポイントを各能力にふりわけてやることで、個性的なキャラクタに成長させることができる。例えば、壁登りの達人や、町に関する知識の専門家、といったぐあいだ。

そのほか、オートマッピングや、使用中の魔法をグラフィックで表示する、といった機能もついているぞ。

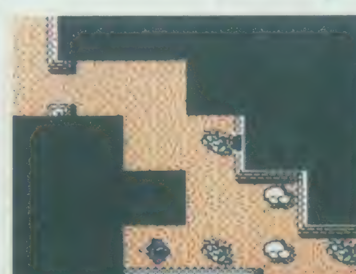

○3Dタイプのパーティ型RPGなのだ

魔法だ！

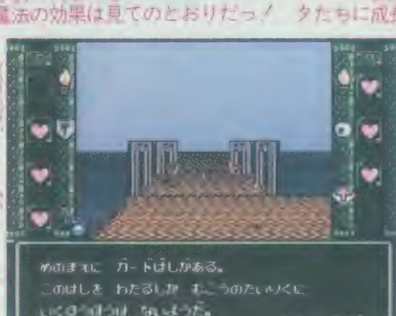

○魔法の効果は見てのとおりだっ！



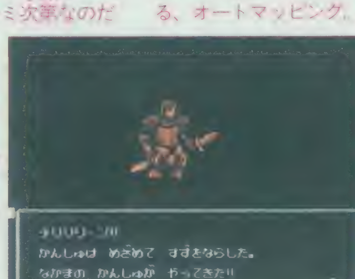
○パーティは総勢で7人。どんなキャラクタたちに成長するかは、キミ次第なのだ


○パーティの歩いた部分を見ることができる、オートマッピング。楽チンだねっ！

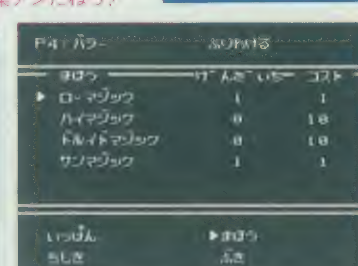
ナムターを倒せ



○目標達成までの道のりは険しい



○冒険の途中でのイベントもさまざまだぞ



○レベルアップして能力にみがきをかけろ

ポイントをふりわけろ

試合に勝って、天皇賞を目指せ！

GAMEBOY

ファミリー・ジョッキー

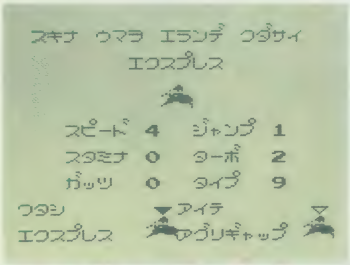
[illegible]
ナムコ
3500円(消費税込み)
対戦型
競馬
画面は開発中のものです

『ファミリー・ジョッキー』は対戦プレイができる競馬ゲームなのだ。

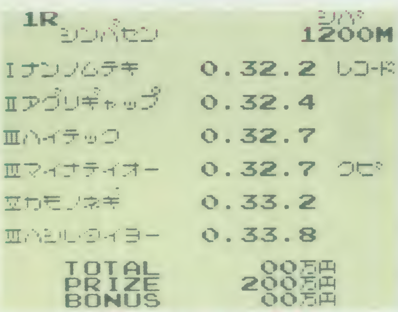
ゲームの種類は、レースをしながら馬券を買い、お金を増やして遊ぶファミリーゲームモードと、通信ケーブルを使って友達とレースをするモードが用意されているぞ。

各馬の能力値はスピード、スタミナ、ガッツ、ジャンプ、ターボ、タイプがあり、コース上のパワーアップアイテムを取ることによって、どんどんアップしていくのだ。

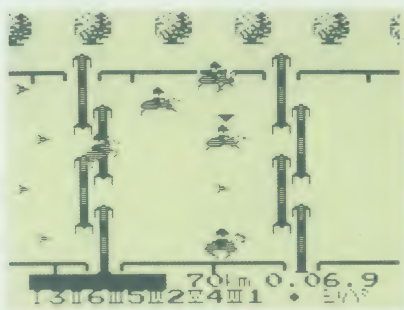
操作できる馬の種類は全部で16頭。おなじみのカモノネギなどに加えて、どこかで聞いたような名前のアグリギャップなども入っているぞ。



○能力を見極めて、好みの馬を選ぼう

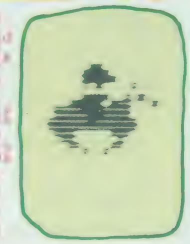


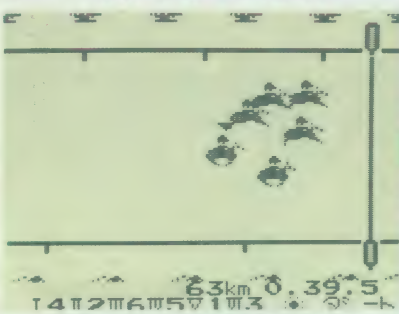
○1レース終了。さて、キミの愛馬は？



○障害物だ！ タイミング良くジャンプしよう

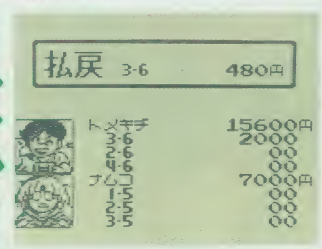
パカラッパカラッ


○爆発れに弱い馬もいるので、気をつけてね



ゴール前の攻防！

○今まで残しておいた体力全開だ、いけー！



○ファミリーゲームモードでは、勝馬予想で楽しむことができるのだ

ムチで加速だ



○ムチで速くなるけど、体力が減っちゃう

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

オリーブを助けて財宝を捜し出せ

GAMEBOY

ポパイ2

[illegible]
シグマ商事
3500円(消費税込み)
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

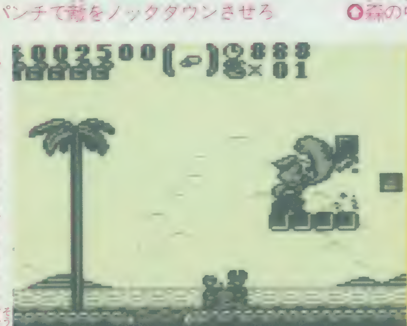

○パンチで敵をノックタウンさせろ


○森の中で、オリーブを捜すポパイ

ポパイを操作して、宿敵ブルートにさらわれた恋人オリーブたちを助け出し、海賊の財宝を手に入れよう。

ゲームは横スクロール型のアクションで、森林、洞窟、地底湖などに待ちかまえている敵を倒しながら、どんどん進んでいこう。時間内にコインを集めるといったボーナスステージも用意されているぞ。

また、ポパイはステージに隠されたほうれん草を食べることによって一定時間、無敵になることもできるのだ。


○ピンチになったら、ホウレン草！

がんばれポパイ！

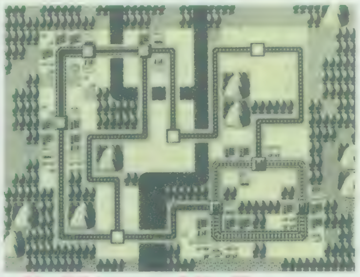

○不気味な洞窟にはコウモリがいっぱい、敵の動きを見切っていこう

町を開発して、鉄道王をめざせ！

GAMEBOY

鉄道王II

発売日未定
デービーソフト
価格未定
●対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです


○町を開発しつつ、路線を広げていこう

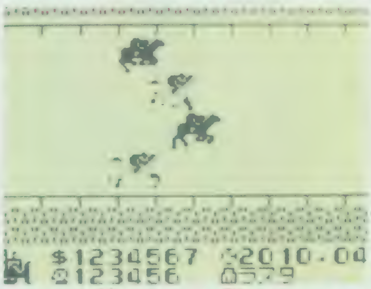


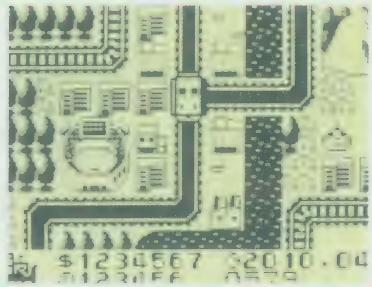
○対戦プレイも可能。ライバルを蹴落とせ

デービーソフトの『鉄道王II』は、鉄道経営を題材にしたシミュレーションゲームだ。

キミは鉄道会社のオーナーとなって、会社の発展をめざして地域開発に乗り出すことになる。マップはあらかじめ3種類用意されているぞ。

線路を延ばして路線を拡大していく一方、利用客を増やすために設備を増やしたり、資金を作るためにギャンブルに手を出したりと、さまざまな努力が要求される。線路の配置1つで町の様子もガラッと変わってしまうから、計画的な開発を心がけよう。難易度の調整機能もあるぞ。


○ゲームの中でのゲーム。思わずアツクなる


○スタジアムも建ってだいぶ賑やかになった

GAMEBOY

Dr.ワイリーの野望を打ち砕け！

ロックマンワールド

[illegible]
カプコン
3500円(消費税込み)
●1人用
アクション
画面は開発中のものです

ファミコンで大人気の『ロックマン』が、今度はゲームボーイで遊べるぞ。

ロックマンの活躍で一度は平和になった世界に、再びDr.ワイリーの魔の手が伸びる。ロックマンはDr.ワイリーの野望を阻止するため出動する。

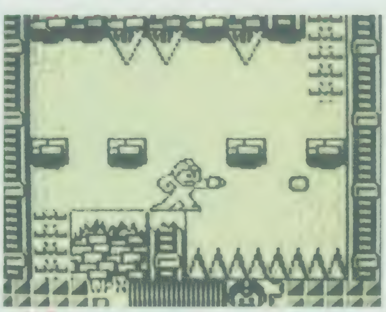
ゲームボーイ版は、ファミコン版の『1』と『2』の人気キャラクタたちを集めたようなゲーム構成になっているぞ。しかし、ロックマンの動きや敵キャラなどはファミコン版そのまま。ロックバスターとジャンプを使いステージを進んでいくのだ。

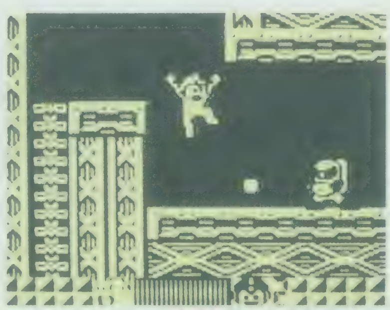
『ロックマン』ではボスを倒すとそのボスの武器が使えるようになるぞ。


○エネルギーゲージが画面下に表示

ロックマン参上


○世界をDr.ワイリーの魔の手から守るぞ！

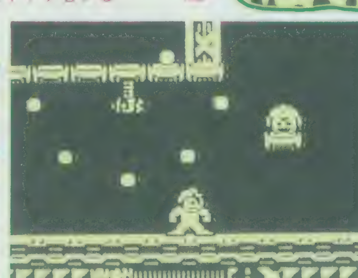

○今度もイジワルなワナがいっぱいある


○『ロックマン』に登場したキャラもいる



Dr.ワイリーを倒せ！

○ザコキャラをなぎ倒してステージを進め


○ロックマンの顔は1UPアイテムだ！


○新しい敵キャラも登場してくるぞ

リアルタイムで進行する戦略ゲーム

GAMEBOY

大戦略（仮称）

2月下旬発売予定
ヒロ
4800円（消費税込み）
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

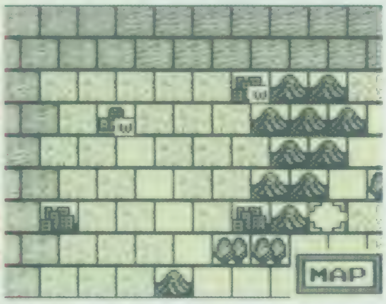
このゲームは、パソコンなどで人気のある『大戦略』の移植版だ。内容は、2つの国の間の戦いを題材にしたシミュレーション。敵軍の首都を占領するため、お互いに全力を尽くして戦うのだ。

ゲーム進行は、交互にユニットを動かしていくターン制ではなく、いつでもユニットを動かせるリアルタイム方式。相手の行動をよく観察しながらゲームを進めよう。

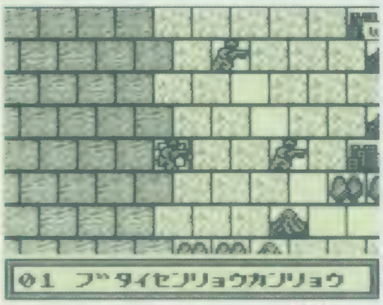
ユニットは、自軍の首都か空港の近辺でだけ生産することができる。生産できる兵器の種類は、ゲーム開始時にどの国を選ぶかで決まるぞ。

敵ユニットが射程距離に入ると、攻撃が可能になる。どんな地形で戦うかによって戦闘の結果も変わってくるのだ。

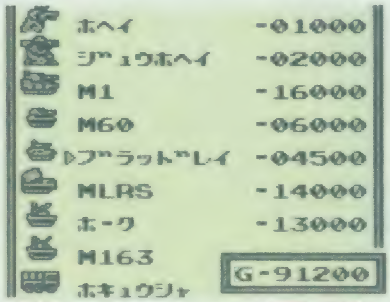
歩兵などを都市内に移動させれば、都市を占領できる。占領した都市の数によって資金の額も変わってくるぞ。



○ホワイト軍とブラック軍の戦い

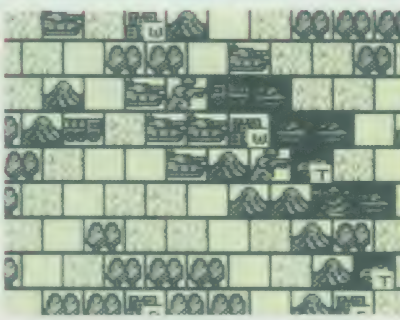


○あちこちにある都市をどんどん占領せよ！

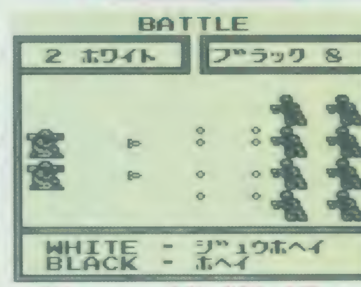


○登場するユニットは、みんな実在の兵器だ

リアルタイムで操作する！


○放っておいてもゲームはどんどん進む。臨機応変な判断が必要だぞ！


○敵を逃がさないように包囲して攻撃だ！



○戦闘シーンでは地形の影響も見逃せない

ファンタジー風『人生ゲーム』だぞ

GAMEBOY

人生ゲーム伝説（仮称）

[illegible]月発売予定
タカラ
3980円（消費税込み）
4人用アダプタ対応
ボードゲーム
画面は開発中のものです

このゲームは、4人用アダプタ対応のボードゲームだ。

プレイヤーは、剣士、魔法使い、盗賊、商人のいずれかとなってゴールをめざす。ゲームの最終目的は、できるだけたくさんのお金を持ってゴールし、大勇者となることだ。

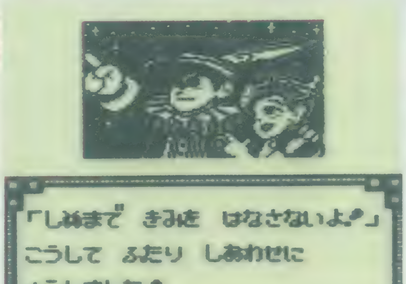
宝物を集めたり、土地を買ったりしながら、どんどんお金を集めていこう。ゲームが進むと、モンスターの出現や、お姫さまとの出会いなどのイベントが起こることもあるぞ。

さらに、一発逆点を狙えるギャンブルも用意されている。



○対戦相手を蹴落としつつお金を稼ごう


○プレイヤーは4種類の職業を選べるぞ



○大英雄をめざしてがんばるのだ！



○あちこちで起こるイベントも多種多彩だ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

ジェムを集めて迷路の町を救うのだ

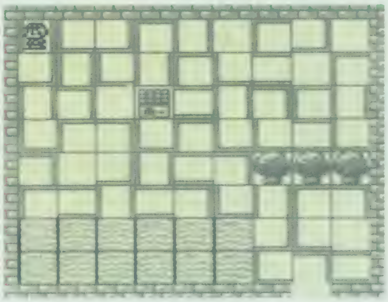
GAMEBOY ジェムジェム

3月23日発売予定
ビック東海
3500円(消費税込み)
1人用
アクションパズル
画面は開発中のものです

ビック東海の『ジェムジェム』は、RPG要素を盛り込んだパズルゲームだ。主人公は町を迷路に変えた魔法使いを倒すため、ジェムというアイテムを集めてまわるのだ。

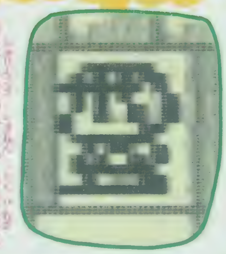
迷路は無数のパネルでできていて、1つ1つが回転可能になっている。パネルを次々に回転させ、道を作って進もう。あちこちにある建物に入れば、ジェムや役立つアイテムが手に入るぞ。

また、移動中にモンスターが出現することもある。モンスターとの戦闘シーンでは、ジャンケンで戦うのだ。

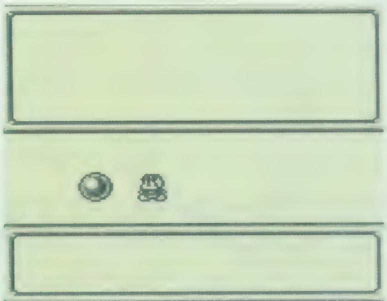


●迷路に変えられてしまった町を救うため、冒険に出発するのだ！

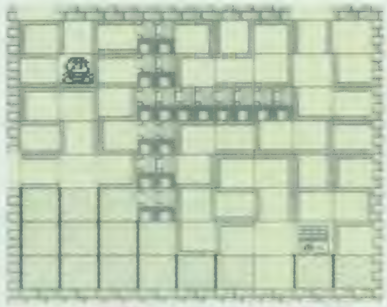
僕が主人公！



●主人公の少年。得意技はジャンケンバトルなのだ！

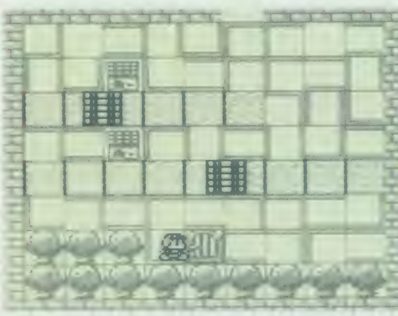


●建物の中ではジェムやアイテムが見つかる



●パネルを回転させて、どんどん道を作ろう

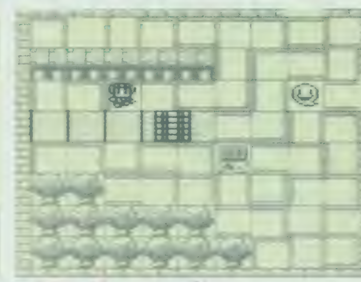
ジェムを集めて迷路を抜けろ！



●ジェムは迷路のあちこちに散らばっている。まだまだ道のりは長いぞ



●モンスターと遭遇。何を出そうかなあ…



●地形が動いている場所なんかもあるのだ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEB

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●イマジニアから『プロサッカー』というサッカーゲームが7月に発売予定だ。これは海外のパソコンからの移植。次号で詳しく紹介するぞ。

●東宝の第1弾ソフトは、『芹沢信雄のバーディトライ』というゴルフゲームに決定したぞ。発売日はまだ未定。詳しい内容がわかり次第、追って報告していくぞ。

●コナミのアクションゲーム『ゴエモンでぃ！』のタイトルが『がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻』に決定したぞ。

〈ファミコン〉

●アイレムから2本の新作がリリース。1本目は『スパルタンX2』というアクションゲームが発売予定。映画をもとにした前作の続編で、詳しい内容はまだわかっていない。追って報告していくぞ。2本目は『パーマン2』が発売予定だ。これは、おなじみパーマンが活躍するアクションゲームの続編。発売日はまだ未定だ。

●データイーストからロムカセットで発売された『探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに……』が前編と後編にわかれてディスク書き換えで登場するぞ。書き換え開始は前編が5月に、後編が6月を予定しているとのことだ。

●アイ・ジー・エスのアクションゲーム『アルマジロ』のタイトルが『アルマジロ』に変更されたぞ。

〈ゲームボーイ〉

●ポニーキャニオン販売から『恋は駆け引き』が発売予定だ。詳しいゲーム内容がわかり次第、追って報告していくぞ。発売日はまだ未定。

●バンプレストから『ダルマンバスターズ』というアクションパズルゲームが発売予定だ。

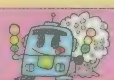
●やのまんから9月に発売予定のシミュレーションゲーム『天下布武』のタイトルが『信長公記』に変更されたぞ。

●任天堂から4月2日に発売予定だったシミュレーションゲーム『ゲームボーイウォーズ』が諸般の事情により発売日が未定になってしまった。時期をみて発売したいとのこと。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

4月



FAMICOM

5日　●天地を喰らうII　★カプコン♣8500円(別)
上旬　●おぼっちゃまくん　★テクモ♣6500円(別)
上旬　●N・Yニャンキーズ　★アトラス♣6200円(込)
12日　●ゴルビーのパイプライン大作戦　★徳間書店♣4900円(別)
12日　●ツインイーグル　★ビスコ♣5800円(別)
中旬　●オーバーホライゾン　★ホット・ビィ♣6800円(別)
26日　●ラグランジュポイント　★コナミ♣8500円(別)
26日　●タイトーバスケット　★タイトー♣5900円(別)
26日　●高橋名人の冒険島II　★ハドソン♣5800円(別)
26日　●GUN-DEC　★サミー♣6000円(別)
下旬　●おたくの星座　★M&M♣6900円(別)
下旬　●ドラゴンウォーズ　★ケムコ♣6800円(別)
下旬　●トリトーン・ブラッディ　★ザインソフト♣未定
下旬　♥クロックス　★徳間書店♣500円(込)
下旬　●パラメデスII　★ホット・ビィ♣5500円(別)
下旬　●ファイティングウォーズ　★カルチャーブレーン♣未定
下旬　●ファジカルファイター　★シグマ商事♣6200円(別)
未定　●メタルマックス　★データイースト♣7800円(別)
未定　●ランペルール　★光栄♣未定
未定　●大いなる完　★ヘクト♣未定
未定　●マジック・ダーツ　★セタ♣未定
未定　●ファミリーブロック　★アテナ♣未定
未定　●ウェスタンキッズ(仮称)　★ビスコ♣未定

GAME BOY

5日　●パロディウスだ！　★コナミ♣3800円(込)
上旬　●ソロモンズ倶楽部　★テクモ♣3300円(込)
上旬　●茶々丸パニック　★ヒューマン♣2900円(込)
未定　●FINAL　REVERSE　★東映動画♣3400円(込)
19日　●リトルマスター　★徳間書店♣4200円(込)
19日　●CAVE　NOIRE　★コナミ♣3800円(込)
中旬　●スーパーロボット大戦　★バンプレスト♣3980円(込)
26日　●熱血高校サッカー部　ワールドカップ編　★テクノスジャパン♣3500円(込)
26日　●ラッキーモンキー　★ナツメ♣3090円(込)
26日　●キッチンパニック　★ココナッツジャパン♣3800円(込)
26日　●相撲ファイター　★アイマックス♣3500円(込)
下旬　●からくり剣豪伝ムサシロード　★ユタカ♣3500円(込)
下旬　●大戦略（仮称）　★ヒロ♣4800円(込)
下旬　●ミッキーマウスII　★ケムコ♣3090円(込)
下旬　●ラブルセイバー　★キングレコード♣3500円(込)
未定　●トーピドー・レンジ　★セタ♣3500円(込)
未定　●ポパイ2　★シグマ商事♣3500円(込)
未定　●レジェンド　★クエスト♣未定

SUPER FAMICOM

5日　●遥かなるオーガスタ　★T&Eソフト♣9800円(別)
6日　●ウルトラマン　★バンダイ♣7800円(込)
26日　●シムシティー　★任天堂♣8000円(込)
下旬　●ドラッケン　★ケムコ♣8500円(込)
下旬　●ガデュリン　★セタ♣8800円(込)

3月



FAMICOM

1日　●究極ハリキリスタジアムIII　★タイトー♣6900円(別)
1日　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣6300円(別)

8日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.6発売日

8日　●ナムコットマージャンIII　★ナムコ♣4900円(別)
8日　●AD&Dヒーローオブランス　★ポニーキャニオン♣6800円(別)
13日　●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ　★アイレム♣7000円(別)
15日　●ふしぎの海のナディア　★東宝♣6500円(別)
15日　●大航海時代　★光栄♣11800円(別)
15日　●ガンサイト　★コナミ♣6000円(別)
21日　●まじかる☆タルるートくん　★バンダイ♣5800円(別)
21日　●AD&Dヒルズファー　★ポニーキャニオン♣7800円(別)
21日　●いただきストリート　★アスキー♣6800円(別)
21日　●シャドウブレイン　★ポニーキャニオン♣9700円(別)

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.7発売日

22日　●爆笑／人生劇場2　★タイトー♣5900円(別)
22日　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
27日　●忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦　★ジャレコ♣5800円(別)
31日　●麻雀倶楽部永田町　★ヘクト♣9700円(別)
下旬　●北斗の拳4　★東映動画♣6500円(別)

GAME BOY

1日　●ドラえもん　★エポック社♣3500円(込)
8日　●スーパー桃太郎電鉄　★ハドソン♣4500円(込)
15日　●ループス　★マインドスケーフインターナショナルジャパン　♣3090円(込)
19日　●R-TYPE　★アイレム♣3600円(込)
20日　●ファーステスト・ラップ　★バップ♣3800円(込)
22日　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
22日　●ミニパット　★A-WAVE♣3400円(込)
29日　●ファミリー・ジョッキー　★ナムコ♣3500円(込)
29日　●ジェムジェム　★ビック東海♣3800円(込)
未定　●レインボーチップス　★KANEKO♣3200円(込)
未定　●ワールドアイスホッケー　★アテナ♣未定

SUPER FAMICOM

20日　●BIG RUN　★ジャレコ♣8700円(別)
29日　●ダライアス・ツイン　★タイトー♣8500円(別)

2月



FAMICOM

22日　●双截龍III　★テクノスジャパン♣6200円(別)
22日　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣8500円(別)
22日　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
22日　♥オール1　★徳間書店♣500円(込)
26日　●グランドマスター　★バリエ♣6500円(別)

GAME BOY

22日　●ロボコップ　★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
26日　●怒りの要塞　★ジャレコ♣3400円(込)
28日　●F-1スピリット　★コナミ♣3500円(込)
下旬　●レーシング魂　★アイレム♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

23日　●ジャンボ尾崎のホールインワン　★HAL研究所♣8900円(込)

再販ソフト情報

すでに発売されているものの、人気があってなかなか手に入らないソフトの再出荷情報を教えちゃおう、というコーナー。今回はバンダイとトミーから耳寄りな情報をお届けするぞ！

●まずはバンダイからファミコンソフトが2本。『SDガンダム外伝　ナイトガンダム物語』が3月9日に再出荷。もうおなじみSDガンダムたちが活躍するRPGだぞ。つづいて2本目は、『ドラゴンボールZ　強襲！サイヤ人』が4月6日に再出荷される。カードバトルのRPGだ。まだ買えない人も多いんじゃないかな？　この機会を逃さないでね。

●トミーからゲームボーイソフト1本が再出荷。『アメリカ横断ウルトラクイズ』が3月下旬に。人気テレビ番組を題材にしたクイズゲームだ。はっきりした出荷日は編集部もわからないのでお店でチェックしてね。

さて、キミが欲しいソフトはあったかな？新しい情報がはいり次第また紹介していくよ。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMI COM

- ●スパルタンX2 ★アイレム
- ●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
- ■SLIPPER ★スコーピオンソフト
- ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●つっぱりウォーズ ★サミー
- ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
- ●デ・ジャヴII ★ケムコ
- ●パーマン2 ★アイレム
- ●パズニック ★タイトー
- ●バトルベースボール ★バンプレスト
- ●百の世界の物語 ★アスク講談社
- ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
- ♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●麻雀大戦（仮称） ★日本物産
- ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
- ●役満天国 ★任天堂
- ●ヤンチャ丸2 ★アイレム
- ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●ロービー（仮称） ★ビック東海
- ●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
- ●ファイアーエムブレム外伝（仮称） ★任天堂
- ●ジャストブリード ★エニックス
- ●ルーンマスター ★バンダイ
- ●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ
- ●ちびまる子ちゃん（仮称） ★ナムコ
- ●忍者龍剣伝III ★テクモ
- ●キャッ党忍伝てやんでえ ★テクモ
- ●あるでん・らるでん ★タイトー
- ●オフザーケン ★徳間書店
- ●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
- ●カオスワールド（仮称） ★ナツメ
- ●株式道場パートII ★ヘクト
- ●ギミック／（仮称） ★サン電子
- ●恐竜伝説 ★HAL研究所
- ●クラックバスター ★セタ
- ■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
- ●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
- ●幻獣創世記 ★日本物産
- ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
- ●コンバットゾーン ★BPS
- ●紫禁城 ★東映動画
- ●GTコネクション ★ナツメ
- ●ジャングル大帝 ★タイトー
- ●重力装甲メタルストーム ★アイレム
- ●シルヴァ・サーガ ★セタ
- ●白い鷹 ★インダクションプロデュース
- ●神界 ★東映動画
- ●スノーブラザーズ ★東亜プラン

GAME BOY

- ●中嶋悟F1ヒーローGB ★バリエ
- ●ハットリス ★BPS
- ●フワフワランド（仮称） ★任天堂
- ●Mr.珍の食通天国 ★セタ
- ●メガリット ★アスミック
- ●LOST CITY ★ゲーム通信社
- ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂
- ●ダンジョンランド ★エニックス
- ●エレベーターアクション ★タイトー
- ●ウルティマ外伝（仮称） ★ポニーキャニオン
- ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
- ●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
- ●恋は駆け引き ★ポニーキャニオン販売
- ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト
- ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
- ●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット
- ●セレクションII ★ケムコ
- ●ダルマンバスターズ ★バンプレスト
- ●TWIN ★アテナ
- ●鉄道王II ★デービーソフト
- ●天神怪戦2 ★メルダック

SUPER FAMI COM

- ●芹沢信雄のバーディトライ（仮称） ★東宝
- ●ソングマスター（仮称） ★やのまん
- ●ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記 ★エポック社
- ●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ★エポック社
- ●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード
- ●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
- ●森田将棋（仮称） ★セタ
- ●ラグーン ★ケムコ
- ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
- ●ドラゴンクエストV ★エニックス
- ●ファイナルファンタジーIV ★スクウェア
- ●新・ゼルダの伝説（仮称） ★任天堂
- ●超魔界村 ★カプコン
- ●ウィザードリィV ★アスキー
- ●エリア88 ★カプコン
- ●真・女神転生（仮称） ★アトラス
- ●スーパーR-TYPE ★アイレム
- ●くにおくん（仮称） ★テクノスジャパン
- ●バトルドッジボール ★バンプレスト
- ●ジェリーボーイ ★エピック・ソニーレコード
- ●スーパーノバ ★コピアシステム

5月以降

FAMI COM

- 5月1日 ●COCORON ★タケル♣6500円(別)
- 5月上旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
- 5月24日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
- 5月未定 ●テトラスター ★タイトー♣未定
- 5月未定 ●スーパードッグブービー ★ジャレコ♣未定
- 5月未定 ●パチンコ大作戦 ★ココナッツジャパン♣未定
- 5月未定 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
- 5月未定 ●囲碁指南 ★ヘクト♣未定
- 5月未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…… 前編 ★データイースト♣500円（込）
- 6月28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
- 6月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
- 6月未定 ●ボンバーマンII ★ハドソン♣未定
- 6月未定 ●JuJu伝説 ★タイトー♣未定
- 6月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)
- 6月未定 ●超人狼戦記ウォーウルフ ★タカラ♣未定
- 6月未定 ●エジプト ★ヒューマン♣3800円(別)
- 6月未定 ♥探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…… 後編 ★データイースト♣500円（込）
- 7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合/ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
- 7月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
- 7月未定 ●シードック(仮称) ★ビック東海♣未定
- 7月未定 ●アルマジロ ★アイ・ジー・エス♣未定
- 8月未定 ●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定

GAME BOY

- 5月下旬 ●SDコマンドガンダムワールド ★バンダイ♣3500円(込)
- 5月下旬 ●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店♣4200円(込)
- 5月未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3500円(込)
- 5月未定 ●ウィザードリィ・外伝I ★アスキー♣4635円(込)
- 5月未定 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣未定
- 5月未定 ●一発逆転／DX馬券王 ★アスミック♣未定
- 5月未定 ●チョップリフター2 ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
- 6月下旬 ●フリートコマンダーV.S. ★アスキー♣4635円(込)
- 6月未定 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣未定
- 7月未定 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣3980円(込)
- 7月未定 ●アレサII ★やのまん♣未定
- 7月未定 ●ヴァトルギウス(仮称) ★アイ・ジー・エス♣3400円(込)
- 8月未定 ●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣3800円(込)
- 9月未定 ●信長公記 ★やのまん♣未定

SUPER FAMI COM

- 5月上旬 ●スーパープロフェッショナルベースボール ★ジャレコ♣未定
- 6月上旬 ●スーパーウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣8800円(別)
- 6月未定 ●がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻 ★コナミ♣未定
- 7月未定 ●プロサッカー ★イマジニア♣8000円(別)
- 8月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
- 8月未定 ●雷電伝説 ★東映動画♣未定
- 9月未定 ●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン♣未定
- 11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
- 12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

HALKEN

ジャンボ尾崎の
ホールインワン・コン

抽選(トイカード&テレカ)で総計1,000名様にプレゼント!!



ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.5 3月8日号
平成3年3月8日発行 第7巻第5号(通巻122号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(3459)1700(代)
特別定価430円(本体417円)

雑誌27712-3/8 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan